3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的,如果您对其版权有疑问,请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。









TG777.COM 游戏试玩下载









下载宗生

已保存:

Mother3.rar 来自 www.tg777.com

下载:

14.00 MB(总共 28 秒)

下载到:

下载到: E:\掌机游戏 rom\Mother3.rar

传输速度:

传输速度: 512.00 KB/秒

□ 下载完毕后关闭该对话框

打开

打开文件夹

关闭

G777.COM

全面提供游戏试玩下载

http://www.tg777.com

话梅杂志&3DM-SMV

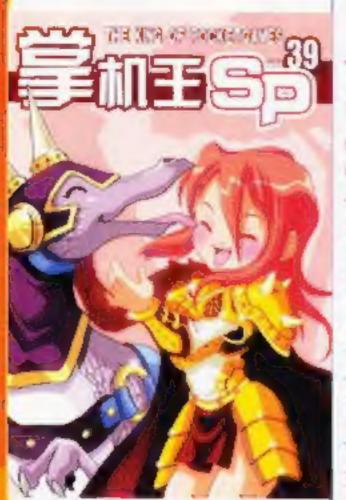
经通過過過

现实中我们难免患病受伤。游戏中也是一样,而医护人员则为我们在 现实生活和游戏生活中的健康做出了不可磨灭的贡献。在5.8国际红干字 日与3.12国际护士节来临之际。向各位医护亚作者通一声"节日快乐"的 同时。也进我们来看看游戏中的医护工作者们

专题企划







美术总监: 吴松

Vol.39

本辑赠品



《传说的斯塔里》主题贴纸



口袋光环 VOL.39

健康游戏忠告

抵制不良游戏。拒绝盗版游戏。 注意自我保护。谁防受骗上当。 适度游戏益脑,沉迷游戏伤身。 合理安排时间,享受健康生活。

118 GBA游戏补完计划

目录

卷首特报	004
004 恶魔城 废墟肖像 007 最終幻想 III	
掌机情报站	012
12 ADCD + D + WAR ZOO -	the second size above on an above
12 NDS日本国内出货700万。	The state of the s
12 3D化重塑经典、PSP (索尼 13 iQue DS Lite 6月中国上市	
15 NDS版 (SNK VS Capcom	
日本掌机软硬件周间	销量榜016
汉化讯息台	017
掌机黄金眼	020
前线狙击	023
023 瓦尔哈拉骑士	034 洛克人ZX
026 迈阿密凤云	036 魔法工厂 新牧场物语
028 咕噜小天使	038 怪盗声核
030 魔法假日 五层连珠之时	040 风所传说
043 红十字献礼——游戏世界	的医护工作者
054 金剛	088 2008 FIFAtt W-65
057 动物园大亨	072 我的放斗机
060 現果工具 報告者	077 火製忍者 最得忍者大幼童40S
063 信长的野蘭DS	
攻略透解	080080
080 无瑕人生 新牧场物语	
086 传说的斯塔菲4	
096 Mother3	
研究中心	108
108 火热辐技	
游戏万花筒	110
专区地带	114
114 手机游戏吧	122 超级战争专区
116 港 1 生会所	124 口岱好怀产场公

CONTENTS

掌门人	128			
128 增门人 138 3	而空面			
134 Levelup坛友互动专栏 140 p				
135 热点大家谈 142 中				
136 小编寄语 143	(室机王SP)) 第37到中华名单			
掌机王自由谈	144			
144 捕风捉影——从传闻分析PSP的过 147 博弈的壮丽——评《女神侧身像				
硬软综合站	151			
151 硬件短消息				
155 软件综合快递				
156 掌机市场扫描				
玩转NDS	158			
158 退来的主者 EZ IV 抢先初评副				
156 SC-MINI SD上市火速评测				
172 速你组合—M3-MINI SD Perfe	ct PASSCARD2定图			
176 NDS软件新闻				
titlepsp	178			
Wildia.				
178 PSPIA A STINIER				
184 PSP 2.0+被解資士 - floadard 9	7让7.0+系统也能进入WI—目的世界			
掌机游戏综合发售表	190			
The state of the s				
口袋光环 精彩内容导视…				
游戏类型说明	The state of the state of the state of			
· Patholic All 1888年7月1日	CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE			
ACT SHEET ST	PUZ 显音信游戏			
A・RPG 动作+角色扮演游戏	RAC 賽车游戏 RPG 角色粉油游戏			
AVG 国际游戏 A・AVG 动作+国验游戏	RTS 即时被精游戏			
ETC AMBANA	SLG 模拟/故障的效			
FPS 第一人即提点射击游戏	S · RPG 战略焦色的演奏游戏			
FTG M-42000	SPG 透动游戏			
MMORPG 大型多人在城界包括清游戏	STG 制造游戏			
MUG 音乐游戏	TAB 機面游戏			
	的游戏机种名称大多为境际、各境 技机名称的解释如下			
GBA Garr	e Boy Advance Nintendo公司宣言			
iDS /Que DS.検验科技有限公司基品				
Multi	推某游戏对应多种游戏平台			
The state of the s	The second secon			
N-Gage	N-Gage、Nokia公司出品			
NOS	N-Gage, Nokie公司出品 Nintendo DS, Nintendo公司出品 Intendo DS Lite, Nintendo公司出品			

can	
Mothe r3	96
zus	
2006 FIFA世界杯	68
Contact	108
传说的斯塔菲4	86
动物因大亨	57
恶魔域 废墟岩像	- 4
风雨传说	40
怪盗卢梭	38
火影忍者 最强忍者大结集4DS	77
洛克人ZX	34
模拟人生 上流社会	109
魔法工厂 新牧场物语	36
魔法假日 五星连珠之时	30
死神BLEACH DS 验得苍天的命运	109
我的战斗机	72
信长的野頭DS	63
最终幻想用	7
罪恶工具 碎击者	60
PSF	
咕噜小天使	28
金刚	54
洛克人 反乱猎人X	109
迈阿农风云	26
瓦尔哈拉骑士	23
无瑕人生 新牧场物语	80
新旧洛克人	108

Portrait of Ruin





华丽的邓人探戈

最早公布了本作情报。

本作的游戏主角变成了 两名。分别是吸血鬼猎人乔 纳森,莫里斯与魔法师夏洛 特・奥尔良。关于莫里斯家 族,相信熟悉"《恶魔城》系 列"的玩家应该不会陌生,莫 里斯家族是贝尔蒙特家族的 旁系兼同盟关系。而作为吸 血鬼猎人约翰·莫里斯的儿 子。本作主角乔纳森是莫里 斯家族的后人,同样有资格。 继承和使用威力巨大的圣鞭 ——"吸血鬼杀手",也正是 由于爷爷昆西・莫里斯是美 国人的缘故,所以一头金发 的乔纳森是个美国青年。而 本作另一位主角夏洛特,奥

文 软饼干

Korami于4月21日公布的美版《悉魔城 废墟 肖像》(Castievania: Portrait of Ruin)的游戏预告义 该让系列FANS们然血沸腾了! 作为一款NDS独占 游戏。本作依旧是由署名游戏制作人五十岚洁 司(IGA)担綱制作、游戏音乐由山根美智留老师 负责。惟一比较遗憾的是本作的人设依旧不是 小岛文美女士。

里斯家族新人登



尔良,从现有公 布的资料来推 测。这名拥有魔 法力量的小姑娘 似乎与擅长魔法





▲游戏场景在欧洲莫小镇

族有着千丝万缕的关系。除此之外身世背景尚不明确。

原创的故事背景

《恶魔城 废墟肖像》的故事背景设 定在战火纷飞的二战期间,这是一个苦 难的时期。成百上千的战争冤魂游荡在 世界各地。为了得到灵魂的解脱。这些 冤魂被废墟之中的德拉古拉城堡所吸 引擎并听命于两位神秘的吸血鬼姐妹。 妄图复兴德拉古拉。就在此时,吸血鬼 猎人乔纳森,莫里斯与魔法师夏洛特。 奧尔良临危受命,为阻止德拉古拉统治 世界的可怕计划。两人携手踏上了拯救 人类世界的除魔之道。



▲黄昏中与敌人的战斗、变中乌鸦锤的数量不少。

神秘莫测的吸血鬼姐妹

游戏中的吸血鬼姐妹名叫斯黛拉(Stella)和萝莱塔 (Loretta) 为了完成她们父亲巴洛克(Brauncer)的心愿 而要复活吸血鬼魔王德拉古拉》由于巴洛克身前是个 画家。所以游戏中到处会看见其绘画作品。而本作的 副标题"Portrait of Ruin"的含义也与这点有密切关联。

游戏中主角们需要处理一些绘画相关的物品。利



我喜欢2D类型的游戏, 我不想抛弃原来的游戏风格。

五十岚浩司

《恶魔城》废墟肖像》依旧是2D类型的游 戏。在游戏中乔纳森·莫里斯与夏洛特·奥尔 良并肩战斗,不过男女主角的关系非常纯洁。 不会出现浪漫的场面。玩家可以在两人之间自 由切换控制。游戏中有为达成某目的或需要互 相掩护的任务出现。由于两人能力特征不同。 因此战斗方式上也有很大的区别。乔纳森,莫 里斯由于装备有皮鞭,因此物理攻击是其战斗,物。

的主要方 式,而夏 洛特《奥 尔良更擅 长使用魔



法攻击。游戏中两人都可以使用全新的"召唤 攻击"系统。 发动强力的召唤攻击来攻击魔

这次不光只是在城堡内部进行探索。还加入了少

游戏画面风格转变,游戏场景猛着



▲看来敌人数量还真不少。

本作场景将比! 《苍月》大很多。部 分制作人员来自《月 之轮回》和《月下夜》 戏中拥有100种不同 种类的敌人和极具

魄力的大型BOSS。游戏基本类型还是到处探索,

许户外场景。比如炎 热的沙漠和充满迷雾 的小镇等场景。游戏 想曲》制作小组。游 画面整体上趋向于动 画》美式风味浓重。 在游戏开头同样会设

置一段精彩片头。



▲酯似法老王的敌人。

游戏系统大改革,增加多人游戏乐趣

由于《苍月的十字架》中的战魂在游戏中所占。 比重太大以致于忽略了战斗和道具装备部分。因 此本作取消了"战魂"系统。道具方面将会进行加 强。在冒险途中,两名主角将能收集和使用大量 不同的武器, 装备这些物品可以提高自己的技能 等级或获得新技能。另外为保证游戏的流畅度, 前作鸡肋的触摸屏功能也将被取消。Wi--Fi功能

正在调整测试 中。可能会加入 合作或对战模 式,游戏中的道 具可以自设商店 卖给其他在线用 户。



▲吐火弹的巨大骨龙

腳及鎖圈 亞中風體甸

间。以后还有机会再见到发生在1999年的 尤利乌斯·贝尔蒙特(Julius Belmont)亲手封印 德拉古拉(Dracula)的经典一幕吗?

1011 我希望我那时还能担任游戏策划人。 如果是这样的话,我还会考虑加人昆西、莫里 斯(Quincy Morris)的内容。

间。你个人认为《恶魔城》(简称《CV》)的时 间轴线设定是否重要?

就我而言。我一般都会把故事内容和 时间设定相互协调。并进行合理搭配。

间。你负责整个故事元素和时间轴线规 划,这是主要的游戏开发内容吗?

明日我一直在考虑不同故事之间时间线的 整体规划。但最重要的部分还是游戏系统。设 法设计最适合《CV》的游戏系统。在这个条件 下,双主角模式不适合1999年所发生的故事。 所以说我们首先要设计好一个游戏系统,然后 在给游戏设计最佳的故事背景和时间轴线。

间。从早先访谈中得知。你有重新制作"《CV》 系列"的想法。那你最想重制以前的哪部作品?

其实这是我一直在考虑的东西。我有 不少作品都希望重做。(笑)如果在时间和金钱 都允许的条件下, 游戏销量喜人, 我们就有更 多预算、然后就可以考虑这些问题了。我只是 希望把"《CV》系列"做得更好。换句话说,更好 的质量就意味着更多的游戏BUG (笑)

间: 你已经为《CV》工作一段时间了, 是什 么驱使你去从事这个工作?

100 因为我喜欢《CV》,就个人来说。我是 ACT游戏FAN、我很喜欢《CV》的世界观。如果时间 允许、我想去制作射击游戏。不过我现在暂时 打消了那个念头。(笑)我是作为一个玩家的视 角去喜欢这个系列的。随着我的工作小组不断 成长。刚开始的时候我需要考虑很多东西。不 过时间久了,大家的配合也慢慢趋向成熟。让 我操心的事少了。我觉得我可以退休了。(笑)

问。对于最近公布的《CV》电影有什么看法?

· 我不能代表Konami公司发表什么评 价。我现在只想说:其实我很想自己制作电 影、因为我喜欢电影。(笑)

问。《CV》会制作动画版吗?

我很喜欢劝画。(笑)除了游戏。能让 大伙理解整个故事世界观的表现手法很微乏。 在日本。"《CV》系列"的漫画书的推广空间不 大 和果时间全线允许的话,我非常愿意制作 《CV》相关的动画和电影来进一步展现《CV》华丽 的世界观。并且我保证不会卖它。(笑)

问:有为任天堂的"革命"(现正式命名为 "Wii")制作游戏的计划吗?

这我不能肯定。现在主要还是忙着为 NDS平台制作游戏。我对"革命"的手柄非常感兴 趣,只要时间允许。我还是能为"革命"制作游 戏的。



活梅杂志&3DM-SMV



聚集 : 新口《注》等作人的信息版《注》目》自公布 乞目起说吸引了大量玩车的现代。 相比于 版学 作 解为做的两面发生了新天覆地的变化 而从青 F·平线也进一步强化 直洋是进化千,以下"多的三。 全形态 最近1 尚以布丁环境大量的折清报、接 下来 我们就来对对此多方面或个不人往就吧

ファイナルファンタジー



用全新方式表现的深邃世界观。门以在本次的故事中获得全新的体验。

"水晶"、"火",它的世界""等游大陆",以一 弘 是本作故事的关键词。 游戏的世界观经是重新 构筑。这次会适加FC版没有的章节,无论是ELLI FC期的老玩家。还是以前没有玩。1的新玩家。机

赋予了个性的4名主人公

在「C版中、4~主人公只是用表着 颜色加以区别、严这深的NOS集中、4名 主人公不仅具有了不同的外形, 职业 性 格也都不一样。玩家能感受到他们各自 鲜活的形象。



THE TAX



主人公之一的鲁内斯是 一名孤儿, 被乌鲁村的长老抚养长士、是一个 好奇心旺盛的少年,性格乐观开 朝,很受周围朋友的喜爱。



其他8名主人公的名字

A线注单值的图片 1以 各类。1912 t意到。其他"名主人公的名



字也确定了。分别是阿尔军、雷菲Ⅱ、因格兹。







基本的故事仍然按照原作进行 被加架的出于发生了什么事情呢?

除了厚重的主线制制,还有丰富的支线制制,这也是"(+1)系列"的特色。



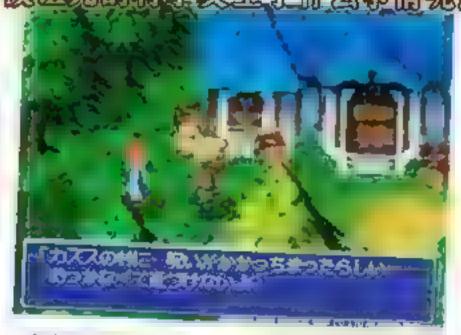
▲从对话有来。房间内有一条绝缘道路 会进入处的分类的 情吗?

会智呦加入风低的剖成员

国险的过程中主角会遇到各种各样的人。 其中有一些并仅是作了完成。今年的,但有一种 暂时加入队在一主角



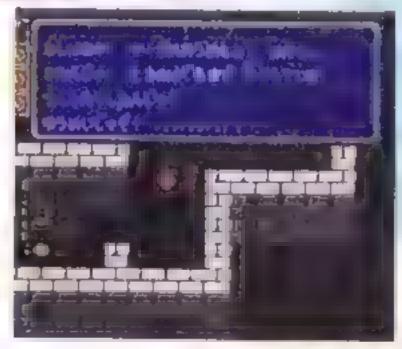
▲画廊中这度名叫《锦蜂》的少年就是这样的副成员



▲在游戏初即的乌鲁村中 主角一行得知邻近的 个村子 受到了神秘的诅咒 對底发生了什么呢?

追加並人名四威员的错看即借

本作大大礼言子其他性格性多一、4名主人以及《自答·北方》,并是"大大礼言子自答·北方、"不是",并是"一种"的" 在精、通,是《古特奇》,所以"一"的"国"。" 《整理》,在《李太儿》,"多《等的"别人",他 会主"以有一种"。"一"的"一成"。(1), 有的《自然等本等



▲在FF取中登场的著名制成员 希德 在NOSI版 他含有更多的变性吗。

随行鸟造场

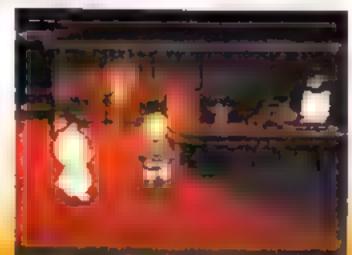
大人气的航行岛在游戏中的形体也进行了重制。看起来到门发了一个知道原作中的那只巨大的脚站可一会是什么样子。





飞亮直直即

在"(FF) 系列" 尼馬斯战士非常有人"(的飞天猪莫志利最初就是在FC版) (一里) 中登场的,在本作中它的自行办是广主哦。



些源

完全3D化的街道和角色

本次NDS版(FFII)最大的改变就是游戏园 直完全10化。无论是点道还是迷宫全都重新设计, 看起来非常精致禁气。而在机点的处理上也专门 进行了调整、视点并不是始终固定的。根据不同的 状况、视点可以抗近、旋转等等

隐藏道路能看到吗?

▲场景全部变为 4 的后 - 中来终那 - 中隐藏道路还健在时

衡道。

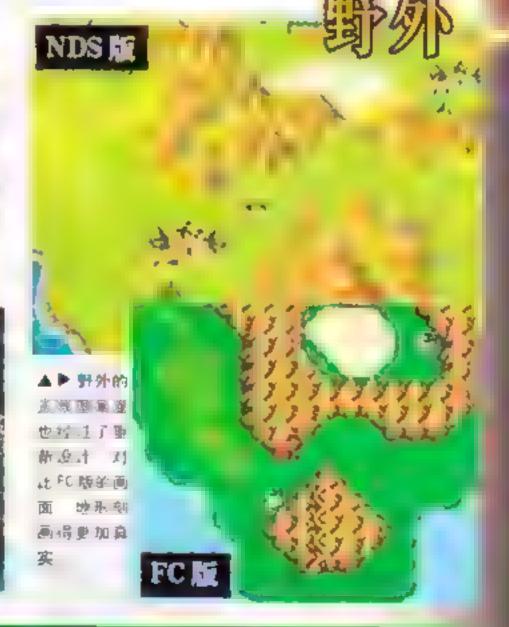
▶ 游戏中村子的复数 位置结构相比 FC 版并 没有改变 但是透型 全部进化力 3D 意型 所以给人爆然一新的 感觉 而且超戏和画 面非空精致 我们能 青星地有到房屋 例 木的现象





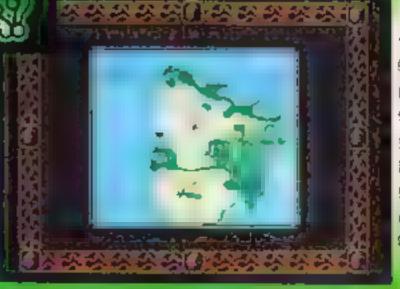
● 从12大 的每几处 射 人 閉 光 游戏 表或出身 变的大暗 攻果





游戏的追屏会显示什么?

由于以东广岛公布的局报全都是下庭 幕的画面、所以我们无从得到游戏的上庭 幕会用来显示什么,不过按照大多数 NDS RPG游戏的做法、上屏幕无非是显示地图、 显示人物状态等等,相信本作也会按照这 样来设定。



▼ 的 南作会制作高码 中经 为 前项

器 缩 . Mistem

以职业为中心的系统再次强化中、该系统进一步得到强化。

《FF 》系统最大的 个特色就是特职系统,主人公等人可以自由转换职业。游戏工有许多地产业须转职为特定的职业才能继续,而不同的职业在战争的发挥的作用也不 样,战斗战略性行"以得至体现,了以总《FF (11) 的核心系统就是"职业"和"转职"。在NDS 版中,该系统进一步得到强化。

4个职业率先披露



能够使用多种武器以及装备各种防具的职业,是近战的专家。HP高、攻防能力都不错,但是不能使用任何魔法。



徒手搏斗的专家。不需要装备 什么武器便可给予敌人极大伤 富、但是同时他也不能装备什 么防具,所以防御力偏低。

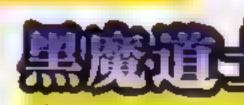


职业的能力经过调整

相比于FC版、本作中职业的能力也有了一些变化、在战斗中某些职业产的了新的能力, 玩家可以选择新的战斗指令, 所以这个的战斗将会更加临彩和激烈。



▲ "从たれ」も、"(乱打)这个指令在原来的FC版中是没有的、属于这次NDS版新烟的。另外,大家可以留意到指令程旁边还有一个向右的小箭头。这么说来。可能还有一些新的指令哦



掌握着神秘法术的职业,能够使用各种成力巨大的黑魔法,给予敌人伤害 或者造成敌人状态变化。



既能够使用攻击敌人的黑魔法,又能使用辅助我方的白魔法,同时还具备近战的能力,属于万能型职业,但是每个方面都不精通。





战斗

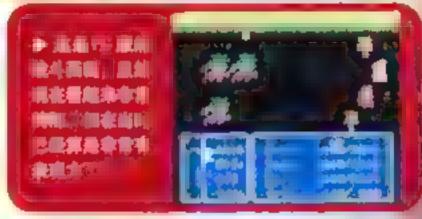
演出效果人幅强化

成山田県本寺市 たってんく/ 201~市 住 たくで成ま、自身またっとはったかとり 20 成ったこと、1大幅を住う。・留 1、 ちゃった別 ま日 アニテネを住 を日本に変き、 ほとて 五 株で大利田作、ようた人ペート イナナル ト

物都的战斗

● 在洞光穿 小树等 的 森 林中 一局战 马正在展开 数 人 正 是 《FF 年列 著学的 大聯 炸弹





海上的战斗



▲伤害值和连击数都会直接在画面上显示出来 而会心 击的伤害值会用红字显示 非常直攻

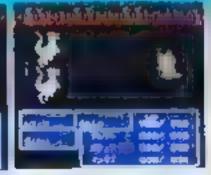


▲在飞空艇上进行的)战斗 敌人都是飞行系的

召唤普

与强大的性物结成契约与使了使用威力惊人的"高焕魔法"。这一"FF式"的"严肃立定"直迁读到蒙新的(FF、)中,无最先出现"否误魔法"的(FF)作品便是FC版的(FF、),巴哈姆特、希瓦等著名的召唤兽最初也是在《FF、》中登场的,那么这次画





▲ FC 版中的召唤 藏法会在 NDS 版进化到 个什么 形态呢? 实在让人即待不已

面经过大幅强化的NDS版《FFIII)会如何表现"召换魔法"呢?这天疑证人倍感期待。同时, FO版·P的召唤兽尸再了种,这都会不会增加新的召集兽?这写样让人相待不已。

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

NDS日本国内出货700万,美版NDSL发售日公布

任天堂与由。布、截至。10年4年代、No.5 得了虚视规则,由于其市场党众直至已至很了 在日本国内的主体量已经实践。 万台 负责了 传统的玩多群体 "均武县"使是在传统的主动文 日本游戏区宝上。屋塘以流越空就逢,当时。季、妈驾会司兵供不一家的情量 小、这样一样,生气等或机要么失败。要么此 是敢得彻武的成功。如今知己在日本,您是我

NF 5 非公司。L. 任天皇子面就直言而违的表。 从去主至証券现以及7,5 (4) 1。 在 1本 [A 五] 上等专件终链状态、扩展武器成了代 其字註:" 任天芒, '常在巨 quar L 公开签 * 王机产、广·华哲学、为了满山口木、运对ND. 越来越大色质素,彻底解决自己各大游戏店的 舒性状态、引入学表示从三月·夏宁中 气的出 F

> 随着半事的发行。任人性があった。 推出知识。第三行天。一角、阳、宋月二、 F 点式等 [中,并且焦价'目前的NDS一样也 は ・ よ は 昨人们後舎中 ・ ・ よ (4) 美工工工工、売型、尾張本、另外、根据 HEMIL BACK LONG F THOSE

3D化重塑经典, PSP《索尼克 劲敌》公布

一直以来,月子堂村件。的发生,但没在 摹机上推出的(系配方)等点。 腹都是 证 有了系 列20时代的证券的主法 如今(素 下)零于本在 撑机上头5点下的、6 世表 查将上今年秋 奏推工P、ト版(南ド寺 登載) - チャボー 本作 Pelackbire Entertainment Foto, 仍然 会采用"D的代的操作方式,不过工艺将会全直





2, 9ky # 1 10 f

条件中さる両点「好ない」への正在され」 一场发,数、结果比赛、特,也换引了越来越多。 的一手,包括 thank w 机其他的软 最后其合体 大人而出。南土州為人其中 随意或了 河上 广门的大理 4、水产发世子1名。其华色、土家 在前途的、1片1毫克版事人率1色置的附世与 机械宣列、目前更存见专则有至达格"一在计 赛的是程序将会战集到各种未给,从2014片点 以用来改造角色产家。并且也「认确过无线联 机走打卡片对战机交换。

iQue DS Lite 6月中国上市

5月1日,Que神游的外宣布。NOSE的中一人来奇的好消息。 国大陆版iQue US Lite 以下严称 DSL 将于 DSL的规格与NUSL没有太大差别,而系统 用在中国上市,中国地区首发产品有水晶白 语言与语有中文 英 五 德、西班牙 意大 珐琅与基种颜色。这一消息恐怕对迅内沉默来。和《周鲁宫》其中中文人默认语言。唐董师监禁 说已经期待得太久了。左在对此,惯内DSL 发售期间,神游就已经暗示军员推出中国敌 DSL,不是之后便一直没有6辆消息。相信这 也是由于NDSL产量不足、在日本都 自处于 缺谤状态导致,其他地区的专售根本无力的 及。近期调着NINL严重的提高。其他她包含 发售计划也明确下来,文次中国「四、几平'美 版NDSL同期唯出,对国内玩家来说无疑是令

复有云布 口的价格。



软件 SOFTWARE

水口哲也全线出击,四款音乐游戏公布

的。Elteramen等约,在亚州以外地区发。包含更多的。于沃思·沃特州。原是主体 (Lumines Pas)

Buena Vista Games日前電布与水自海也 (unives)是 文字 是是的 管理系统。本 行多式高的4款音乐源选 5 章 4 · P F 的 是潜光的游光远去。自5年15月 该作的全球 组下。每了一个数、性气·**1、1、性量等系 File PSY(Every Extend Extend)* Je (的 教育 、《 Jon le) 为导于 等标文型。 超上的 1元至成5 人工理。







经典重温,《合金弹头》全系列降临PSP!

今年 Fire的放び互发者大会上, 54x 是然前子很 Playmore宣有国会在产业上推工(广正作头)的 多。无论是 系列合集 [1] カーラッケッ修子在其一展 前发布的新闻稿中正式公布了一下玩、合金单夫 精选集》Metal Slug Arthologic 木作将会 复复数上侧 收录"《含元单人》系统"的"的数式。任任一型五 代以及(二五里大/)

本作将只是他和版系划作。"一种联合移"主为中色。 植、配門在在成之中也到到了話了名稱病。在 最重要的就是根据与F的无线通信办学而设计 作过关的游戏感觉。游戏中新属了量影模式。 収录有各种旧商报和。また『 』 は起之前在 GDC上公布的版本、目前公开的新版本完成要

图 6. 放業 人物文作还 耳者 为4.4 大多写机版 Ir 家 以行 游戏力选择 准 育 或者原 贯持"道



▲原建 網井付铲 静政 画面



▲楊拉长为16 9的寒童藝画面

存实 【作" SOFTWARE

RPG鼻祖降临PSP。《龙与地下城战略版》公开

纸上战俱游戏《龙与地下城》可以总是当今 作是由英国游戏开发商品。是集作的可含制设路。 游戏、末周了D&D (版句)、支持 人為真。 有多种对抗式多人游戏模式。 1. 多二人是夏目 产的角色与朋友战争。

《龙"地下城铁鳄玉》中的移动。中国了星堂

刃的网络式,移动结束后在蒙的中选取名种动 所有RPG的鼻相,以其为题材的养殖也是不计。作《经费D&O世界中的各种职业都会在本作中 其数、日前Atari在日記、至A的一展前发布。出现、包括游离、野蛮人、引简和 巫师等。 会上公开了PSF版的《加门的下熵就能版》本一只要记忆容量足够。构创课多少名角色都没有 问题,并且还可以与朋友交换,冒险中获得的 任任意真也都是可以交换的。除了海情感色感 要的主張書館任名外、游戏印述省大同 > さげ 条。本作的游戏》 引约为40 时。







▲以上为开发初期状产龄图 [File 10 file 方的時

有常 SOFTWARE

北美街机经典《战争地带》超级进化登陆PSP!

生产经联合形式 或作品 1年工程工作的模型工具 1 点点等或产生化学工额上降、主线 撤3D既格。实现了些子等一件4、「LL、」、「、」、「」は「なくっき」、サイル: "为3D游戏的局袖、如今Attacheday,在chi 夏 的超级进化

游戏以假想的未来国际车中中主人清量、 1、歌智知是禹田勇,有,而至5000年5月50天展。 狂烈的战斗 本年年的 神 12.5元 的复数 1.5元 有数量丰富。在上下大张环大庄、秀、本产、利 支柱或 升 校式, 引人进行 5 人名成一在本作。

- 本作其7m 均跨过模型,有限列型异环。版 上推出(战争地带)。用全新的"工技术"与标义系统的"组队死亡证据""标义"等、推改来"V课"。 "一班人"模式。路边:在点:"学生品。"是 有核毒矩的线主之地。 主一的女林 工工的大 原码 体板的 ME和图 2005 12. 管导创土大 世界, 具工两一元之进元为《一本作》 10 " (3 - 4) 1 4 + 1 + 1 1 1 1 1 1 1 1







Koei公布PSP另类吉他游戏《吉他超人LIVE》

2001年 月、Koe在Pu21推出了一款气酸。 1用 * 他午器 " starce "与" at # 2 星" 人战 # 的 故事。该作采用了插鱼式"飞"设计的独特人 物, 具有极性的个性。如今随着(土地英雄)在 美国的走打、占他类游戏越来越受欢迎, 456。

他「奇瑙会在PSF」権士、「職くご應意人 《告偿超人》的另类音乐游戏、述过了小学生"/ Live》 本作原定于5年。门先生、图、则随后决 定位對至 非自发售

> くち他起人にいた)复音分类格戏的 大火 破。不再是接着节的模式即可一需要结合乐感 的量弱和长短决定接键排制的长短,比较接近



真正的乐器演奏。本作可以进行无线联机游戏、除了PS2版的对战模式外、 还有为人合作完成演奏的协力模式、并且在该模式。 中增加了两首新曲和秀名 新敌人。本作还搭载了具有音乐播放功能的点唱机 模式、可以任置欧等在单 机模式中演奏过的曲目。



57 ft Software

NDS版《SNK VS Capcom 卡片战士DS》公布

SNK Playmore 目前宣布将会在NDS上推出(SNK VS Capcom 卡片战主DS),并在其E3展前的发布会上公布了本作的初步消息。

与之前在NGPC上推出的原作一样,本作是一款以SNK和Capcom两家公司的知名角色为脑材的卡片对战游戏。收录了诸如(街头掌王)、(侍戏)等经典作品中的著名角色。本作将会利用NDS的触凝解,可以直接在解幕上进行卡片的疏取和分类,并且出牌与对手战斗。玩家可以利用NDS的无线通信功能与朋友交换卡片或者互相对战。本作收录的卡

片种类共有 20 名种。



FUENT

PSP年销量1400万,SCE年销售额近万亿

第二年三六月子戲至二十年3月31日的房年 财政报告 报告显示。星处人为税和问题,索 广集局的净和高度人年有所减少。不过其營业 赖和运营农录都有相当大幅度的提升。

本财年索尼集团的销售收入高达7.5万亿美元。同比增长4条 索厂的运营收入为1910亿日元。 比颜升了 8条 不过打开税季万面的选举,零年的净收入降代子4.5米、为

1236亿日元。SCE本财年表现出色,销售收入高达9586亿日元。同此信息 1元,5C 销售收入增长的主要扩展是正正的序文 本财每户户的稳定、全个工程,并由于向户是设入了定价数 "决定的方台。不是由于向户是设入了定人的研发费电点及发生的转急费用。与 E的,利润大幅等低了20元,仅为 7亿 1元,占整个集团的"%。

■《王国之心》PSP?

近日野村哲也在接受同外《Dieney Adventures》於志果访时读到了由他率领的 团队全力开发的PSP版。 危机之源 基稳幻 想识》(FFCC)。虽然并没有遗露该作的发 告时间,野村哲也表示他很希望在PSP上 制作《王国之心》 在《FFCC》并发完成之 后就会研究制作PSP版《王国之心》的可能 性。

■《上古卷轴IV》PSP?

据国外媒体报道、Bethesda的内部人士遗露。他们连在开发《上古些轴 Vin)PS3和 PSP版。《上古卷轴IV》是X360上最畅销的游戏之一。PC和X360版上市不到一个月

销量就突破了170万套。虽然同前这则有息并未得到官方确认。不过考虑到你未名传奇》等美式动作RPG在PSP上取得的成功,推出PSP版《上古卷轴·V》也是合作合理的。

Mother3》为系列绝唱

《Mother。系列"制作人系并乘里在记者或读中表示。(Mother 3》是系列的完结作品。今后不会有《Mother4》提出。不过系并乘里同时表示NDS在游戏玩法和制作方面都带来了新的可能性。他很想制作一部不足游戏但玩起来会很开心的作品

■PSP《第四對示录》

Hudson宣布将于7月13日推出PSP版《天外

環境 第四默示录》,本作是1997年在土星 上推出的经典BPG的移植版,是《天外魔 境》主系列的外传。

■NDS《古墓丽影 传奇》

Endos 宣布《古墓旅影 传奇·的NOS和GBA版 将于今年秋季发售 至于这两个版本的 详情目前并未公布。

■PSP《英雄传说 空之轨迹FC》

Falcom有布特于今年9月28日在PSP上推出《英雄传说·空之轨迹FC》。本作是2004年6月发售的PC版的移植作品,也是Falcom在PSP上推出的第2款游戏。

日本掌机环硬件周间销量榜

机工资政力

SOFTWARE

泛太学未来科学技术共同研究中心则岛隆太敦接监修 进一步成人脑力极能DS

天台大学未来科学技术并包括京本 下 总非本有特益等

■Nemtendo ■FTC ■2005年12月29日发售 ■2800日元

7万3993₽ 周间销量

#iff## 195万7244@

「もった「日」を発えてみませんり

传说的新塔琳41

传説のスタフィー4

■Nimfenda ■ACT ■2006年4月13日发情 ■4800日帝

5万3879年 美国特量 5万3879

累计销量

■Nintendo ■AVG ■2005年11月23日发售 ■4800日元

4万9596 米计划量 256万 882g

4万5645 舞间報量

203万2168/

口袋妖怪突击队

■Nintenio ■A RP ■2006年、月25日本年 - 4806日元

3万8038 門间排量 36万 128 胃性销量

英領が善手な大人のDSトレーニング えいご渡!

■Nintendo ■ETC ■2006年1月26日发售 ■ 4800日元

3万5147 再间等量 78万6202

実況パワフルプロ野珠ポータブル

■Konami ■SPG ■2006年4月1日发售 ■4980日元

2万 904 Build's

黑计钥量

7万9053

■Nintendo ■HAC ■2005年12月9日专集 ■4800日元

1万5862 String 127万3757g

汉字そのまま DS乐引辞典

■Nintendo ■ETC ■ 2006年4月13日发售 ■ 4800日元

1万1072 房间耕業 1万1072 累计销量

mintendogs

■Nindenda ■SLG ■2005年4月21日发售 ■4800日元

8513₁ 周间销量 Ritifia 120万9477点

烘门部方

HARDWARE

The second secon			
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量
NDSL	16万340台	86万6999台	86万6999台
NDS	3万6041台	117万7163台	627万5964台
PSP	2万9586台	70万6475台	327万2218台
GBASP	8926台	14万9593台	578万6521台
GBM	2862台	7万7842台	47万2687台

本次上特的消放新用技能为NDS外品,分析 To och dash Begger . The a state 我的不不住 的自知用》 全人石马斯等来成绩 美细模等 化二十二烷基 医肾盂 二個 在日本的商誉是华吧 《实况力量职体 携带报》 新国新星下降超级四个严重 成为分并随着企中 独身零 要哪期》后若 放出人权量。被 力之 " 游戏已经没有恶企了

《引致疾患型》》部分图片汉化版

4月21日、PGCG以化组成量框写用发布了CBA未期大作《王女联盟》 (本日译作《尤歌星应同盟》的部分图片以化扑丁、本游戏的汉化工作从游



戏种侧发布之际就始走了,本次足第一次对外发布成型补手。目前汉化工作的的汉化进度是搞定了Main menu、职业以及胜败条件等一些部分,此外汉化者特别



提到一本作汉化之后的ROM肯定会超出258Mb(特然,对于關係的源 未永元是不会停止的。維用於翻译的朋友可以前往TGBUS论坛 (http://bbs.tgbus.com/)的"PGOG汉化小组"关注相关帖子。

《特色》ADVANCE》》完美自力对抗

伴随NOS上益智类游戏的DDR。GBA上该类型游戏也是新作不断。 最近推出的《数独ADVANCE》完美中文版在Mobile和PGCC的通力合作



数字的罗络接受问题。 而是要于每从现象模式

下,火速完成并于22日发布。 Mobile汉化组的ONA负责了游戏 的破解机器译工作,FGCG的相 纪月担任美工任务。据相写归称

经过一个星期左右的努力、终于点成了这个中文版、目前游戏重已经 无养到一个日文了、不过大家游戏时发现风英文本心惊讶、即便是巨文 版中这些单词也没有进行"目化"、为了游戏的完整性、汉化者们保密 了一些常见的英文单词。

《植物猎人 舞曲版》汉在70.6篇度形正

4月30日,众多PSP玩家的领关注着的《经物错人 携带版》汉化 进度终于又有重大消息。当天,汉化员责人之一的Bill 22在CNGBA 论坛的"PSP 于机对论区"发布了《怪物错人 携带版》的V0 6汉化 测试补丁。目前这个测试版的汉化内容大致如下。证练所内容汉化 完毕、武器名称、大侧介结竞明、物品素材的名称和介绍克则汉化 完毕,部分菜单还有一些零散的东西也有所汉化。另外据称目前的

中的名字可不是#非人的





这个补丁只是给大家用来测试用,最终完成的补于在质率 上将会大幅度提高。对于游戏中发现的问题,大家可以直接对CNGBA掌机论坛的Bill 22进行反馈。

本作的汉化化由CNGBA(http://www.cngba.com) 与PSP部落(www.pspper.com)联合进行,汉化成员有翻译毛毛、导陈、天蓝、程序是发在天涯,以及主要负责人 Bill 22等。之后他们将全力后将汉化剩下的内容,大家敬请期待。 《桃太郎电铁G 打造黄金书组》 汉化版

4月22日,游戏汉化联盟(http: www4 emu zone org J2C/web/www.romchina.org asc 发在了GHA游戏(株太郎



电铁分 打造英金卡组》的汉化版。发布者称目的汉化版。发布者称目前,是新志版,以RAH格式做出,其他资料一无所知。 筆者进行了简单的测



式、游戏田"XDD"汉化,其中的标题LOGO、主菜单和一些地名已经 汉化、游戏相当不错、希望作者能够继续放出正式版。

《海殿选人》與黑地设置的影响。简单中交现化版

与一般的找的游戏相比。该作给了可以 寻戏即由的最同点外,还有者如证证表述。」即 允许了将各个独直现件拼下来的点去。某些文 子被示无矫让肺畅游戏严生了图制。而在《个 中文化的游戏》。这些"、本比较失效的"就可 即为而解了。

据介绍,目前游戏中的文字和称片已经 进行了彻底中文本地化的处理,而由于方方面 面的因素导致目前NOS的游戏汉化异常困难

THE SECOND SECON



在此縣谢汉化者的不懈努力,他们是破解,pluto、献泽,摩克大大亨、宇宙、全球通。另外此汉化版没有做过多的测试,如果发现发现BUG、「以前往TG8t/S市场的"POC,X**",是",是"人人快。

述是4月30日这天,《最终幻想》》的汉化版补引也进行了更新,FF4A汉化组本次发布的补丁是基于2.7版制作而成。使用时直接打在已经打过旧汉化补丁的ROM之上即可。修正的内容主要有用之遗迹里象到涅槃后的死机问题、用之老人福奉难的名字问题。另外还统一了土之水晶,剧情里畅的老婆拿到的平底锅改为了爱之瓶锅,并修改了一些错字。



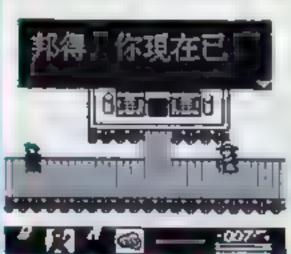
《0007 常用带匣》中交级

5月1日天空联盟 Ittp: www bnxc com)发布的两款DUMP下 来的D商汉化的GB中文游 找之一。该中文版的发布 者差风称该游戏是美国住 天堂以(赛尔达传说)的系



W得007-末日帝国 6 MINTENDO REZ Developed by SAFFIRE

统为盛本制作的GB游戏、原来只有美版,而D商量然 菜单上没汉化、但是流程对话都已彻底汉化了,关键 对话不成问题。游戏本身难度不低、再加上《塞尔达



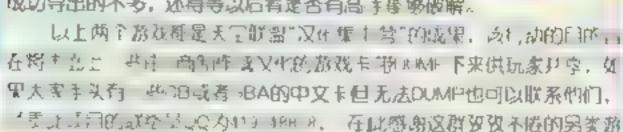
传说)的系统,这个游戏相当难仇,好在"鲜须"已经将游戏压缩包关,游戏压缩包发。 大家可以参考下。

6月1日天空联盟发布的另一 款DUMP下来的广西汉化的GB丰文游戏。该中文



游戏是不折不扣的"违法"。HOM的导出的I 具就是数年癿市面上实到的 油烧录器,发 布者金明希望,在手头有烧湿器的压家也可 以试试导出卡带,让这些游戏得以系统。 (数码暴龙)题材的。中文专带尚有多款,可惜

成功导出的不多,还得等以后看是否有高手等够破解。



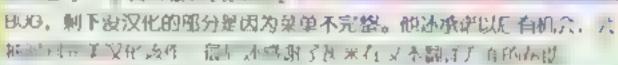
戏及化者们的奉献。

《超级方法大战岩岩III》 DINALWAR

かデールEl, emn 報道実の存在でした http DIE, 的"游戏Vit 区"发布了《护线》は"化土"。本于"著作《超级中南方 块·)的FINA 又作版,这是创在Tebra ell和伤害合作汉化的那个版本



并基础上继续汉化的,由市市以 11 进度为人物种利引、「一一年 往 头广块模式100米。因的被令模式 1、水、草单洗净料。水、此外 、村华正子 个合导致外机的影性





RRGIG具新作《时泛双息》》VOL。1

Datters Gut 事公司"临内"于4 。 日发布主创 F 承耳。BA1 的方案的戏(中心上)。)有作的汉化游戏(时之歌品)>>O。1. 发布对他



,是那些地种。2是用了好多时间 热锅、山泉的、毛巾大家都循坑坑 作,年 制 费 传了就 好。 大 家 如 果 需 发以个游戏。可以到http:

P. kuo mofile com



"4" 3"374 336"3.2个地址署名提取游戏。从标题来看,这一定等。他。 母,期待后续作品的发布,在此感谢腊肉的制作,向他道《声皇书子》



《MOTHERS》》(文化建筑可中

AT TH 的变化组组化于气发表(M THE +)能量的专业社 段 据程。四上经缴了年表,每出了文本、一切准备就建。在在 4月2月1的。全部中文文本也已禁其主隶、并清晰地与龙子14 起身化把原因者要抗聚翻译人。宋明成文本的翻译,希望看能力的 甲支联系"猪酒罐头" Qualitation 在总统器Air Team的上 作。帆风顺。我们也只一直关注该作的原化工作。



《战国封神传》》完整汉化版发布在即

銀近F 年配署《化外(战子打神传)的方々呈事人门笔者透露。(战国打特F) 整文化版。引 经制 作完成,正在做与矩处理。蒸发被计手5用发布。而且他们的下一个没化目标已经确认。希望这支国内对 数不多的专一致力于自己游戏文学的,程能够在今后的一子里一致风顶。





本样最受关注的财政自 然是GBA大作《Mather》 自动 然是GBA大作《Mather》 自动 的西城华巴经是系列的借 有风格、游戏的品质都并不 固此打断。其特有的简洁和 曲折的副情依然有足够打动 人心的魅力,是值得在的 《新枝场》和《烧做边 品质不错 而广爱者咱小说建则尊爱的 《新人说是有明年有现货 不

THERETER





哦于标题中的"新"字。30所及录出的世界十分广阔,同们各种严色也非常激杂。游戏加入了高的各种,在家要在各个和穴内。 每一次看情灵石来解放1地。由于系统的进化,种类农作物变得十分异松,不用再花大概是在上的一个一种,不用再花大概是在上面了。同时和城镇中居民产的构成一个一种,从所作是那样称邻一路成为一个一种,从所作是那样称邻一路

以中等化 UKXY 以往简陋的游 戏画面要得如此美丽。

相信所有的"牧场" ANS"布最大为事"。游戏开始的节奏和常规、令人多少有些不快、进入游戏。或会发现这是最体验的一件"牧场"。强调主人公成权的故事非常有趣、丰富的冒险要素也令人有自己一新的感觉。不过游戏的元子和以往作品得很大不同。 老元字重要投入感情才能证人到其中的一个



F技((1494) Takata Jamy Agt 20





Y IN ILK & S 378) 4 BA Nor \$1

HE TOLD AND BUT THE BELL A TE " 句, 本作依上做得挺 匠 **在一样,中并没有多大改进。而** 主權集。 [1] 至为乱到,野是不作 的一大特区,最多支持4人的大 · (注) () 查次聚在 注 一个 · 外门又行了教的选行。 是一世 "选择的是**》**这个名称"对工的 码。不过推线在24人 ,中人 班B对会班指"了石工"。



原因本作用。有一句 1. 多人 种 型、相比、

让人觉得有所见 () 游云 () 并 **筹电器不少。不过大能主流** 律、乐趣甚至还比不上之一十二 放过关。角色的动作也是还强计。 秋丰謡, 政、防、跑、跳、护 增义等一位假全,而与此科学的 却是并不理想的操作感。笔法对 义时的演出效果沐蝉比较华丽。 不过很多更义的发动的化和声音 上依然存在不少问题。



护汉 游戏水准每项 AN 代有性血栓 下路科特

圆角性真角角 全 对众战者。其自 多大的改进、普敦也是幸强人 意。游戏从关卡彻改成了一下 制。流畅度和美快度大打扩孔。 作为ACT游戏的灵魂的手迹是然 无存。出场人物增加到了部个之 多,招式则达到了六十多个,除 算是游戏唯一的亮点 了 毕竟 可以玩到新有的铂矿。不过体质 了前向 A、特度



2 3 16 Miler 1 11 m 1 1/1

******* 直。在合即游览式的 1 6 1. 则有几分宫籍做品面的感 下。就开南台,除龟子 " 一点一个的那种亲写的气息。 " 各市主大的原章原过飞机的代析 糸统。有对形式人的手动驾驶, 也有对照初地者的自动整理。从 者作 对用职更变为许多满点 趣 "1人,全集中的标准等?" 1文 4 Company Comment



PHIKO? 1 等个数约50G

X1 (松) 411 19(1) 中 元号) 船样有严肃的世界为 。 地。李帝等以"投"。 系统产产生人 了。14.20mm以上改造等等发表。 自行中 苯式的培养不過 作為 体的原性的 多角形 计计算机 作、「自有压解的管」「国際」 来等现的举自办操作,这种操作 方式下玩家更级 个指档12、特 悉之后感觉很有奇思。



新聞 一款比较另类 的空战游戏。两面不算

很精美,战斗比较流畅,还能利 用態模屏来控制飞机。本作比较 照顾对飞行操作游戏比较苦手的 玩家。縣觉能低飞行和针走切换 成全年动的创意玩法比较出彩。 不断五落敌机束练级、改装各种 武器。由于这些设定的存在。 元 全。以把本作当作飞行的巴斯提 末 1. 不三个人感觉等级提高到 证特度后就没什么进度了。

Mother3



mandy symplectic

山次 产为作大。 2 19 1 C AC

经订片AL 有了太龙年。看到明 转出。而又陷略画面,不少人会感 争激力。游戏的风格很久,但是 又至過 () 活化的要素、) 5 石 7 一 1 1 入 須 1 章 1 中 · 片柱 / 我联合 3 子匠 并 产品,战斗也没有太大划点 4、 授刊」有点挑战性 老 化、110° 1110的,对 1, 11 / 1 / 1

11

11



(福貢) ドエス 一般当所 在 A, 推出还齐专工 物件 • (**) 九清勋、 音乐户 布的表现也不错。作为一款PPO **称戏,本作在战斗方面可谓是很** 有声角, 截斗的选择攻击后, 防 战斗、"产"等发搜入针。"一年 * 林豆兰同的敌人 战士 也不一样,有快节奏的,也有专 节奏的。游戏中有时候会出现十 分型、植的对话,但对不停日文的 L. 多 ▼ 的 → 超 就 → 了 很 心。



和文 先要说这个游戏 (1) 的画面, 在目前游戏叫:

血完极华啊的年代 条器言言 汉 么一款采用像素画风格的游戏等 在是令人耳用一新。清新、素 雅、殊不知,简单就是美!再说 游戏的内容,一个讲述了对厂物 的爱的游戏。寓情博大而精深、

列带都是甲假名、没有F 台灣。 的元素也只有千着急了。排在一个 化涉或者等又恢算。主要名的玩家

• 三国无双 二度进化

◆Koei◆真・一国无双2nd Evolution◆ACT◆2006年3月23日

◆1~4人◆无对应周边◆640KB以上

游戏时间。200小时左右

黄金属评分 2 计

在看到官方行列的工作者 密 登込人本作員農場人大部 《敵 战司无心》系统并在一定 拉登上作的创新的(自 五元 众), 结果玩时才发玩。这款 (雙进代)和(激 而国无极) 既不然是真正 好,在,师,在 外,以他的 ,,每个可能够 科特(数 战马五元)十大 受好。中的"水剂系统"及"成水"。 篇言"「条护」、"(改五元)者 玩家的完全不同感觉在掌机上 年者元人數重

PART OF

.

医有成为性 1日前 十五. 「「「負」 しょう)、x F "声作"特拉人下轨道。41《真 九年(c) 4() () (c) 11(x). 本作性 さかかぬり前する ルメ 》 f(154)的战场在本作中完 好再现,兵寨、据点、城关也师 有了专门的战场。1.1(二1)的 证家再原本作的记 ,还真真有效 世祖 经的库均产 医肠上素 化子 公与榜 年申 157 片工事 作 《真 国无双》的明人们,则将在 了 手柱 1000 cm Pite 1.

有化初 群员归事等的主旨

的是奇性众多描述的在自己的优美的。 福望等力下被查上引非地表现上 来,在人类Fig. 本位述是设备酸 主体模型的制样医原因多人表 不 , 作了我 1 "牛牛") 任灵之子。 此下与动真无双乱舞时也,或此事 生 4 70 人,6 美

原气历史的

Q PS and of Jitz 1 多子。1-13 加手术等 非人。开场中 超了进生动 主直主 家在西边主要 吃 →子 机(放 化五十八)不 同。本作的升级系统是在星传马基 6" 1 1689 By conte , 1 1 1 1 · 大原 叶到10数、扩放方法未进 . . . X 14 J. 手作, 武将你的""是《热声游 改:此、环志工、城《 祖师》 料 等级电 改构成化对应条束 .皇参考, 差算大, 查量表 在新成工。 1、1、1、推着建设在需要 #11届 整体 当头越来越一门,也只是无头之时。 成平片不引于印料的开堤 尚 独 在主义主任任。图 主题中,通行 很多不同的加成和特殊诗事。 家有更多的选择来更具活地语作武

以是社務性多点以為事本 机战"。至五级 是系统开绕。对 下的年或非常化 之至一定基级 从大定证现代证书, 15000天作工。 护子与外壳类 为位引 异形体 22%。主管任何证言支医标题指 成。、、、如果。《梦到自己的武 称于"一瓶"。"说","玩家也找出话。 ムオースステ

KOOS.

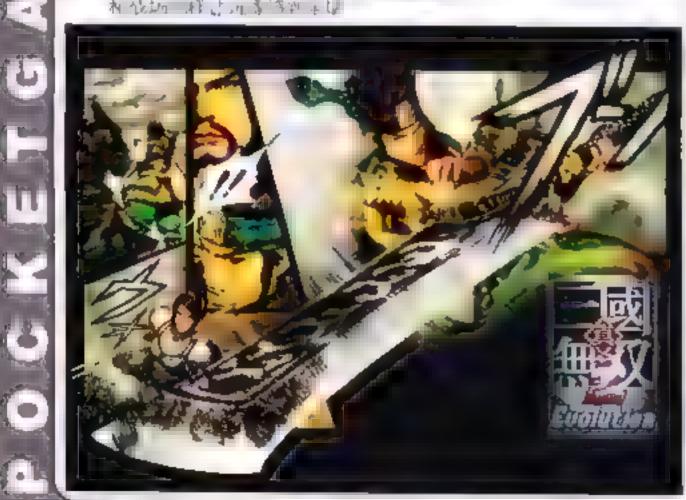
市 一文体 建压 法贫事 集 主。 艾哥蒂 主人工行 失 。 卷、在元白、八本的基础分平分。 成为。或在有两大的美量。一 中 1 数 多 四月 1 月 1 11 武器运集的 大特色图音 加 工具等有的。企品集系统生产 * K of the red Liften by 人, 生态, 从海体验, 开放布部 於利力 华色了两人作等方 计 組象 ひてそ 55位

有了"量汽车民港 战 化 环体 对不证明,125 以 以 本 14.4 9 除了代书、曾通战 。 / 行员"人"是"、引动的"、"别,一、特殊地 4 或事學的經濟學具不同能力的。 名马后,与匹的朴华加丁是行士。 大学业

值得 提的是本作中也加入 子京 羊羊 目精乳程度绝不亚 **上京作的大战,说不定其** : 严载 4本将会出现在《真

军无以")者"之的就有(激 心:开及)作力加征线战事现在 (成成 九 以) 中的先例

电继承作的素质已经相当 ■、作業改明記句以做得具か 型、毕竟UMD有着1G多的大容 量,基 竞区 的机能 也是并不止 文件 即5 、版下 作(页 无多(衣)的司引 也不使期 医 下嚴格上,卷度是产品明刊。



VALHALBAKNIGHTS

MMV公司 年在夏天给我们带来这款建宫探 套型的A RPG 本作克弗北欧神话飞息 应出 以及游戏中的场景都可以让人鸡觉到那厚重的 世界观 游戏的一大卖点是可以进行6对6的集 团战,当你用建宫中状作出的战士队伍和朋友 服机对战时,想必会乐趣模生的

自人经管理经

本作的主人公依然有着"失忆"的设定。 为了找回自己的记忆而走上冒险之旅。不过,他/她惟一记住的。就是自己是传说中 英雄的后人。当这个世界受到魔物威胁之时,勇者之血再一次地苏醒过来。

恒尔哈拉骑士

VALHALLA KNIGHTS

- ◆VM·◆A·PF ◆4 * OUT É ♡ ◆ to R
- ◆1人◆ 21 普里辛辛◆集化 元定
- ◆ (1) 「「 きます ◆ 唯 わっます | 未定

PSP

Valhalia (瓦尔哈拉)

大多世宫探索类 (F)的主人宏都是品方面美力比较平均的万能角色。不知道本作领不够给我们一些标言。第 2

▲走廊天廊透进的阳光依然不能驱散这里的灰珠 相当肆

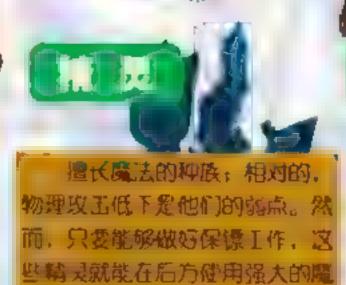
ないってが供か

▼这个凶猛怪兽看上去是BOSS级别的敌人,它身后的城

堡应该是旅戏的主要场景了



身材矮小的种族,或年的 穴居矮人身高大约只跟人类的 孩子相当。虽然他们体型没有 优势,但是有着人类所无可比 拟的敏捷身手,擅长以短小的 武器腾挪作战。



力量型种族, 商着 能够与怪害自接肉搏的 强韧肉体, 是最可靠的 顶级战主。

本作采取任务制的游戏方式、玩家能够在城镇和迷宫两个场景里活动。随着任务的领取",解决、主人公还需要在过去和现在两个时间股内穿梭。

法以提供足够的战力支持。

三城 三镇 三

在本执行任务的时候,主人公只能在城镇里活动。 这里除了有提供任务的公会外,还可以寻找 起冒贴的 同伴,并在装备屋整理自己的装备。不要小都这个过程,根据任务的不同,装备和伙伴的搭配同样也很讲究,一定要慎重财。



■▼公会和装备层是城镇里率关票要的两个场所。准备完全后、就领取任务开始激动人心的建宫智险吧。

▲这个教会一样的建筑也 比较抢眼、我方同伴死亡 以后可以在这里复活?





◆由于故人完全可见,所以在相 可见,所以在相 ●新年》 就外形判断它的 实力等级。考虑 应战与否。

终于进入游戏的核心部分了。在迷宫中,所有 的敌人都是可见的, 当我方与怪物相遇, 就会切换 到战斗画面。这样的好处就是可以让我们回避一些 无谓的战斗。

> ▶ 建宫中除了敌人外、还 有不少宝物。很多强力装 备说不定也隐藏在此哦。





■ 战 ■

遇到敌人后切换为战斗,本作最多可以进行6对6 的团体作战。玩家需要向己方队伍中的所有队员进行 战斗指示,每当我方攻击敌人的时候,自己血槽上方 的"熟练槽"会有所蓄积、只要蓄积满。就能发过或力 绝大的"OD技",很快就能打磨敌人了。

▲跟敌人相遇后。系统 ST IN THE REAL PROPERTY.

▶ 体型巨大的怪物往 往拥有强大的物理政 击力,所以一定要好 好保护我方腿弱的法 师单位,



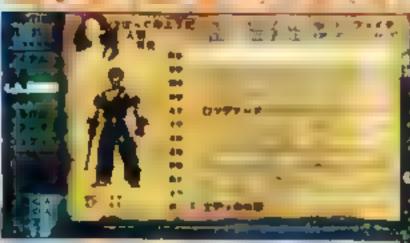


▲冰系魔法的海出效果

经过前文的介绍,大家已经可以了解到本 作的核心足战斗部分。从公布的角色看来,系 统至少提供了四种职业。这些职业在游戏过程 中可以按照玩家的意思自由成长。随着等级的 提升,能够将获得的点数分配到角色的各项能 力上,这点与大多数美式RPG颇为相像。当累 积到一定级别,角色还可转职成更高级的职业 井学会新技能。

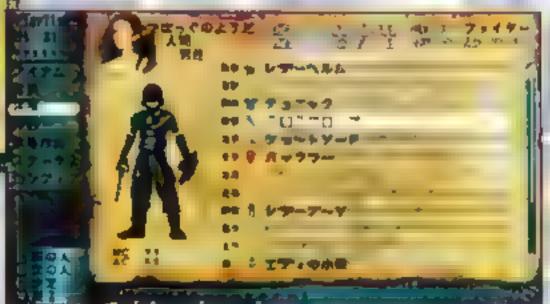


▲蛤角色分配点数的界面。除了能力外 悬能对迫队战的 行动进行设定。



▲设定完角色后 就可以给他做競各种装备品了。

▶ 不同的装备会在外观上发生明显变化 可见多 彩的装备也是本作的卖点了。





80年代在北美泰动一时的管理电视剧《迈阿密风云》(Miami Vice)》在今年夏天将(被搬上电影屏幕。按照惯例,其同名游戏也会美不多同时完相,而登陆平台别选择了机能较为出众的PSP。其实早在2004年就已经推出过《迈阿密风云》的PS2。Xbox和PC版本,不知今次初登PSP掌机平



近阿室风云

Mami V ce The Game

v zarNar ♦ A ♦ F , y , P 12 F ♠ Y Å

◆1 2天◆記中聖等末 ◆惟介天正

◆野豆和工作。◆蜂科 五年於

PSP

文 软饼干

迈阿密特警亮相PSP。 黑自双雄联铁迅演好戏

美国的游滨都市。罪恶横行的天堂

迈同密作为美国最南部的一座海滨城市。这里有热带阳光气息《金黄的沙滩》 青车美女。酒店临立《在这些令人向往的 美好事物下却隐藏着种种罪恶。正是因为 美好与邪恶相结合能产生极具冲击力的视 觉效果。使得迈阿密经常作为普里片的首 选城市两登上屏幕。

原创的游戏背景。个性鲜明的主角:

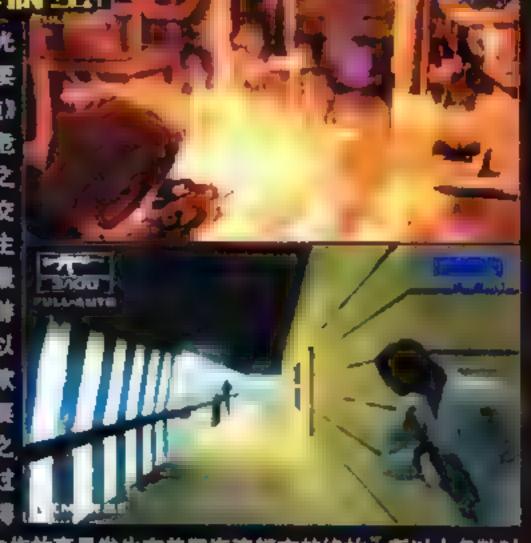


作是的 会影 似版版

故事为基础。与80年代的那都电视剧并没有 什么关联。本作发生在电影版事件开端。就 家可以从Sonny或Ricardo两位警探中任意选择。 一名进行游戏。其实玩家无论选择哪一名探长作为主角。另外一位在故事发展过程中都会与你形影不真。通过PSP的无线联机通讯功能进行家人合作游戏的话。就能使你更加轻松地完成任务。比如让搭档协助你进行攻击和掩护等。在多人游戏中可以选择进行完成的任务或者是新任务。这点设计的比较自由。要注意多人完成任务后会影响到单人游戏时的游戏选度。

警探二忍辱偷生

主角在游戏的中身分不光是警察。光 是靠线人的情报是远远不够的。所以便要 忍辱偷生做一名卧底《看过港片《无间道》 的玩家都知道卧底的职责!是一项非常危 数的工作。一旦暴露甚至会引起杀身之 橘 在游戏中主角需要参加多次毒品交 易《可以通过交易来换取金钱》当你的生 意越做越大的时候。才有机会接近你的最 終目标。也就是勢力量大約南美霉泉。游 戏中拥有一个类似《GTA》的系统非你可以 对任何一名NPC进行盘间。可以进行罚款 来获得金钱。主角拥有多套服装 根据任务种类来安排。在进行一个任务之 前你将有16天的时间进行准备工作《通过 城市路线图来准备计划。或是找线



情报《打探毒品交易地点等》另外由于本作故事是发生在美国海滨都市的缘故《所以大多数时 候都是在船上进行任务。主角将随船穿被于各个地点。这是游戏的一大特色。

C .



游戏的操作系统和类型似乎是集合 种枪战动作游戏的元素。其中的的隐藏技 外在任务过程中可以获得的某种智能卡来抗 行各种迷你任务』迷你游戏数量总共有30 **个**《而且越到后面难度越高》通过这些迷你 游戏可以获得升级所需的特品。

简单的操作三丰富的道具

游戏的操作并不复杂。在游戏中大部 分时间内。只需要注意敌人的走向和寻找 隐藏位置。你拥有两套武器。当然在游戏 开始时只能使用类似手枪的轻武器。但随 着游戏发展《使能使用更多大威力武器来

帮助你完成任务。此如霰弹检和 狙击枪〖狙击枪上都加装了激光 瞄准装置〖在单人游戏中可以在 抻不知鬼不觉的情况下进行狙击 任务。狙杀敌人避免自己卧底身 分曝光。



化危机4%的游 唯禮康 二非 常道会子檢 战游戏。



建電

非被封正官用机正(和"《伊苏》系则"和"张英雄的说》系列则一场观点。"阿欧州并开始在1999上有特殊使

供某一款跨域是基具特价PSG信息性吸引关处TII 市成型型汽车特殊检测使用转头为支票的直角转标

避嫌的父母是著书学者,为了发掘高办 而在世界各地香栽。这次, 裁嫌在父母上美 时来到了矿正处的爷爷家。 及琳本想在这里 交免朋友, 殷过一个愉快的债期, 然而这里 却负有和她同辩其他。孩子

"草除此事"" "注册本"消扰"的通具如水台电脑能

然而当及哪生望地在街中游荡时,加高 外地从恶犬处救下了一个小女孩。而这个小





女孩是只有小孩子才能看到的"妖精"。为了答谢我琳,妖精小女孩皮说错她来到了"妖精的世界",在这里被琳和妖精们快乐地玩耍。然而有一天,这里的朋友们扎被凶恶的"幻影" 族给捉走了。为了解救它们,波琳带着妖精们的謎宝——"传说的钻头"开始了冒险之旅。



振精是花草和石头等自然物品递过了长年录具的 积累、拥有了意识的人影物体。不过它们的存在 只有小孩子才能感受到和看到。它们是欢在自己 的世界内自由自在地游玩。

智性組織術的1.2 岁少 玄·計分湯整獨有類 农。性核芥類。基效能 蛋糕和巧克力。

血幻斯王子和手下回天王 享领的。金融侵入板精世 界的特殊一集。就是它们 有新新的提走了☆ 不过具 体質的仍是个键。



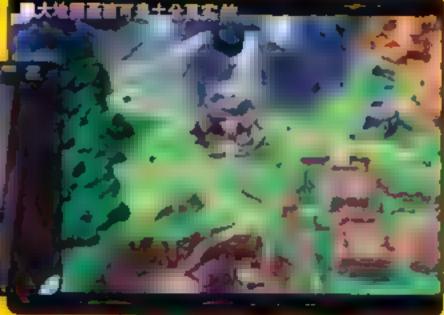


全部回的神奇世界

在及淋的胃险过程中,将在信脉 遗 大地 1984年 2000年 2000

中,无论是大地 图的打走画面还 是各个迷宫内 部,都是由全 30 来表现的, 让人有真实的冒 险感觉。





學學性學的學術分



▲市辖及可将设容中的降研全部破坏。

琳还可以他生成尤很大的会心攻击。此外利用钻了,能将就是中的障碍物全部占除,十分实快。

游戏中、玩家老标级及瀑布一个个 迷宫生行院。而冒贴中我们要依靠传说 中的钻子来主要敌人。战争中、钻子的 连手十分有快感。五融令高乐之秦、波



游戏中通过每个迷宫都会给出评价。 增加了反复挑战的动力。此外满足一定条 件后还能获得各种装集和饰品。装备了不 同的装集和饰品,皮琳的外形也会随之改 变。服饰的种类十分多,除了正常服饰外





还有古怪的帽子和可爱的动物服饰,可接喜好替主角进行装扮。游戏中还有"打接器"和"踢足球"等迷你游戏,能让你玩得不亦乐乎。



作为大受好。平的GBA版(魔法假目)的续作,这次的NLC版终作在风格上完全延续了前作,圣剑小组独特的唯美画。邓成为游戏标志性的特色。不过这次的故事以及角色都是全新的、游戏讲述的是魔法学校的学生们为寻找自己的老师而展开的冒险。这次冒险的舞台扩大到整个宇宙、主角会在各个星球之间穿梭,而在前作中作为交通工具登场"魔巴士"在本作中变为"魔人管"。令本作的冒险更具魅力。

▶ 家庭的魔法餐目》 音画风格与前作一样。

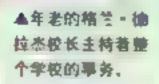








师是在前作就登 场过的角色。他 是魔法学校的老 师。这友交票不 各而别。到底是 什么原因呢。



格兰。德拉杰

震法学校的校长 知识渊博的年 老異法便 创办了魔法学校维尔奥维 斯普 为来自世界各地的学生们传授 風法和知识 培养了大批的人才 这 些人才也为魔法大陆做出各种贡献。



▲故事的开始。与操 雷勢老师与校长变读 者。

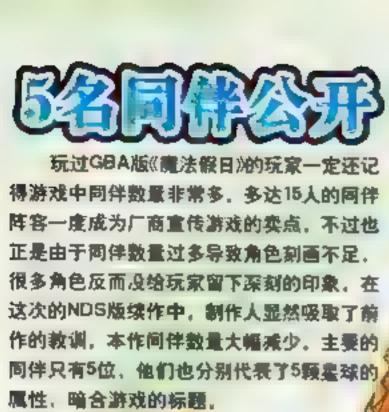
通知的思學

状态栏中的属性星

在角色状态样的下方有一排黑性图标,这代表什么意思呢?在本作中,共有"火、木、风、土、水"5个行星舞台,而5名同伴也正好拥有5星相对应的属性,在战斗时。行星的属性就会对不同属性的角色产生不同的影响。







海河力的燕島

非宗事前



秀佳

水之魔法使

头脑冷静的水之度 法值。对特任何事 都会拿出頁分頁

卡费拉迪

加井鱼

集學年

害家養集

被长从市集上美国来的魔法机器人 **清那似乎与前作中的机器人卡费奥雷一模**



▲前作中的机器人卡费奥雷。







Q THE FREE IN

Vol. 33 P46 /Vol. 35 P46

MUDIEX的适合者 本作的主角阿纶和艾尔能够使用名性主属进行各种各样的变身。而以MUDIEX为基准、配合其他形态的名性金属、我们的主角还能够变身为MODEX以外的形态 除了我们以前介绍的MUDIEX外边次厂商及公布了四种形态。这次的"前我"我们或为大家介绍。下水次的新形态



▲未变身的形态时主角的的攻击和移动都受到限制 只



FIRMODEX



▲安身为 MODEX 后能够让主角拥有各种技能,比如在墙壁上攀横。



▲ MODEX 最厉害的武器奠过于蓄力攻击了



拥有的形态,无魔性,集合 了半机器人思考程序和资料 的物质。变身后能够进行两 级善力或击和冲刺



神秘人物基語學所謂有的活性 金属,利用这个和MODEX配合。能 够让主角们变身为MODEZX,能够 使出强力的著力光刻攻击。



▲光枪也是MODEZX的基本武器之一,只不过蓄力的成为并不大。



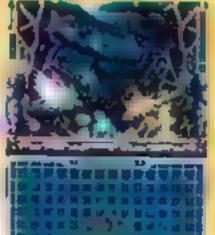
▲ 变身为MODEZX后能够使出成力强 动的光到攻击。







属性的MODEHX。使用武器



力,MODEHX 的能力是在下屏壁示敌人 的弱点。

■MODELX的需达能力是在下屏幕 示周围关节的地形



金屬 MODEL 語、數 性的 MODEHX 》 審力攻击是 出冰块。同时此形态还能在冰块上移 动。并在水中朝皇方向移动。





▲MODEPX的能力差能够 在黑蝎的场景内看青周 国的状况 而此时下屏也 会替丁英卡特兄.



属 MODEP 后获得的变 身能力。雷力攻击是发 射十字飞镖和手塑剑。

夺取了炎之活性金属MODEF 后获得的变身能力。能够能放火焰

来攻击敌人。

▶使用MODEFX后 能够在下屏更改 MODEFX 的弹道轨迹









PSP版的 新牧场物信 已经发售了,而 NDS的 新牧场物道。也不甘落后,放出不少 新嘱报。这次我们将介绍一种新庭兽和众宫新 人物,其中包括了三名"结婚对象"册。



解釋物 真計算計

相信大家都知道。在本作中将会出现各种各样的怪物,而不同的怪物能起的作用是不一样的。有能帮忙战斗的也有能帮忙者农的,而这里要介绍的"莫古莫古"的作用。见类似于以前作品中的羊。玩家等等将具得上长出的毛剪下,卖掉换钱。



勃显是张树田

在本作中,依由是可以钓鱼的。而母在本作中所占的比重也十分大、玩家「钓到的鱼的种类十分多。同时游戏中还会有隐藏着"拥有世界大稳多"的,任意场。看来,自也成了这个纪想世界的一部分了喇



WI 12 ET THE

本作作为 款NC. 游戏, 也将支持任天堂的WIF网络,玩家将通过网络来共同游戏。由于游戏尚在开发,所以厂商通过日本的杂志向各个玩家征集创意,有趣的创意将被厂商用在游戏中。其中有些创意很有趣,下面就选一些比较有创意的点子来给大家看一下。



由于游戏中将会有妖精登场,而好些妖精是随机碰到的。相信不同的人会碰到不同的妖精吧。因此通过Wifi来进行交换相信会是十分有意思的啊。

由于游戏中有多种怪物,而生角收服它们后也可以让它们和人侵的怪物战斗。 因此加入通过Wifi来让不同玩家用自己培育的怪物作战是很有必要的。



候补女友 经常出及于图书馆,十分喜欢冒险相关的书本,是个会不分昼夜看书的文学少女、性格内向,和主角对话时会很害羞。

候补女友、散发着神秘的气质 让任何人都很难靠近、她能够预言世界的命运、拥有不可思议的力量 由于主人公的接近和邀请,才接触到外面的世界,

候补女友 是有钱人家的 大小姐 性格与父亲相同,虽 然外表十分可爱 但却很任 性、做事很随心所欲,经常要 求父亲把这个城镇买下来。



擅长交谈 有事没事都能说 一大堆出来 不过经常会说跑 题。他自己希望成为一名盗贼, 不过父母是极力反对的。



对父亲的生活方式抱有疑问。 一直希望离开乡间出去生活、然而 暂时还是在牧场中生活着。



正如外表、是一名侍奉神的神父。为人厚道,声望很高,能给迷茫的人指明方向。





把守通往重要场所的通路的安全机器人。对于陌生人、 以及无法识别的人都会发射大量锤子进行攻击。(不过,为何 明做唐三藏个号?难道之后还会出现唐三藏?号乃至唐三藏 xx 号o)



▲扫描侵人者的面容 **从敷独库里仔细比对**

PICTURE PASS

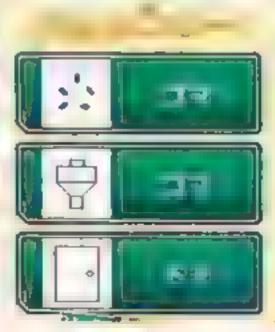


● 恵出作为 钥匙的图 形 才能开 启大 1

使用钆数平压存扩的大门。另有根据有 酿的发下, 西出正确广单被识 的严重才能 开启。此外、提了都是一些行本的。 西 0 有 一走行变的自己类类的人力。此文化的。了喻是 计很难实感,比较与类的安全装置



合适的图形





游戏的乐趣就是 穿梭于各种场所!



只有输入正确的密码才能开]的最增通安全设 施。但每人以后的结果却不一定如我们所想。最严 通的装置实际上是游戏中最怪异的装置

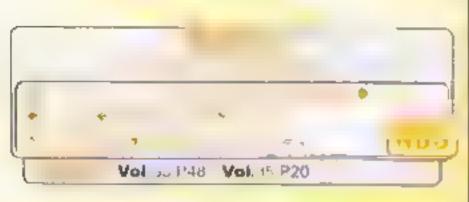
よく見ると世下が全然条約じゃないつ セキエリティ スケー難しいより 書いてある一 パネルだ

-15-1-

もう1度に



近日、Bandai Namco Games发布了"《传说》系列"最新作的新青银 《风雨传说》的"兽人化"系统。今许多玩家大为果惊、甚至还有玩家开玩笑地将本作称为"鲁思传说" 据光 在本作中登场的"利坎芜"是一个拥有了以是命句""人"的准力种说。一种严充在战斗中是命力""人"各种战斗能力都将得大幅增强、全将政的可能性和观查性都太均投行。以下是工程的人们的两种方法



和次表族人的的算值世色于电池! 自人化系统保护!

方法」 M原理理事所■Λ

在選挙接入中提入學士。由, 选择 四人并"选 16、以样 班文章和 "的成"。进行四人代章与"以样



方法 2 使用意理更加 10

作人在联个子似于《从董寺》有的使中中办人 是《《在战人主通》,但《祖母》,是第一个是战人主通》, 任《四人》:"我以置为人,一切者够在处。"作"王

動則多。趙國输入 持領非主要引成人 門人 布里人化狀 " 的尊手好戏就觉 端弟办 !

▲技能指令发动的兽人化与 通常状态的本同 在任何时 候都能够打开菜单。而发动

势人化变身将会消耗 邝





▶战斗中 男人化发动时 的瞬间特律随着华丽的闪 光 并将会有 没无敌时 间存在

▶ 主角的勢人化状态。在地

国上也能使用兽人化的形象



风雨传说天键字

阿莱乌拉

本作的主要舞台的大陆的名字。也是这块大陆上最大的国家的名称。首都加纳是教会的本部。国家的政策很大程度受到其影响。

教会

阿莱乌拉大陆上信徒最多的宗教组织。教会所属的僧侣大多可以习得技能。教会中权力最高的人称为"教皇"。全国的信徒都非常地崇敬。然而近年来教会却出台了变本加利地追害利坎茨的政策。

利坎茨

在本作的世界中存在的一个特殊的种族。在通常的时候和普通人没有区别,但他们身体中的"兽人"之血觉醒之时就可以变身为"兽人"。

兹波特

所谓的魔物和怪物。其数量近年来在世界上急剧增加,对人类的生活构成了很大的威胁,甚至有成群袭击村落的事情发生,是阿莱乌拉王国所面临的最严峻的问题。

异建宙判官

由教会派遣、率领僧、兵在各地巡回的特殊上级圣职者。主要职责就是逮捕被认为是"异端"的利坎茨、并将其送回首都进行"审判、为此被给予极大的权限。 面罩作为异端审判官的象征,普通人是不能看到审判官的真面目的。

TP

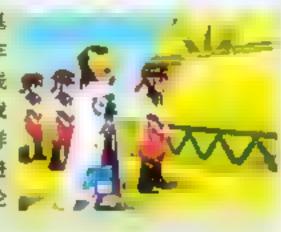
"技术指数"的简称 每当使用技能时都会有 定量的消耗。

水・技

"《传说》系列"的招牌系统,系列的登场角色所使用的特殊的技能的总称。在战斗中使用按键指令发出。

线性运动战斗

"《传说》系列"的基本战斗系统,而本作战斗系统,而本作战斗系统,而本作战斗所能。 型的作战形式,游戏时就像格斗游戏一样能够直接操纵角色进行攻击,拥有无与伦比的爽快感。







則學規和弗雷朗特的鲁人化变多被翻

曾人化确实 1 以提高成实的战争为一然而并不是说了 以自用地进行兽人变身。每当战争结束以后,兽人化就会解除,重新要同人形,而需要再业要与扩大义要避耗"户。以 对于战争扩发不利的影响。所以"人们是一年以为等, 不可轻易使用。而如此一理世上用兽人化的力量也将或为未 作战争能的核心。



开置机存的是人化

一位人中国最为年产的弗蒂斯特是主为局个主新的护卫兵加入到队伍中来的"一切当事不同,经对的护罗斯修炼的他对能主旨。在私人认可的严辱就可以进行第人化变增了。而第人化的非常斯特利引,乌斯斯利压倒性的攻击力和耐久力,凭借且是多的战斗力成为队伍的广维



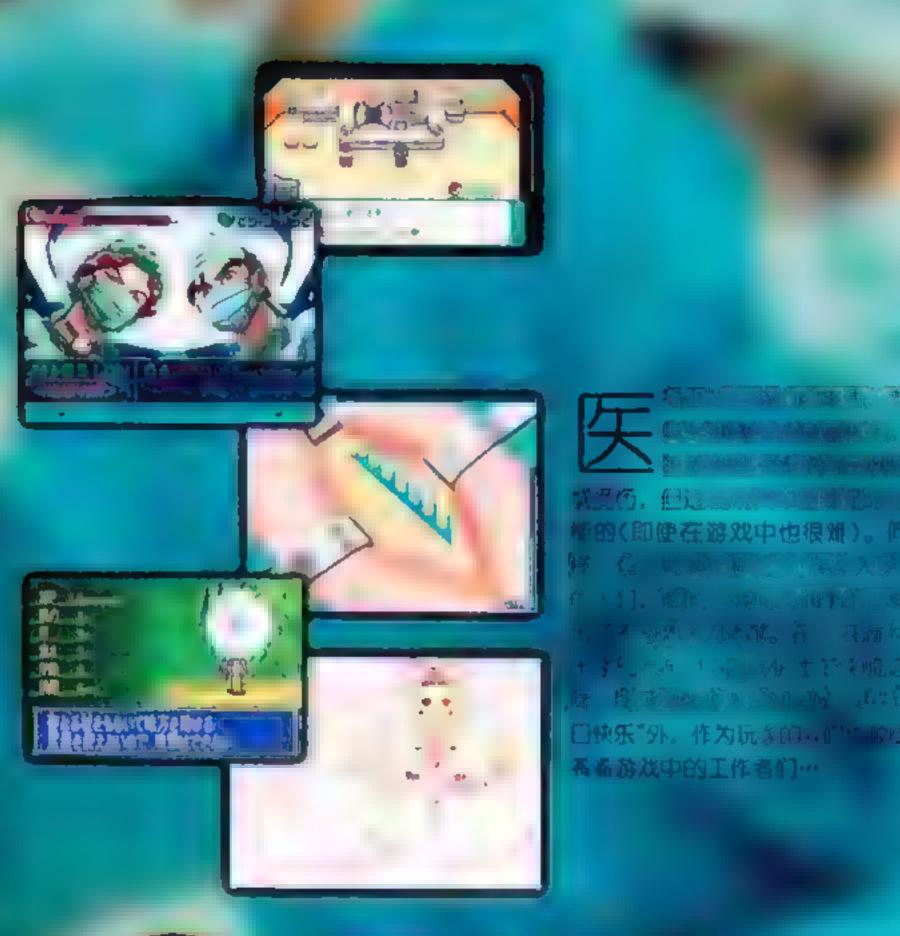
▲被敌人包围时能够发动附属攻击





▲弗雷斯特鲁人化以后不仅攻击力超高 就连速度也大大提高





的(即便在游戏中也很难)。倘 作"气"。"惊"的一种地。"谁不是一点谁 也一个现在人的收证。在 经济机 十字() 为近 15岁 34 生产和晚息 情 **保持国际** 新加州 。6.2名 日快乐"外。作为玩多的。在"小沙心

一游戏世界的宣言

文 掌机主阻光学员 莱马hmzcyh





无论在游戏还定现实中, 都有一批基于真实技术而为人民大众服务的医护人员。在游戏中他们使用的技术或许有 定程度的夸张, 但原形均能在现实中找到, 在福格满天飞的游戏世界里, 能保持这份"真实"确实很难得,所以, 我们首先介统的就是



PHENORMSTERN

身分 什么都干的医生 助手: 星幸 护士,

医疗方式 出诊 手术 登场游戏 研修医 天学独大 芋列

这点独太君感怕是近年来掌机游戏最多 手可称的"真实系"医生。尽管人家只是从一 流医科大学星型,但却幸运地分到了一流医 院一至企医大阳属医院,并由此走上了光 胜大道。不知道独太君在一流医科大学里学 到了些什么,但他表满灵色。它知力学得了



很多在外人看来与深曼则的技术,而且在有点迷糊的小护士星幸MM的帮助下,治好了一个又一个的患者,赢得了医院上下乃至社会各界的一致好评。难得的是,维太星并没有被这一一小的成功冲昏了头脑,反而更加努力工作和较死扶伤,就是在南方小岛寰阜时,遇到实为状况也能临至不稳,严难而上一作为一个军事走出极行的。流医



大學見生,便能做到这些,真的很難能可遇」可以说,在"真的很難能可遇」可以说,在"真实系"と介人學中。独太君斯嚴 附近现实,提等反映现实中优秀医疗人员的证务素质和职业 直德。



▲可爱善良的星堂。

知名程度 大台令大台

治疗能力 含含含含

技术水平 青元音音

层版主义介

身分:外科医生

助手: 利根 [[安洁 护士]

医疗方式 手术

登场游戏:《超换刀 墨丘利神之杖》



话说在貌似很未来的2018年,人们的生命健康受到一种叫做"真菌"的东西的威胁、(怎么提起真菌我就想到头皮屑。)为了拯救人们的生命健康,正义的勇者。 破不,是技术等超的医生月森孝介同志出场了。这位归森医生可不像独太君那样学的那么杂,他专攻手术,而且把手术刀玩得跟小李飞刀一样熟练。在医疗机构"墨丘利神之杖"(注:墨丘利神是希腊神



话里掌管医术的神)的领导下。月森医生与护士安吉以及其他医护人员通力合作,寻求"真慈"的根治方法的同时,也用他的手术刀拯救了无数的患者。据看过后森医生做手术的人员称,这位夫才医生的刀法简直可以称之为艺术。无论作么样的麻烦外科病症,只要用森医生一刀下去。手起刀落,整个世界顿时青季了。这样护健实有些夸张。不过用森医生的医术确实是毋庸置疑的,至少在外科方面一点都不思想。在武术上拥有高超四季人刀去气然是很多人参源以来的。而在医术上拥有超强的救人刀去则是外科医生起来的最高境界。甲森医生做到了

知名程度 青青青青

岩行能力 含含含含含

技术水平 市青青青



身分 矿物镇药房护士 動手 多特 医生

医疗方式 药品 登场游戏

人家或许会全坚为什么身为医生的多特会要为护士员品的动手。是办法、这是绝大多数的复数 ANS培养的。虽然是的MM只是个需要药的小护士,不过其可爱的开拿机械的女仆装怎么有一般很和话的课道。一很快博得了众多数场主的遗漫、恐怕也成了矿物镇等既招赞顾客的重要因素。 矿物镇的病师极行,除了经常会胃寒的杂选症者板。偶尔会是强的是里来或较易主以及有言会受伤的上落外,很难再找到一个去医院的理由



近的,只要每天送一星鲜花(免费的)就能让她解红,果然还是喜欢花的女孩子能。爱啊、我专

知名程度 古古古古古

治疗能力 ★★★

技术水平 青青

Hill II 🤫

身分。STARS 小组医疗员

医疗方式 急救护理

助手 克里斯。比利(战友)

整络基础 生化卷机0 生化危机 死亡和脾

流畅市的悲剧已经过去多年,而在这次死亡10万多人的影響事件里幸存下来的人争中,端里卡MM无疑是比较特殊的一个。首先她是属到加入STARS的新人,其次她是小组中唯一的医疗员,再次她首次参加任务就遇到了万年不遇的"洋馆事件"——别看刚满18岁的端贝卡MM在战斗方面不太尽人意(0代"列车事件"中要是没有比利的合作端贝卡很难一个人活下来),但18岁就拿到了医学博士学位的天才能力可不是盖的。在配置药剂、急救护理方面的能力完全可以让队友放心。另外,在"洋馆事件"中,要不是她的帮助,克里斯可能导就挂了,而且必须要有她的帮助。(武司克里斯这个大老耜配得出来那个几件么"V—OLT"的药品么个)在队友(保镖?)的全力合作下,端贝卡MM无疑会变得更加圣强,也无怪乎她这个新人会成为在"列车事件"和"洋馆事件"后,STARS的BRAVO小队中惟





生存的队员了。现在,《生化》的世界也已到了2004年后了。现在的瑞贝卡MM在于什么呢?不过无论地在于什么,应该都不会忘记1998年的那场需梦。而这,必将成为她反抗"新UMBRE、LA"和继续为伤病者服务的动力。



知名程度 含含含含含

治疗能力 ★★★★

技术水平 青青青青



"集字世界观"这个词在现实中也许不多见,但在游戏中想是家常便做在现实中提"魔幻法术"会让人觉得好笑。但在游戏中没有它们可就无法生存下去。在拥有这种世界观的游戏中,医护人员也都被改变了职业,基本上都成了宗教团体的神职人员——不过,即使改变了职业,他们也不会忘了自己的使命,那就是用自己的法本来是疾救人。



身分: 教会神职人员 助手: 副主教、教徒 医疗方式: 祈祷、复活 代表前戏: "舞金太阳

主教这种职业确实是在玩实中存在的。通常压捉在基督教和天主教的教堂中。不过,游戏中的主教虽然是根据现实来的,但通常具有治意能力。不同的游戏中、



"主神"都不一样,所以人们围绕不同的主神产生了不同的教会。虽然教会的名称对教义不一样,但实质却都是一样的。与陈院一样意病教人的组织。这对智管中的更考心自然具有重要的作用(反世界反人民反勇者反正义的邪教势力除外,从最早的RPG开始,教会主教就是勇者们的重要危勤力量。不但具有治疗中毒。麻痹。石作等基本"疾转"的能力,还拥有现实中根本不可能的死者复生的逆天能力。这些得众多成天打怪迹教世界的勇者们,每到一个新的村子后的恐做之事就是迅避教会。拜拜主教,再解个事复个活什么的。在多种医疗方式出现后,主教的作用越来越不受重视。在一些RPG中甚至念著到NPC或是剧情人物的地位了。还好,这些并不能代表所有游戏中的主教。

知名程度 ★★★

治疗能力・★★★

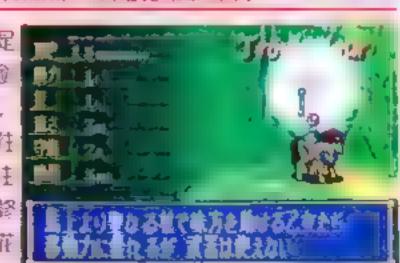
接 术水平: 青青素





身分 战场军医 勒手、护卫 医疗方式 | 冶愈之柱 代表游戏 | 《火焰之纹章 系列

与主教一样,修女同样也是 定足于宗教的。不过在众多以愈 和魔法为主要世界观的游戏中, 年轻漂亮、活泼可爱的修女们往 往要比通常年纪很大的老头子主 教更受战士们的欢迎。不过,修 女MM们可不是中看不中用的绣花



枕头斑。她们的治疗能力在战场上绝对不容忽视。残酷的战场上谁都 可能 受伤甚至死亡, 修女们虽没有复活死者的能力, 但让伤员们重返 战场却事她们不可。走到伤员面前,轻轻 挥着意之权, 治好一批伤 是后还得寻找新一批伤员,还得随过注意敌人的袭击。这就是修女们 的职责,可以看出她们也绝不容易。这样看来修女们与真实战争中的 战场军医护士很相像,只是手段有些起现实罢了,好在检查增长的大 有人在,战主们在忙于战斗的门时时,大都给主动去充当修女的护 D, 这就使得战斗更有效率。当然, 修女中也有不甘于只呆在后方, 的,除了有骑着马在前线救人的修女驹士外,更有人转职为使用强力 至属性魔法的神官 这大概就是所谓的"量变产生质变"吧?

知名程度

治疗能力, 食食食

技术水平

(三) 经流

身分・勇者部队一员 助手:其他同伴

医疗方式 白層法

代表游戏。 最终幻想 系列



通常一提起"魔法"。人口就会想起了几半生症得一集糊涂。强 大到胡说八道的超大威力魔法。这种、上敌人或我广阳战电标户原 **晚起自然力量总是在人们心头挥之不去。也成了魔幻世界观点戏** 的震旱本能力之一。"魔法是用来改击的"这一定证,直到白魔法 机这一职,引起后才有所变化。早期武和魔人海的机带有一团的 光,又为了与通常制造出黑色效果的未成去成市,但以人们将其 称为"白魔去"。现实中白

魔去! 黑魔去一样无理问循,但在魔幻世界项的游戏中就 **纪很平常的事了。更老王能没有自霉去师。就像部队里不** 能没有军医一样。虽然早期的白魔法是在美者部队生就是

> 加加血而被其他制律 们戏称为"面越"。 但仍然没有人能能 机自魔法币的存 在、毕竟旅行途 中物資是有 限的, 日 魔法这种 免费又方 便的治疗 方式是大



多数勇者都喜欢的。到了后来,印魔法的种类越来 越多、尽管仍不能直接攻击。敌人、但已能给同律们制 造各种各样的有利机会,使战斗更加容易,这样更能引起 同伴们的重视以及保护。可以这么说、现在的白魔法师、 在救助同伴的同时还得到众人的保护, 日子确实对得蛮 滋润的。

知名程度・★★★

治疗能力。食食食食

按术水平 ★★★★



助手、护士军团

身分・传说中的法米師

医疗方式 冶皂去米

代表游戏 幻想传说 永恒传说



有重 种职品均只是个 相职品本身,这里法本心的 代表起要单单介绍敏特 个 人。原因很简单,敏特的台 套能力利法术能力量已超出 了 敏的法术师,虽然本练

上二白魔法帅反有差别。虽然也没有直接攻于暴力,、用法权额不能算一但她的法求种类之多、花样之多、实用性之强确实无与伦比。其事最有代表性的去术就是"护士"这个法术,在《幻想传说》中,几个带着。朝榜的小护士(真正的门衣天成一带着一个极具实用性和"零性的"等较稍长到每个人面高微护理,这样一个极具实用性和"零性的"等的"法术,只能让人猜想"敏特MM是从专业护理学校与业的。而且还带了一批护士后辈"。有意思的是,敏特的"表表也与真正的护士装极其相像,再加上她的严级争事外绝,无疑让她的人气

进一步升高,不只是在(水)想传说)中,破特还带领的的护士军团在"(代,说)系列"的其他世界里教死扶伤。在(永恒传说)里不但能心。晚出她的护士军团/她们这 @跑到人们面前扔个总教 和就离开了,可见其业务。之性)。还能召唤出她太人



之忙)。还能召唤出她本人一背穿出现敏特的大幅粤意特写。

她本人。身后表,带着前壁壁临在死者上空,折转将具数器,这个场面让人久久不忘。"白衣天使"的定义在这一刻升华。

知名程度 ★★★

治疗能力 ★★★

技术水平 ★★★



拜大多数游戏的世界观所赐,人们或者"非人"们需要治疗的"疾病"和"伤"越来越多,应运而生的医护人员也越来越多。不过,为了治疗这些干奇百怪的"疾病"和"伤",他们也不得不采用一些让人感到新奇古怪的治疗方式。于是、他们被我们称为"另类医护人员"。



身分 尸体研究中心(汗) 助手 收尸员 无语; 医疗方式 电击 寒 代表游戏 重装机兵 等列、拜

如果要说哪种医疗方式最变态的话,那×博士的"电击" 肯定榜上有名。由于"(重装机兵)系列"有多部作品,而每部



▲恐怖的瞬间。

作品中的博士名字不尽相同,所以这里统一以"x博士"代称。虽然名字本向,但这些博士的治疗方式、治疗手段乃至治疗用机器都是完全一样的 那就是,对尸体进行电击使之复活 你还别 吓着,在(重装机兵)的世界中,这就是真理,避怕看起来是如何的没有天理。

虽说平时的冒险战斗难免会有个小伤小摔的、哪怕开着超强的超克也不能保证完全毫发无



伤,不过勇者们更愿意选择自己版药疗伤或者用"睡觉"这个无敌疗伤方式来解决,用不着去拜托×傅士。 无目×傅士肯定也不会管一只要是老人他都没尽趣。(他真的是从不正常人类研究中心跑出来的空态。 勇者们要是在战场上不幸挂掉的话。×博士大量身上的时刻成来了一把尸体放到电床上,通电、外部隙即被洗来了一把尸体放到电床上,通电、外部隙即被洗涤。 (本國生,為是晚,是我们的原产和要用这种超级变态的方式。技术上是没有问题。(本國生,科学的力量是不容标题的一户上型起来却着实力人觉得恐怖。搞不好死者并不是被电话的,而是被诉活的

■《铜之季节》中登场的验量博士和他的助手伊格尔、看起来就有点恐怖。

知名程度:大大大

治疗能力 ★★★★★

技术水平 青青青青

音乐家

身分 自由的旅行者

助手舞娘

医疗方式 音乐疗法 代程游戏 《世界传说 系列

音乐家(吟游诗人)是一种很多妙的职业。在现实中应该是一种被称为"街头菜喝"的很窘迫的人,在游戏中却似乎吃穿不愁,究其原因,恐怕就是所谓的"音乐的魔力"了。游戏中的音乐家所弹奏出来的高乐往往具有治愈人们内心创伤的能力。这例还算比较正常的。(笔者注:现实中日本也兴起了一种川"治愈系"的声音风潮,代表就是那些美妙柔和的声音。这种声音确实有这种新起来比较"玄"的能力,笔者所喜欢的能意麻美子小姐的声音就是震典型的例子。)到后来,音乐家的音乐甚至开始具有治疗人们身体上所受伤害的能力。这就比较让人摸不着头脑子。自到现在笔者也没弄明白音乐为什么会育治伤的能力。很多魔法确实有一个咏唱的过程。但这应该"语乐没关系吧,难道



说听音乐带来的心理变化 引起了生理变化?亦或是 因为身体细胞组织因为音 乐的作用而再造(为自己的 想法汗 个)?一般在游戏 中登场的音乐家都仅仅是

NPC而已,能够参加战斗的也因实用性太差而不受重视。 不过,听着音乐家演奏出来的治愈心灵的天籁之音,再配合舞娘的美妙舞蹈,伤痛也会被忘掉吧。

知名程度・★★★

治疗能力 大亩亩亩亩(对心灵而言)

技术水平 ★★★★

身分 口袋妖怪中心护士 助手:幸压蛋

医疗方式: PM专用医疗机 代表游戏·"口袋妖怪 系列

《□袋妖怪》是一个怪物系列,(□袋妖怪)的世界里 也不乏乔伊、君莎这样的怪物家族,乔伊并不是某个口 袋妖怪中心里的护士,而是N胞鼯姐妹的共同名字。并 自这些长相一致的姐妹都在各个城市的口袋妖怪中心做 护士。(开)





其实口袋妖怪中心的护士工作十分简单、她们 只需要接过训练师的怪物球,然后将怪物球放进专 用医疗机,过几秒钟后拿出来,无论是皮卡丘之流 的小宽物,还是像裂空神龙那样的脑神兽,均变得 伤痛全无、精神抖擞,这样的治疗方式确实简单方 使,真不知人们到货是如何发明出这种强悍的医疗 万式的。

口袋妖怪中心在任 何一作(日袋妖怪)中都 是绝对的公益机构, 这

一点就足以让在其他RPG中经常花钱庄宿口夏的玩象感动了。虽然免 货,但技术却是最先进的、集治疗、复活和国想于一体, 真不知道技 术费用、维护费用和乔伊姐妹们的工资完竟从何而来,难道是高店墓 揭的?(貌似"(口袋妖怪)系列"的常见设施中只有商店定收钱的)



こ人にちは手 **ポリモン センター さなき**

知名程度 ★★★

治疗能力

桂末水平



理机轰塔斯。

医疗方式: 机体修理

代表前戏 超级机器人大战 手列

身分 主角所在部队一员 助手 补给机

以下文学为机器人专 用,请各信自然人自行跳 过此段。如果实在想了解 的话, 请把自己想象成一 台高达或是其他任何机 ▲大家非常熟悉的高达系排 体。这样才不会有不适之 感。OK、继续——虽然机

器人全都是由自然人驾驶的,但这并不表示机器人们 所受的伤就没有必要治了。通常小伤是不影响驾驶员 的安全的,即使坠毁也只需要付一笔"修理费"就可以 修复了。这样看起来机器人在战场上受伤似乎无伤大 雅、可这样不但机器人们不爽、驾驶员们也含不得付 那么一笔数目可观的修理费(那个修理费只有10的04 "BOSS"的"机体"除外)。这种时候,修理机们的作用



▲魔神系的…架女性外形的修理机体 阿美萝蔔 A 黛安娜A和维娜丝A

就出来了,不管机器人们受到如何大的伤害,只要修理机及时赶到,立刻机到伤除,再返战场。 在机器人们的眼中、修理恐怕是最柔的医疗方式、这样它们就不需退出战场。而对于在战斗方面

通常很烂的修理机而言,修理也是它们体现自身介值的属重要方式。机器人们想不通为什么驾驶员能用一种印"根性"的"精神"来 医疗它们,而显然这种方式也不是它们所想要的。 精神能当起 喝?精神能当零件迄? 这样修理机。就更受机器人们的重视了。 当然,修理机们也不甘于只在后方呆着修理,有些修理机就喜欢 边故意挨打一边互相修理。以提高自己的抗击打废力和修理能 力,使于更好地医疗别人,(这是什么理论中,不过这样总有些"自信"的连追



知名程度・★★★

治疗能力 ★★★★★

技术水平 青青青青青



治病救人, 救死扶伤, 不仅仅是"白衣天仗"医护人员的职责, 也是一切为害者、伤者服务的团体、设施、机构等的目标。这些机构或设施的治疗方式也许很真实, 也许很全怪, 但请不要忘了, 有些者名的"白衣天便", 也许就是这些医疗机构或设施护养出来的。



所腐:立足于现代科技的机构 工作人员 医生、护士 医疗方式:现代医疗技术 代表游戏:《主题医院》

相信"医院"这个同已经不需要介绍了呼,这是玩笑中最真实的医疗机构,甚至可以说是医疗机构的代名词。可以说,现实中的绝大多数医护人矛,均出自于医院这个庞

大的机构。 玩笑中的医院我们已经很熟悉了,那我们就来说说游戏中的医院。 目前的掌机游戏中



theme HOSPITAL



对医生的描写较多,而对医院的描写较少,所以这里智以一个01(主题医院)的PO游戏为例,这个游戏恐怕是所有以医院为题材的游戏中最强的。在游戏中,作为院长的你必须在一块空地上却起。座有声有色的医院、招聘医生、护士、清洁工等工作人员为医院工作,并分设多种科室以应付不同的疾病。你必须得关心病人的身体健康,稍有不注意的话,不得不排队等候(由于某些院长的疏忽可能还得站着排队,甚至还没有暖气,没有水喝,没有见所上一户的病人就可能愤怒地离开医院或是倒地挂掉,升上天堂脱离苦海。员工们也是个问题,你得注意他们的待遇问题、技术问题、性格问题,待遇不好可能会闹辞职,技术不好可能会把病人治

死,性格不好可能 会 和 病 人 打 起 来, 这样的医院 和现实中的医院相

似度极高,虽有些很悲哀的疾病(隐身病、大头病等),但影响不大。想了解医院的玩家不妨尝试一下本游戏,也希望此作能够移植在掌机上(个人估计,NOS可能性最大)。



▲说实话,这个医院还真乱~

知名程度:含含含含含

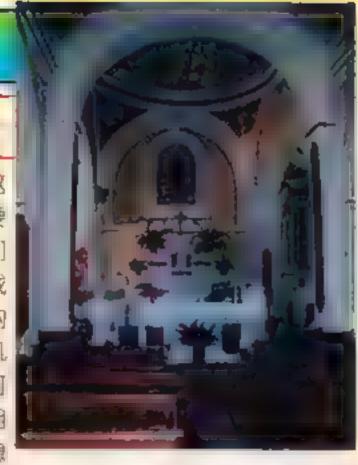
治疗能力: ★★★★

接承水平 古古古古古



所羅、某宗教组织的分会 工作人员: 主教, 神甫 医疗方式·祈祷 代表游戏 很多RPG

前面对主教的介绍已经造明了教会的 部分性质、那这里就对教会本身作一个分析。在几乎所有以实和魔法为主要世界规的游戏中,教会都是哪不可少的组织、由此可见人们的心灵是多么需要抚慰。不过,由于"魔去"和"法术"在游戏中确实平常、教会所拜的主神往往也是真正存在的,这时的教会已不单单是信教者们的圣地,也成了真真正正的医疗机构。游戏中的教会花样繁多,思使是在同一个游戏中,也可能有好几种名称、教义都各不相同的教会(通常这样的教会相互间因为信念不一样而处于敌对的直场),与人们的生活息息







▲ (LXL4系列 中的教会。

相关。在医疗观念不明确的游戏世界中,教会的作用更加重要,基本上它们已经取代了现实生医院的地位、亦行使着与医院一样的职能,工作人员们不只宣扬教义,对中毒、石化、诅咒甚至死者都有超强的治疗能力,虽然让死者复活确实有些夸大现实,但这更说明教会绝不是仅凭赌皮了

就能起家的主儿。虽然一些游戏中教会工作人员的作用已经有些削弱,但教会这个机构仍然在游戏世界中屹立不倒、继续在游戏中履行治病教人的职责,不得不说,教会确实是有些本事

知名程度 会会会会

治疗能力 申申申申

技术水平 青青素







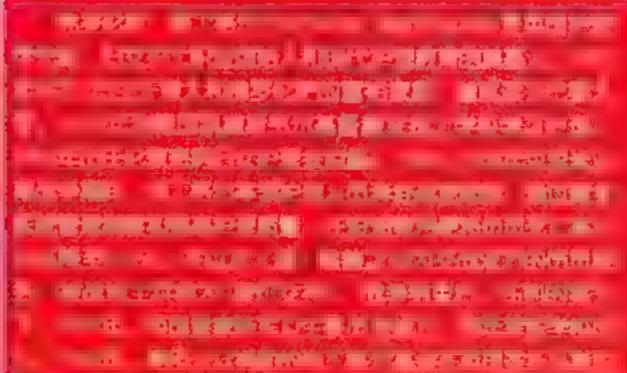
所職 旅行者休息的场所 工作人员 · 宿服80SS 医疗方式·无敌种觉去 代表游戏 绝大多数RPG

上文提包在大部分游戏中, 医院和教会等医疗机构均已失去原来的作用, 那么,它们的生意被谁抢走了呢?答案很简单, 那就是

宿屋。顾名思义,宿屋就是住宿的屋子,在现实中其多半被称为旅馆或宾馆,反正就是给路途劳累的旅行者提供休息住宿的地方。如果仅仅就是解除疲劳也就算了,但旅行者们却惊奇地发现,

护士节与近代护理学创始人——南丁格尔



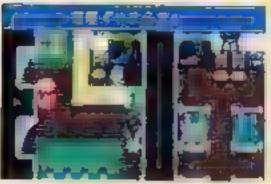


只是在宿屋的床上睡了一晚上,竟然HP、MP全满,所有异常状态完全解除,甚至刚刚挂掉的同伴也复活了一一这样显著的医疗效果确实不得不让人叹服,再加上宿屋的费用往往很低廉。这也使天下的旅行者慕名而来,医院和教会生意冷肃也在所难免了。开始,旅行者们只是在经过城镇时必去宿屋一趟,到后来,喜欢练级的勇者们



▲《重装机兵》中的宿屋按照价格 被分成了三大九等

十 脱就在城镇附近打怪升级,一有生命危险。 险就去宿屋睡一觉,然后再接再厉,事半



▲《幻想传说》中的宿赋 在众多 RPG中非常常见。

功倍,既省道县又省钱财。由此看来,"睡觉"这种绝对无敌的医疗方式还会在一段时间内每续下去。虽然确实很没道理,但在游戏中学就成了标准定律了。不过,请大家注意,在游戏中性可以充分利用宿屋来疗伤治病,但在现实中是绝对没用的一不管怎么睡都是不行的,五星级管辖也一样

知名程度 含含含含

岩疗能力 古古古古

技术水平 🝵

存槽点

新鷹 只在游戏中出现的 设施" 工作人员 无

医疗方式: 不明 随道是无境? 代表游戏:《恶魔城 系列

如果说医疗机构至少还有人在工作的话,那下面这种 "医疗设施"则可以说是完全的"自动化"了。在RPG中,存 档点的出现是很普遍的,大多数都并没有医疗效果,仅仅



只是个记录用的东西。但是!在每个时代均不一样的恶魔减中,这种设施却是所有吸血鬼猎人般喜欢呆的地方。不知遵DRACULA怕箭为何每间造城的时候,都要专门制造出这种给讨伐他的人提供方便的设施。其实存档点的治疗效果与诸量完全一样,也是"完全问题",医疗效果虽冒者却似乎没有单提的必要。不过,在存档点里你连觉都不用睡,通常只需要改变一下站立多势,由个、MP就在一瞬间变成全满,附带解除所有异常状态,高兴的话来个华丽的存档,不高兴的话可以直接离开 那个,存档点的医疗过程到底是如何进行的呢?如果说是在存档过程中进行治疗的话,那些未存档直接离开的又该如何解释呢?难道说存档点那间每子的光线就是所谓的"治愈光线"?制造出这种方便的东西,真不知该说德拉古拉伯爵是聪明到家了还是像到家了。

知名程度 ★★★

岩疗能力 含含含含

技术水平 ★

到此。我们的"掌机医护人员回转变"哲多一段落。其实不免是在掌机及其他机种的游戏中 劝此 漫画 影说中。医护人员都无处不在 他们也许没有勇者主角或拉腿配角那样的高人气。也许跟踪无闻地让人忘记他 们的存在。但请大家记住。他们永远是为大众服务的。大家的健康离不开他们。而他们却不会要求过多的问 假。所以,请让笔者在文章的结尾,好他们说一声:"医护人员同志们 作们辛苦了!"

《食用》虽然是去年年末的游 戏。不过其与众不問的游戏风格还 是懂得玩家们去体验一下的。本作 与PS2版相比,最大的区别就是无论 是流程还是剧情都有着严重的缩 水,另外可能是考虑到面面效果 游戏中居然没有同伴随行。原本的 同伴协力系统荡然无存。使得游戏 一下从合作冒险游戏变成了独自逃 生类恐怖游戏》



口袋中的冒险, 勇闯夺命岛!

KINGKNNG

THE DECIFIED CAME OF THE MOVIE DE WINE



Jackson a King Kong The Official Game of the Movie PSP

游戏操作



游戏操作大 联分为两个部 分計男主角杰克 和大猩猩金剛。 控制主角男主角 杰克的时候采用

的是主观视点》也就是第一人称视点。由于PSP没 有右握杆。所以用口△○×四个键来充当右握 杆《养配合滑杆来控制主角的行动和瞄准》如果 不喜欢默认操作的话盖可以进入系统(Options)内 約控制(Controla)中选择其他商种操作方式B和C。 视角反转顺向是(Normal)。逆向是(Inverted)。

态克	
□ △ O. ×	角色版问
滑杆	行动方向
Ħ	普通攻击 举枪时为开火,举矛的为投掷)
Ł	學起武器 枪 矛;
十字號上	举枪状态下为放大喝准目标
十字聲右	上弹
START	游戏菜单
SELECT	₩ 5

金剛	
	攻击(二连击)
Δ	攻击 揮役)
〇(连按)	兴奋
х	冲刺
滑杆	行动方向
十字键	金刚身视方向
神訓状态下接口質	改击为冲槽攻击 比较有魄力。

游戏系统

游戏中的体力概念非常模糊点没有宣观的体力 槽概念。游戏中也没有体力补充剂。受到伤害只能 凭肉眼来观察。如果受伤了。 你会听见杰克呼吸沉 重《商当屏幕变红《商乐夜变得悠扬哀伤的话就说 賴你严重受伤了。这种感觉越强烈。越说明你快不

《金刚》的系统非常简单明了。为体现游戏朴盾夷 炎的风格。1944初从周围选 里境介绍与下天或注意流。



行了。而恢复体力的办法就是找个安全的地点躲避片到。体力便会慢慢回复。





男主角的默认藏备只有一把手枪。弹药是还 远不够的。还是要多利用场景中骨堆中的骨矛利 做著的食人族长矛指 骨堆中的骨矛是取之不尽 的《建议就站在骨堆上投掷》修物一般都靠近不 了你。而食人族长矛数量有限。"但成力是最大 **的。一般一下就能干掉一条迅猛走。带上燃烧到** 果則更强。檢只是在危机时刻或是特殊場合用 比如理击翼龙开路。所以平时李中还是常备一把 长矛为好。

游戏中绝大多数武器没有准心的概念。 瞄准 基本集構業計只要对准修物大東方向进行射击車 投掷。前能击中怪物是非常厚道。熟练掌握便能 而发而中心不过湿齿枪是例外直接十字键上就可 以放大獲击戰倍率。《对于远处的敌人非常有效果。



通关 要



通关一次后。每小关下画会出现分数记录 (SCORE)》 你可以随时挑战游戏中的每一小关》 挑战完毕后系统会进行评价。包括杀佐敦量和所 用时间等。综合起来奖励分数。喜欢挑战的犹豫 可以尝试一下。

简单流程

迷失點髁岛

進中的敌人多为小螃蟹。尽量使用长矛羔节 的弹药。在海边转动木门(按住时, 推滑杆)开关后



企業退業分 第一个BOSS --医型鲱 着。对付这 个大家伙很 海单点統團

子与其保持距离。等其昂首挥舞钳子的时候扔长 矛。打中它发出会痛苦的喘声。持续几个回合便 能轻松槁定。

2 惊心食人族

路上的怪物种类很多。其龙、鱼龙还有蜈蚣。 等是比较肉麻的怪物。用木刺或长矛饵候吧。道路 看似很复杂。其实能走道的就只有一条。顺着走会 发生副情。最后杰克眼看着女主角安被金刚编走。

营救安

把长矛点燃来烧掉杂草。由于没有枪械点只。



能使用长矛来杀怪。这块区域会碰到迅猛走。可以隐藏在石罐中躲避其攻击。在墙边拿到木把手 斯按上机关。转动机关打开木门。

一 4 神勇大金刚

操纵金削。熟悉下操作。非常简单的一关。 按照提示来进行即可。

5 峡谷

本关一期本门由于没有机关本把手。门暂时打不开。新运没着右边瀑布的路走。通过两处比较耸 的独木桥。最后在龙巢找到把手。通题本门是。

- 6 金刚大战恐龙

- 7 食人族領地



- 8 蜈蚣洞

穿过水帘。在火台处点燃长矛。因头对准高处的杂草投掷。杂草燃烧会引燃上面的第2个火台。装备好点燃的长矛。通过一小段水路后在道路尽头烧掉杂草。

-9 再战霸王龙

重新控制金刚,又是一路追杀跳跃。注意到 达岩家地区后要先跳到岩家中间的小树上。然后 再攀到对面岩壁。

- 10 雷龙

空中独木桥附近拿到狙击枪。清理掉所有飞龙后通过(没叫声就说明金部清除。可安心道 过),最后在蜈蚣洞里大开杀戒吧(比较内床)。

11 大战蜈蚣王



了。一类要杀两条。利用×维更活闪避蜈蚣的突 奇。然后一顿暴打。来西几次后使用投技KO掉。

12 龙口选亡

兼着竹装源流。而謂玉龙就在后面紧迫不 会。本关要点是看謂王龙张开血盆大口快要攻击 你的时候开枪。便能把其击逼。坚持一段时间后 即可通过本段。

一 13 金刚大选亡

全附在纽约集出时,实然发狂。在举公共汽车等里。要先干掉左右接票的敌人。右边可以直接走上接干掉。而左边接上的火力点要控制金刚从大康倒面爬上去。帝国大厦下面的炮兵不要理金。快速通过即可。最后全附无条地爬上了帝国大厦。

14 帝国大廈

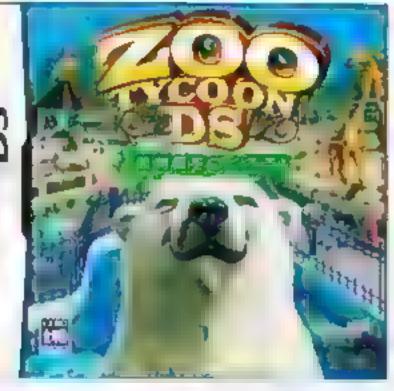
→ 市園大廳機業員全別惠伤地斯明者。空中斯 海出現了战斗机。按×或□雜把飞机打下来。坐 持片刻后就会发生制情。最终会附还是坠下了布 御大廳。



话梅杂志&3DM-SM\

文字轩 绵 软饼干

NINTENDODS



直以来、模拟经门府戏由于比较低赖威林 技作 很少在专用机和中机上出现,而NDS的能力 意,意义得一切都变的高单了 本作移植自PC的简 名作品 虽然有少许缩水 但无论是操作还是不 记者,总到,了最高的水准 直致模拟怪员的地方 そん年報は

挑战模式。有各种时间除原和要求的排散关 1 194 关足教学关卡。分别是基本操作、劢物。由的 J 15 物的香料包内设理を告め 「 名 ア ズロ 避遇是正式的挑战 在 大生 15人也可能 气 4人 可原值 1、1人让这些人人。自约广告、人士 米土芒 **小子、真的で示え」とできま**

自由模式 五任 4 以30位 1 次 子 6 等。 长 人数或的正常 2 元 2 3 1 1 1 1 1 1 1 的 "四日" "打造" 流水 医超色柱的 埃林瓦安全 一主 " 本行、子」 " 本, 左, 、 眼 校 气, 不好!" 1 产 新·人(程), 是思考。 , 此() 新 - 华华十五月 主要的工作 建物了。

囚从物是是

欢上噤、老板。我是些产品人格样。"~~。" 物品的技术的人们会了。我们还是不是这种 「明版、研制等证明 在下的类点不是称为,现实还有 以本于 野豆物生生 行本存记, 即身



的戏思面与基础操作部分

游戏的上用是英师游戏曲 值,而下用则是各种严理和建 战战项, 过设第一个部末压缩。 摸操作,在使用上非常厂便。

国内观察基本操作表		
十字键	控制上屏画面的移动	
L或A	转换游戏视角	
A	确认或抓取园内物品	
В	取消	
SELECT	放大或缩小游戏画面	
START	暂停游戏	





を企品建設が早級費 和室射回気は、今 の pb物質器 財気収益 欠価がはまれる。4

下屏底部的图标,从左至右分别是园内建

设 动物管理 财务经营 各项统计表和系统条项。每一项内又揭示许多了项,在开始上手方看。可模比较困难。下面我们会详细介绍各项的作用。

2 基础建设部局

到悉了加内内操作,准备好了在汉片 于的场 地上建设起动物两了吗?那么清点毛建设接钮。你

杂**数**到处下的 菜单:

第一项 定例栏继递, 游戏中总共会 产现8种风格 不同的肉样。 可以规划出动 物人住所必须



的個義民。不同的居代有不同的效果,如供丝別的程 原大、参观者的一位息也全在是不特质的基个性不 强。在环境契的。中的专门联合参与。低键中户的。不是 性狡强, 也商一定广乐型, 但是未口拿型技术, 不适 含饲养大型自己活的。占物 上门耳中一种木栏 。在 上槽中标图单会上现 +×9的方格医 下耳性会 即此上远这个区域心平面图。绿色方格表示门计过 鄱溪域, 纤色石格表于白障辱或的压率。" "先身十 雷键移动上展的区域也"发动设势的地方,再在下展 的可使没有格内点击或声:一你世辈的复数严的事 農大小、原市有边的汽弹。 个饲养区或划户好 5. 如果弄错了什么,步一按钮足雕鸡上匆的净作。 海滩被钥款 一次件全部平子 注章现金的时候回到 太权广 了,有丝用,她是一定错一时,并在风内的车产也不 少。一个动物真理素要是换的地方才能生活细能适。 弘物基是可得不好。生意也上不去。不是国中

连器是最物间的经脉、杂名是按随你开榜的严整描述的,所以即使握着区建设得再好,通路不通,整络也无去参加。树木 岩石 的表种类这3个洗顶主要是怎么区内建设部分。具体作用在下一个介绍。他将每一些是某代国内区等的,动物品顺、环境还是一个特别。建筑物选重为大多是使利用。自是极少权。经常和压力的增加。



居与广西峰的名生义,是名不同眼的在巴,由这个选过晚晚都是以满馀,要主当的是自然执行的 设施可以抽换或一定的金钱表还。但报失还是很大的,而建设引的撤消按钮去是个额奉述的。所以还是 看在了再是,一些一个对一证

3 动物饲养与管理

一致然是动物呢,当然少不了我们的主角 為种各样的动物了。动物管理菜单的第一顶就是 购实动物,无论是什么模式,游戏开始时所能确 实的动物种类都只有区区几种,但是随着游戏时 间的增加,每月都会出现一个或几个新的种类。 其总量非常之多,从小桌中的强宽到中国的模 猫,从热带的狮子到南极的企鹅,想实什么就实 什么。不过要是想动物固得到好评,还是要考虑 到当地的环境,比如是热带的关卡,购买企鹅、海 和之类的动物就比较受欢迎,而猴子之类的热带 动物几乎无人观看。选定所要购买的动物之后, 移动光标把它放置到饲养区内就算购买成功了, 注意一个饲养区内尸能农同一种类的动物。 或物利设施不同,除了花钱购买。它们还需要各种特殊强源。首先是工作人员,在军工产的内部以雇佣包括解说、整卫、清洁工、饲养工等人员,按用付给其工资。其他人工事俱与都会自动到相应的地震工作,而饲养员的数量要足够。给动物们吃饭的事情落实了,下重的任务是让他们这得舒适,把光标移动到饲养区内。你会发现下屏左下角的空中方悔变成了一个按钮、点击就可以看见饲养员对家区域的反馈。反馈内容多种多样,包括地表种类、玩具、树木、岩石、小屋、社会几大要素。分别会用相应密标表示,图标边上的"一"或""分别表示还需增加或减少这种类型的要素。地表种类是指饲养区内的地表环境,不同地区的动物所需的环境不同。在下屏选择合适

的地表后点击园内任意位置都可以。看到动物头上出现绿色笑脸就表示你做的事情让他们 满意. 反之红色怒脸就表示讨厌, 这点在其他要靠的留置上也是一样的。树木、岩石也是需要按照动物的种类不同而选择不同类型, 在陶实的时候都可以看到相应介绍, 分得很细致。玩具一般是对应有特殊要求的动物, 比如苯醌石, 就是专门, 仿造

出来给狮子们玩的。(狮子们也看(狮子子)>) 动物小屋是给那些陆生的动物们居住的,喜欢舞 居的动物就需要大点的房子,而鳄鱼这类水生动物是不需要的。最后是社会,有些动物喜欢群写,就需要在一个饲养这内放置多头动物、构成一个小种群,注意性别搭配。

4 财务与经营管理

一位或功的。译理人,然了会经营自己的企业外,还要学会从各种报表中挖掘出有用的信息,从而决定下一步的方针。选择财务经营菜单,首先出现的是一张园内统计数据表。有动物品等合产个、动物园受欢迎度、动物数量、游客数量等等者多数据信息。动物园综合评价是综合了动物园的声望相游客数量,是多特点又一、好个、除了不断扩大、完善已有设施外,更要注单环境。服务、游客满声复等其他指标。极大下产是一个费用的设定和产生使用的反大、第一项是动物品的主要收入,如果过物品的,这个上升了,他么提高点价格也未尝不可。后一项计算人每月支

出。近当的掌传费用。1月提供来出乎意料的点。

报表右方的"\$"按钮是财务报表。统计项目十分详细、可请总主体创,并自专出权权人,但是在这里都可以看见,一目了然。时钟按钮是做战关中的专用项目,里面是有关时间方面。对统计。奖标按钮就是动物品的荣誉栏,一年中的技术。实际安全部还不在这里,只要你好好备工,每个金安是非常容易的事情。每个奖项所需要的条件是固定的,有些奖项带有一定额度的奖金,成高奖励可达到1W左右,是笔不小的收入礼师。第一个按钮是研究和保护活动支出。研究活动支出的产生要是对应于新建筑的开发,保护活动支出的产的发现快新动物的出现。

5 园肉顶国统计表

有懂了财务方面的投表,在各项报表菜单内,你将看到的是关于动物园内的量工、建筑物、饲养区、动物、游客的统计列表。在游戏后期进

行有五篇理的时候。5. 基层是一点就是找到它们 25. 的位置机相关数据。非门掌收入的相关财务 也可以在此看到。海太那些大支出、少同报,每 大都在消耗你资金的多余建筑,对于深脱财务和 境相当重要。

6 真他誰意事顷

①动物也会生病,如果超过1月没有及时治疗就会死亡。这无论对于财物还是对于动物园的总体评价都有很大影响。想要它们得到及时治疗的方法就是在员工统计表内直接拖一名饲养员到该饲养区内。

②如果跳跃能力强的动物跟栏过低。或者把像猩猩这类会爬树的动物放置在靠近围栏边有树木的饲养区内,它们就会逃跑,动物逃跑后会惊吓到一大群游客,需要立即点击它们抓回。

除了以上的操作部分,想要成为一个合格的最物因大亨、你还必须主意下面一些事情。

①一个饲养区内如果同时存在雄性和雌性的动物,且他们的满意度达到最高,那么就会有一定几率繁殖后代。

④如果动物园较大。请几个导游是必须的,否则一些较远的饲养区将无人观看,不要 吝啬这笔开支。

⑤在游客统计表中、你会看到他们提的意见。比如"我口渴了"或是"路太长、怎么没有座位"等等,合理采纳并利用他们的建议、你将把动物园建设得更完美。

好了,我的老板,有关动物园管理的大概情况就是这些了,但是我也只是常您人门,利耳更多的经营诀窍就要靠您自己在实践中琢磨了。表心祝愿您早日成功!

7百個元法を公りしている。

COUNTENDE



号称最华丽的格斗游戏"《罪恶装备》系列"巴存4月初登衙了NDS平台、加上之前的 PS2、PSP版本、可谓通地开花。由于平台的 特殊性、本作在纪法上和传统的系列作品 又有着不少区别。下面就让我们领略一下 这款别致的存戏吧

文 胧月

系统介绍

本作不再是一款传统意义上的20对战游戏,而是遵循学机上格对动作类游戏的大趋势,被厂商做成了一款乱斗类游戏。尽管如此》角色在动作上还是最大引能地程持了系列的原并原味。而少照顾到掌机的硬件特性,游戏在操作上也做了一定程度的简化,具体如下表。



BANK	**************************************
∙ 8 ←	建攻击。
X stores	特殊攻击
Marine 1	科 攻击
TERMINE TO SERVICE	投技(部分角色)。
C Barrier	基门方面
0.074	L SCHOOL ME PROVIDE



母导励口

对照该表,我们首先来看看它与系列前作有哪些不同。首先,本作中的防御由原来的拉后操作变为H键,这点并不难理解。因为乱斗游戏中的角色是没有固定的面向的。因为你往往需要面对?个以上的敌人,如此一来, · 和一就变成单纯的方向键了。

4年5日

角色姓名左边的短槽即为气槽、气槽的 嚴基本作用是配合方向键使用超少杀技。同时,L键和R键也跟它有一定关系——在气槽 量足够的情况下,玩家可以利用L键防御住对 手的任何攻击并能将其弹开;而在己方连续 攻击之后配合上R键则能强制取消自己的出招 硬直,从而达到继续压制的效果。

此外,本作中的连续技也变得非常异常 簡单,往往连打普通攻击外加A键就可实 现。以DIZZY为例,系列前作的一些经典连 续技需要用到K、S、HS以及配合方向键才 能使出的必杀技才能使出。而在本作,只要 连打B或Y三次后再按下A,就能再现华丽的 连技。

本作在系统上写传统(罪恶装备)相差甚远。由此导致某些老FANS的不满也在满理之中。好在游戏丰富的模式多少弥补了这一缺陷。进入主菜单,从上到下依次为"街机模式"、"故事模式"、"对战模式"、"挑战模式"、"编辑模式"、"迷你游戏"和"游戏设定"。细心的玩家可能会发现本作竟然没有"练习模式"的存在心不得不再汗一次广商的想法了。

前几个模式都是较为传统的乱。4模式,只不过侧垂点各有不同,下面就列出本作中角色的出招列表。

SER RAUTION

Gun Flame: A

Bandit Revolver: ·A

Riot Stamp: ← A

Volcanic Viper: . A

''Tyrant Rave Ver.B: . ·A

Oragon Install: · . · A

NY KISKE

Stun Edge A

Stun Dipper: ·A

Greed Sever: · A

Vapor Thrust · I A

Ride the Lightning: . ·A

Sacred Edge: I ·X

Horizontal Dolphin: A

Restlive Rolling: ---A

Applause for the Victim, -- A

Great-Yamada Attack: , --A

Ultimate Whiner: , -- A

MILLIA BAGE

Tanden Top: A

Iron Saber: →A

Lust Shaker: ←A

Forward Roll: ↓←A

Emerad Ran: ↓→A

Bad Moom: 空中A

AXLLOW

Rensen Geki; A
Benten Gari; →A
Benten Gari; →A
Rasho Sen; ←→A
Shiranamino Homura; , ···×

*Axì Bomber; 空中A
Raiei Sageki; 空中↓A

POTEMIKEN

Hanmmer Fall: A

Heat Knackle: . A

Mega Fist I: •A

F D B: . • A

Heaveny Potentia Auther. 1 • A

Mega Fist II: \$40. A

CHIPP ZAMUFF

Alpha Blade: A

Beta Blade: A

Ganma Blade: • • • A

Ressho: • A

Banki Messai: • • A

Zansei Roga: • • A

Invite Heil: A Summon Eddie: ·A Amorphous: I ·A Shadow Gallery: 学中A

RAFE E

Tatami Gaeshi: A

Kabari: ·A

Suzuran: · A

Yozansen: , A

Sanzu Watashi: , ·A

Three Tatamis Gaeshi: - ·A

FAUST

Thrust: A
What's Nexto: →A
n Your Face: ←Y
Souten Enshin Rambu: I A
Super What's Nexto: I →A
Love: 空中A



TESTAMENT

Grave Digger: A

Zeinest: · A

Hitomi: | A

Pharitom Soul: - A

Master of Puppets: . · A

Nightmane Circular: . · X

IAM KURADOBERI

Bakushu: A
Gekirin: ←A
Kenrokaku: ↓A
Ryujin: →A
Chokyaku Houosyo: , ·A
Houelkyaku: 空中A

TORNAL

Mist Finner: A

Divine Blade: . ·A

Glistering Gold: ·A

Johnny Special: . ·X

Ensenga: 空中A

Divine Blade: 空中→A

TENOM

Ball Formation; A
Stinger Alm: →A
Dublous Curve: ←A
Carcass Raid: . A
Dark Angel: . →A
Mad Struggie: 空中: A

DIZZY

Arctic Impaler: A Skull Crusher: 1 A Flaming Spral: -- A Hunger Strke: . A mperial Ray: . · A 'Leave Me Aoner: 空中A

The state of

Mappe Hanti: A Underbow: 1 A Dandy Step: ·A Dead On Time. . . X immortal Wings: , ·A Footose Journey: POA

259 1-10

Chemical Love: A Stroke the Bug Tree: -A | Kkckstart My Heart: -- A Antidepressant Scale: . A Lest Homeostass: . +A Sutry Performance: 空中 -A

LAPPA

Say He o to the Three Centipedes: A DOKS PARTY AND F SIMED A Darkness Anthem: Rac 状态 PA

Last Edgly: Acoust*中,A

Dog Attack: 胸状态中 -A

BURGET

Yo-Yo Extend: A Starship: IA Loop the-Loop: ! →A Tragedy During Maintenance: I ← A

RAN MITO

Fuin: A Shitsu: ·A Kat: · A Kou: , A ssel Ogi "Sa", . . A Tertjinkyaku; . X

M上面的招表中我们可以知道。除了CHIPP和JOHNNY外,凡是出招需要输入两个或两个以 上方向指令的时候,该指令部为拓为矛枝。

選係期訊

本作除了紧张的乱口外,还给几家准备了7个迷你游戏。这 些迷你游戏的主角都是原作里我们所熟悉的角色。我们就以从 左到右的顺时针方向来为大家介绍一下他们。

置西一: 水上马戏

用触控笔操作下屏两个圆 环的位置,以让从上方跃下的 海豚钻过为目标。海豚钻过单一弯上的对应地点。不管是暴放 环会加50分,而连续钻过两个十 环则会连加150分。记住圆环 不可碰到海豚的身体。

游戏二:五线谱

NO会从上屏往下飘音



符、当飘下的音符程下屏中的 五线谱中音符相同时, 玩家込 须用触控笔把该音符放到五线 还是设放对都会扣除生命值, 生命值总共有。点。

游戏三:干净的温湿球

给溜溜环清除表演的污 质。污渍分成3个种类、颜色 由浅入深。最浅颜色沾渍只要 来口翻转溜溜球就可以除去: 而颜色中等的污渍则需要用触 控笔在触摸屏上来问划动以擦 拭干净;颜色器深的污渍会在 触控笔笔尖的点击下消失。

游戏四:中华料理

用盘子接住厨师抛下的各 种美食。(左下图)

游戏五:桌球



时候能够调整视角、击球点以 及违球的力度。

游戏穴:

类似敲地鼠的游戏、下屏 中的众多门里有些会藏着 FAUST的身影,只要FAUST 从门里钻出,就立刻迅速点 击。注意一旦点了没有FAUST 的门可是会扣血的哦。

游戏七:一刀两段

在限定的次数内用触控笔 模拟利刃斩断稻草人。如果能够。 "很传统的桌球游戏、玩的 | 一箭双雕的话,加分会更多。"



NINTENDODS



文 掌机王阳光学员 Nebel 文 马修

老荣公司的《信长之野望 特星录》在多年之后登陆PSP平台、让掌机玩家过了一把在手掌上一就日本江山的穗、这次《信长之野望 烈风传》经过一番打造后义在NDS上华朝登场,给"《信长》系列"的忠实玩家们带来了什么呢?就让我们一起来走进这部更诗作品吧!



游戏的操作方式很传统,十字建控制光标移动,A键为确定,B键为取消。不过在NOS上,我们还可以完全抛弃按键而用触控等进行游戏。这对于战略指令的下达可以说是非常方使的,不亚于在电脑上用鼠标指点证山的感觉。开始游戏后,有三种模式可以选择,包括普通模式、简略模式和新大名模式,其中普通模式是按照剧本进行游戏。简略模式会给玩家一个可以短期达到的目标,通常在几年内就可以实现,从而有短时的内完成游戏。而新大名模式包括了假性模式 板变模式和后继模式,假想模式可以自己变排各式

将和大名的关系, 叛变模式是以某大名的武将叛变为剧情的开始, 后继模式则是在原大名去世的基础上再挑选武将成为大名而开始游戏。

游戏给玩家提供了多达11个的剧本供证家排选。值得一提的是都后一个剧本"诸王之战", 是在架实的背景下进行的一场大乱。4. 包括了日本战国时期诸大名、国的魏勒昊、东汉的刘秀 宋朝的赵家、成马思汗、滁氏、甚至恺撒大帝,不同时代不同国家的英雄共聚日本的战国时代上族的一幕壮丽的历史犯。1. 安石、岳飞、张良等众多相关的历史名人也都会在此剧本中登场。











内心流



内政是整个游戏中让玩家耗费精力最多的部分。但也是游戏乐趣之所在。游戏中的金钱是由势力范围中的町供给的,兵粮则来自不同的田地和特产。每个用初时,周边的村子,乐市和支城中,都会有一定数量的人报名参军。其中町、水田、村都有3个等级,等级越高提供的资源越多。用假治村提供的铁炮和马产地提供的军马可以武装自己的部队。而对于城地周边的改造工作可以提高城地对敌人侵犯和天灾的防御能力,是不可忽视的一环。在开发建设中,有着相应技能的武将可以更高效地完成任务。外交方面的指令也是不能缺少的,玩家可以渴和其他国家的关系避免不必要的战争,或破坏他国的内政为征服作好铺垫,甚至在朝廷上进海言中伤其他大名。而对于自家城中武将、上兵以及资源的调动,也需要在这里完成,下面就介绍一下内政指令。

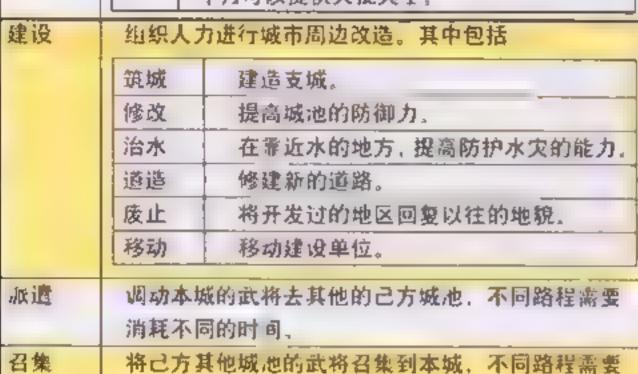
军团

开发

出版。军队的调动是内政开发。

编制-	一个军团移动到其他城池或攻打对手。	
在主城周围增建各种设施。其中包括		
田地	兵粮的来源。在水边修建会成为水田。有3个	
	等级 而在旱地修建则是旱田、只有一个等级。	
町	金钱的来源,共有3个等级。	
特产	不同的地区会有不同的特产,能提供兵粮。	
村	招募兵士的地方,共有3个等级。	
鍛冶	铁炮师访问的事件发生过后可以修建锻冶	
	村,提供铁炮。	
乐市	当境内村庄达到一定数量后随机出现,每	
	个月可以提供大批兵士,	
组织。	人力进行城市周边改造。其中包括	







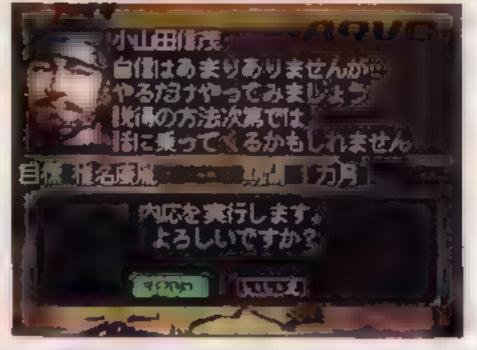
推 报 查看相关的资料。可以查看他国的城池



消耗不同的时间。

_	
大名	调查大名及其盟国、手下武将和城
	池的资料。
国	国家情况及其包括的城池的资料,
城	城池的收支情况及其他资料。
武将	察看武将的能力、拥有的家宝及女
	儿的资料。(寒)
军团	派遣出的军团的资料。
开发	开发进度的资料。
建设	建造进度的资料。

対佈国进行管中破坏。



内应	挑拨他国的武将在战斗时投降我方。
谋叛	挑动他国武将谋反。
流言	散播流言降低他国武将忠诚度。
变心	改变他国武将的性格。
暗杀	暗杀掉他国武将, 但成功率较低。
工作	消耗他国军粮。



外交

处理与他国的关系。



同盟	与他国结成互不侵犯的同盟。
婚姻	与他国建立政治婚姻。
取入	将独立势力收入麾下、
劝告	劝说其他大名投诚。
贡物	给其他大名赠送家宝提离友好度。
手切	解除盟约。
援军	与其他国家约定共同进攻、或是发
	兵救援。

朝廷

与朝廷的交往事务。

官位 向朝廷要求授予官位。 朝敌 降低其他太名与朝廷的友好度和威信。 赦免 自己成为朝敌时请求赦免 献上 贡献金钱,提高朝廷的友好度。 谗言 降低他国与朝廷的友好度。

大名

对大名和手下武将的调配。

隐居 让当前的大名隐居,从众武将中选出继承人。 绿组 将自己的女儿嫁给手下武将,提高忠诚度。 赏罚 将家宝赏赐给武将 或是收回赏赐。 追放 将武将贬为浪人。

城

处理城内事务。

登用	录用城中的浪人为武将。
购入	城中有商人时可以购入各种物资。
卖出	城中有商人时可以卖出各种物资。
委任	将城市交给 A ¹ 管理 可以设定管理方针。



起部篇



武物在海域中发挥有相当重要的作用。无论生产并发展来也只打仗,此的都是"心醉的权机加有"。 所以刘武将各种属性的了解是要不可见的。

忠诚

忠诚度。忠诚低的武将很容易被策反。 最好从事内政用。

助功

助功决定武将带兵的数量

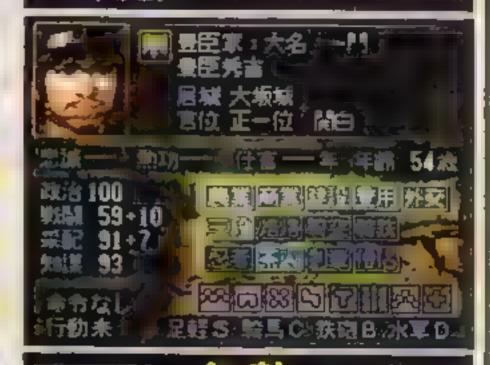
Ph -L	.44 -4-	
勋功	状态	带兵数量
100以下	足轻头	500
100-300	侍大将	600
300-600	家老	800
999	宿老	900
_	大名	1000

仕官

養武務的計劃。

兵科适性

武将对足程《参展》。聘此、铁炮和水 军兵种的指挥能力。有 D. C. B. A. B. 五个等级。



年齡

武将年龄。武将到一定的年龄就会溢世。



能力值

政治 政治方面的能力,影响外交方面指令的效率。

战斗 战斗时部队的攻击力。

采配 战斗时部队的防御力,也影响"早 马"值的多少。

知谋「战斗时执行讨略的效率。

二年型 武将掌握的阵型。

特技



农业 擅长田地的建设、3级水田需要有农业技能的武将才能建设。

商业 擅长町的建设,建设3级町需要有此技能。

建设 擅长村及建设指令中所有的建设, 3级村需要此技能才能建设

登用 擅长浪人的登用。

外交 摘长执行外交指令。

三段 铁炮部队可以多次攻击,

焙烙 搁长使用火计。

输突 骑兵较强,可以使用突击

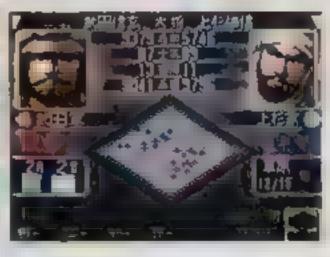
躺铁 可以让骑兵装备铁炮,威力强大。

忍者 茶人 剑豪/僧侣 不同的职业,在执行不同指令时效率也不同。





战。军团的规模电参加的鄂队数量决定,5队下至小规模军型。6—10队为中规模军团,而11队以上到是大规模军团。从敌人军团的规模电可以大概推算出敌人的数量。在内政中组织军团出城后,在野外遭遇敌军会进入野战,如果攻打他国城地。会进入灾城战。各种计略、早与可以提高战斗的效率。在战斗中需要注意的是图队的阵型,不同的阵型会有不同的优点和缺点,使用时要注意。不过武将的技能决定了计略、早马和阵型是否可以使用。



阵名	攻/防	移动	克制	受制
鹤翼	4 1	0	偃月. 衡扼	锋矢、长蛇
鱼鳉	2 3	t	长蛇	偃月
雁行	1 1	5	方函	锋矢
偃月	1 / 4	0	鱼鳞	鹤翼
衡扼	3 2	0	锋矢	鹤晃
长蛇	1 2	3	鹤麗	鱼鳞
锋矢	5 / 1	0	鹤翼. 雁行	衡扼、方圆
方圆	0/5	0	锋矢	雁行

在战斗中,需要注意的足我方并不需要将敌人全部消灭。只要集中所有兵力快速消灭敌方大将的兵团就能取得胜利。在战略上也是这样,如果某国势力不大的话,只要攻下大名所在的主城,该国势力就会消失,其所控制的一些小城就会成为小股的独立势力,这样就可以很容易地拿下了。



攻击

各种政击手段。



通常	普通攻击。
突击	骑兵突击、攻击力强。
弓	弓兵射击 可发火箭
铁炮	铁炮射击。由于用大药的原因雨天不可。
大炮	威力较大的攻击 但是雨天也不能用
阵攻	保持阵型的攻击。
一齐	对包围中的敌人一起进行攻击

一些计略的成功率不高。但是效果很大。

混乱	降低敌人战斗力、且不能行动。	
挑发	使敌人叛狂追击挑发者。	
放火	在接临格放火,会受风的影响	
士气	降低对方部队士气。	
同讨	使敌军自相残杀。	
妨害	降低敌军大将的"早马"。	

투马

相当于精神指令。每次使用会耗费武将的

阵替	切换阵型。
一喝	威慑混乱的部队,使其清醒。
劝告	劝说敌人投降。
鼓舞	鼓舞士兵增加士气。
出阵!	派出预备部队。
内应	让潜伏在敌军内的内应武将谋反。

工作

建立临时的防御工事或是攻击城池的设施。

栏架	起增强防御的栅栏。
t手	堆起土垒、增加战斗力。
破坏	破坏对方设施和城门。
壁越	翻城墙进入城内。

武将

调配部队的构成和行动方针。

武装	改变足轻的武装。
方针	设置指挥范围外的部队行动方针。
情报	察看武将情况.

退却

在地图边缘对选高战场。

待机

等待下回合行动。



心心



游戏的系统可以总是比较许多的。方产重重的各种事情就需要——让上、各种资源、关系能需要处理平衡。才能一步专问统一天下的四标近进。在游戏初期,最好派遣农证能力强的武将先在城周围高加的地方开垦水田、稳定了兵粮的收入后再修建到和村来补充金钱与兵士、否则有再多的兵也会因为没有粮食而饿死。在此同时,未要忘记多和一些实力较强的大名来往,最好可以结成周盟关系。保证初期不会受太多播扰。有的城地与马匹产地跟露路加无法直接控制,这时可以在马匹产地附近修建支城,就可以将资源据为己有。等部队、粮草有了一定的实力后,就可以派兵攻占附近的一些独立势力或者实力弱城地少的大名的主城。 些不容易直接攻占的城地可以采取围城的战术,等其兵粮耗尽自然就手到擒来。

当自己有了较高的地位后,适当地通过朝廷排挤对自己有威胁的大名,珍者国都对其不利的时候下手,既带者兵力也捞到了好处。当自己就也很多的时候,可以将后方的减地交给AI托管,方针选择将物资送往前线。如果玩家的威信较高实力较强时,对于一些偏远的小势力不必亲自攻打,可以用外交手段说服其加入,以实现不战而屈人之兵。

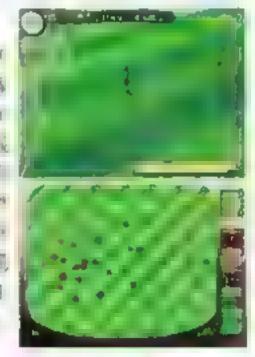
作为一款历史游戏。(信长之野望OS)在原PC(烈风传)的基础上简化了系统、增加了适应NOS的触控操作,这完全可以看出光荣对本作的诚意。可以创建多达40名的自定义武将、家宝足以让玩家创造出一支完全属于自己的势力。略为遗憾的是本作没有武将的成长系统、也许是出于游戏平衡的考虑吧。



建国世界标开战在即、四年一个的文体装装 又特成为球这关注的焦点 而伴随外这个的技术 目在高涨,拥有FPAE与数据的 / 1 对一点没有 同情、其旗下作为2 (年世界打出与作品的《 11) [FA世界标》来着世界标的春风高调全场 由于日



商权进行游戏时 木作子(4 へ、は)を11の 2000 元 2010 会所「別出地 1億年入(5 年 人) (5 年 人) (6 年 人



A		
作为	港水一方时	作为防守一方时 4
L.	功能键。假动作过人	梅空中来珠 一人协说,长枝不放,
H	加速带球	加速带球
Х	快速传球/长传 (配合L键)	守 1份出击
Y	过顶球 短传 传位置球 (配合上键) 低平球 (长按不放)	铲断
Α	射门/挑球射门 (配合L键)	阻截抢断 争抢空中来球
В	短传 / 二过一传球 (长按不放)	更换控制队员

十字鍵	控制球员移动
Start	暂停。调出菜单
Select	重播此前一段时间内的比赛实况
触模屏	有比赛中的各种临场指挥 比如阵型、打法等、可直接在比赛不中断的情况下操作





孙同塞模式。直接选择自己标准额的队伍、快速进行比赛。

Same Modes

主模式。其下又有三个子模式

New Qualification Competition 丁萨斯特林 模式 游戏。宝玉到这一个模式 引以连择游 戏中任何 支队伍进行直线, 玩事不要事等基份权 世界基外由釋开如一個而一直,一定人一至一致的 世界杯全程は新一匹大名もからともありで名され 回,因此根据所选成了"互外等"。 计多位证明元 去世元人的好面 有小部門中上門(十二十二十二年 场的凝节磨机。也一点如果大量别然,如此心心可 轻松比赛 网络光平亚 人名英人姓西马克贝 タイ 是不差別、利う、F人E"、頂 「 . 世 明高多一个人上日新 四 人工 格式下上去好 加一、世界基础的特别

New Competition ドルトレード ストード 学校伝送ったさいけんれまれ、 か、「数1g/k」、 なり all pert fireto



各样为约特牙。比赛[]期。比赛场地看内的所有要 素。劉昊光以享中如此一辙。最大有乌地还原了江寨 所真文性 化是相应地、透模式下中性选择的缺队也 统成为一点。就是允万年18人从各阶民的建队将无 学过模式 医模式下的展生扩展 6,很多要是推不能 武变。而惟一、以史。双的,目就是否集情况,五家可 A依用 生 件 将 背 [新编排 器 汉[[[[]]]] 至 5 百兰进队就不至了样。加入二等1人"死"是2年。"五、数 到了美国一种

Global Challenge 中国社会科特技 计大块 图 图 2 (1 元) 各专 自26代。1

设在分型。 在图像 3 1 1 6 Main 1 外有性好 的中央 1. 省位四年日 1 ATT TUPLAK 學 "美祖特法 竹 一片 er # _ 1 1 1 1 1 2 1 1 1 古村子多世市 农村





九件节 【JA 11】 (1) A D A M 多 5 1 1 Y 夏 人、五人以下了, 山北 1/1 子 上十十大 人 一 2.大利耳宝型战的通过扩展, 不 , 在2.4 代表。 切件 林连样 计设计手 赤海海門

Skill Challenges

技巧挑战赛。排放暂成中等 一大司母 在母。嗟 上取得排名。建立性就是相当于一个特。定点球的 模式。在此也顺便作者。又一样。这个个程,中酸一下系。 戏中定位珠的踢法。该模式下也有6 (模式 一部 77

Free Kick Challenges F 等 114 年 常改訂 云。近家连续锅笔仍直接任整球,看前冷汽 得分情况来排名。依据挑战的不断深入、景林最初。 的仪仪一个守门员阻挡玩家时门。至后又只是一第一 人人期 双人人后国"江东王新提工商"

任意球踢法:直接任意珠和间接任意球通用 开始 后。下屏中会出现一个足球和精度条。上屏中则可 以选择大致射()目标 首先用十字键选择上屏中大

致射门目标。按A确认 而后再触摸下屏中的足球 选择 个出脚部位、(以上两个步奏也可以两换操作 顺序 不会影响最终结果) 最后按下A,这时候射门 点会出现在精度条上并来回晃动, 精准时机, 当射门 点和精度条的深色部位要合时 再次按下A, 球就被 踢出了

Z Corner Challenges。程序排列 2以上升角 は、現代 マルン トルディ 、有現物、「 ・精平無子 進し的した はしゃ 一人 ベルス 看飾 有 1年5万万。至 1 产增加人 人看防 冬 人名子答片 武人十五位"

角珠踢法: 本作的角球设计颇具匠心 玩家可以同 时使用X、Y和L这3个键来主罚角球,3个键各代表 着一位自己队伍的抢点队员 想把球传给某为队员 只需要先按下和这位队员相应的接键,然后可以模



制他跑位,再按一次该键,球就可以准确无误地传给这名队员,接下来就控制抢点队员按A



界外球機構方法: 虽然Skill Challenges 下并没有界外球的 练习。不过扔法和 角球的踢法大同小 异 顺带提一下。还 是 X、Y和L 3个键 各代表着一位已方

队员 先按下一个健决定抛掷对象 然后就可以控制该队员跑动要球,再按下这个键 球就会挪向该跑动队员

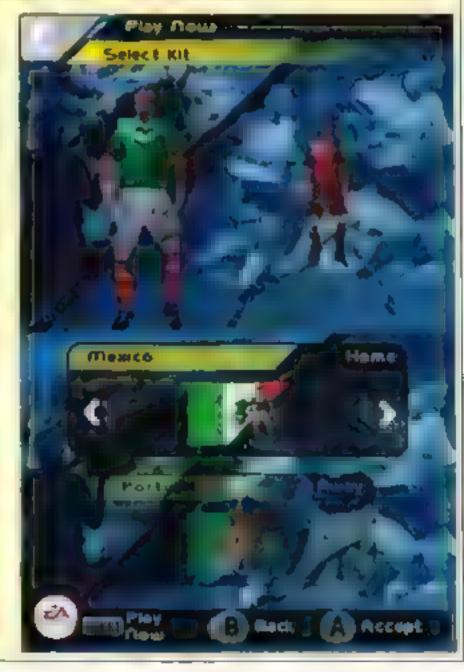
Penalty Challenges 《具即》 和可与更相 战器 并 I 购到不 自与义 地点名 了 是好梦对精研。不能陈 民人生好的 《来生 知 战难度不会自动与人原籍

点球踢法:点球的踢法和任意球的踢去毫无二致只要看作是禁区内的任意球如法炮制就可以了不再赘述。不过有必要讲解一下正式比赛中的点球大战的踢法、在正式比赛中如果战满全场比赛和加时赛还无法分出胜负的话。点球大战便会出现一些玩家作为射门队员时,在走向射门点的过程中还有一个小插曲、其实就是一个迷你游戏,可以用来离整射点球球员的心态。上屏幕会出现"上下左右"和"ABXY",然后玩家需要按照上屏中的显示。按音乐的按键或者点击触摸屏上的相应点(就是像音乐游戏那样打击图标)。如果完成得好,射门球员就会变得十分冷静,射门点在精度条上的晃动会变得很



侵、操作就会变得容易。反之 射门球员就会变得紧张起来,影响发挥 射、引点在精度条上的晃动会变得很快、球就容易打飞。这个设定非常有趣 需要关闭的话、可以在My Cop中进行。当作为守门员防守对方射门时、下屏中的球门被分成6个区域。点击其中一个区域、就会扑这个方向。

Possession Challenges, 传媒排战。統当是文、 就是练习传读。 默思好的传递路线、信养队 是的野蜂、而挑战方式壮小管单,就是一段队工事。 成一圈,然而来广传球。在一个次于程序扩新、板 斯马身色,母亲云作生,不同的智师。这被"一个队方 地下来就正告准战等中。最终看任这时一尺面、从 也与被性气中的一种名。



Multiplayer

联列模式 军要和自己的消失联制,游戏的话、就选择。2下模式吧。

Му сир

我的世界秘模式。实际上相当于正统作品中的夏西流行。有 2.10 场大 心。《 本典整述、

这里重点讲解:下其中的 Game Settings — 顶。进入 Came Settings 后,总共有为"一可以接自前后翻页。

Page1	由上至下的设置依次为、半场时间长度、游戏难度、是否有犯规判罚、是否有加时赛。
	是否有越位。
Page2	由上至下的设置依次为 是否一直显示比分。是否显示球员姓名 是否自动播放精彩
	画面,是否关闭点球迷你游戏。
Page3	由上至下的设置依次为。是否有风,天气情况 热身赛歇认球场选择(有球场缩略
	图、推荐一番、世界杯全部球场尽收眼底)。
Page4	由上至下的设置依次为 是否有音效 是否有背景音乐 是否有解说语
Page5	语言选择。

就里選拼

比赛开始前菜单

队伍选定后,首先要选择承队队取颜色。然后是一个大菜单、如下

Start Match	开始比赛
Team Management	队伍哪望 可以更换首发阵容 球队阵形等
Select Sides	换边 可以选择控制电脑一方
S tvation Creator	自主设计 可以在设定进入比赛时的状态 可以设计的项目非常之多 进入比赛时的
	比分 时间 可换人次数、红黄牌尺度等等

游戏中暂停的菜单

在游戏中按下Start 后,也会出现一个菜单。

Resume Match	继续回到比赛中
Teem Mangement	队伍调整
Insteand Replay	重播此前一段时间内的比赛实况
Match Settings	游戏设置,功能同 My Cup 下的同名选项
Control Options	體位更改
Save Match	保存比赛 如果有急事的话 可以存储下来 下欠接着踢
Quit Match	退出比赛

结语

本作的基价。1的末年并不是一个是在缺乏与基本 效的中心。1、2次中间,可能,可含酶核同的表层依然是 作物的,不过这中层为一种的基础。对产者把触模性当 的确是性的表现是进行两个绝种基本。在第15年每百更好 的自然支付性能模等等

最后适应本作的。此特色。首本每个图象都有代表自己的特色高景,比如中国就是天安。 场和工里长城。而且每个队伍都有一个的队员,这在专种都选择自己的队伍时,用脑内给了的取尽对手上就一点看出。比如巴西的对手是阿根廷,在中国的对手则是日本一不过反过来又有的不同,比如选择日本队。你的对于共和军国在定辖国,免护韩国。对手也不是已本而是帮鲜,但是总之两个对手之间或多或分有些渊源。不过最恶搞的莫过于越南队。 般情况下默认对手都是同一种际,而越南队居然是中北美赛区的美国队。

6月9日,世界林就要开幕、在此之前,就先上这款 游戏陪伴我们进行最后的热身严。



NINTENDODS



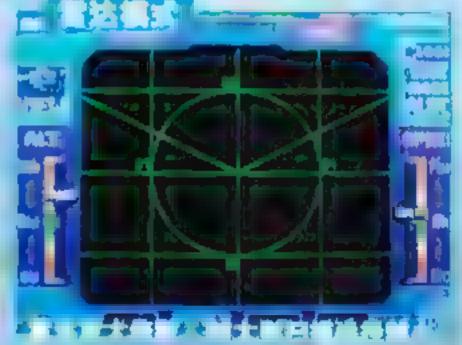
能够驾驶飞机驰骋于蓝天肯定是不少玩家儿时的梦想。可真正能够实现这个梦想的玩家估计家家无几。而NDS上的最新空战游戏《我的战斗机》则能帮助大家圆梦蓝天。整体氛围清新可人、却又不失空战游戏的更快与刺激。配合体贴的驾驶系统。是一款不可多得的体用游戏!

毒般指南

对于飞行游戏达人,可以使用高自由度的手动驾驶,用自己的双手搏击器失。对于飞行苦手也不用发愁,游戏贴心地准备了自动驾驶模式,需要做的仅仅是在触摸解上选择。下需要飞行的速度和高度以及目标方向,其他的全部都会由电脑自动帮你完成。假若出现敌机,电脑也会自动锁定敌机并进行攻击,在电脑的控制下我们依然可以通过手站进行微调罐准和引击。







TENTIFIED

*, ,, *, * _, R	E排補在方向機關
Α	锁定 切换出标
В	主武器 机关炮)
X	龍武器 人帶草和整理)
SELECT	切機例為
START	哲 停

1.飞行高度

控制飞机的飞行高度,当翻越大山时要升高,若对地面目标进行攻击则要降低。

2.飞行速度

控制飞机的飞行速度,但速度过高时反而不利于对目标进行有效的攻击。

3.自动镇定

显示为感色时便可自动锁定周围的敌机,并且自动进行攻击。红色时则需要自己锁定。



4. 視点切換

分别是远拍, 近拍, 追尾, 追尾(详细)。

5、移动地图

点中后可以用触模笔形动地图。能够看到更远的地方。

6.模式切换

切换雷达模式和地图模式

7. 季动模式

其他唯用

按下MANUAL按钮后就会以换为手动模式。



T	例為	A	锁定 切换与标
	拉升	8	主武器 机关烟)
4	を旋	Х	器组编
4	も旋		人而弹和炸弹)
-	子树	SELECT	反性利益
н	右絡	START	1 (\$



计数模式

空战争观众重新

Artear

世 州 歩 5 で 1 元 * 。

þ

time a s a don.

161 147

OF FICE

1 A if

办云学,用于存档。

J. M. W.III

Ma

Pag 21

C. V.

24 8

Still Makes

. 4 × 7 × 7

新工业经

极和上级效应

Ayr

d. Read to



40.00

▲游戏中得到的教 金可以在商店中购 买到各式各样的升 级装备。



▲簡单明了的梨单。



\$ 1.M

▲选择 TAKE OFF" 起飞、进入游戏。

历史名机

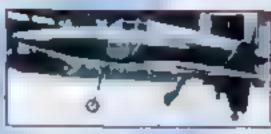
在《我的战斗机》中登场的飞机、都是上个世纪《四十年代的鼎鼎有名的空战精英的

苏联第一种 慰臂式下单翼飞机,1935年4型在 红场记念五一国际劳动节的群众 集会上首次露



面、編队飞过红场上空。随后,4型生产了约400架,开始装备部队。中国空军当年也曾装备 有该系列的 16 10型飞机。

震电是日本海军开发出来为迎击 盟军的重轰炸机编 队所使用的高速拦



截机, 动力系统采用。次大战中少见的推进式。在投降前仅做了一次试飞。据说日本海军 在攀握了喷气发动机的技术后, 打算帮震电换 装喷气发动机, 但此计划随着日本战败而成为 泡影。

THE

TBF TBM Avenger"复仇者"是道格拉斯公司为TBD生产的 后继机、中途岛海战后为美国海军标准的鱼雷轰炸机、大部分在太 平洋作战、少数在大西洋用于反萘。



空战日志

WEFFER & MERCHANICAL REPORTS

在游戏中玩家将扮演一名战斗机飞行员、到世界各地去夺向被空城占领的变度。同时也要去解救正遇受空贼偷袭的各种飞机和舰船。

出資地。SORGELE 目的地。LEMBO

根据之前在酒吧中获得的情报,起飞后向西南方向飞行。途中会发生救援事件。接近敌方基地后会出现敌方BOSS。



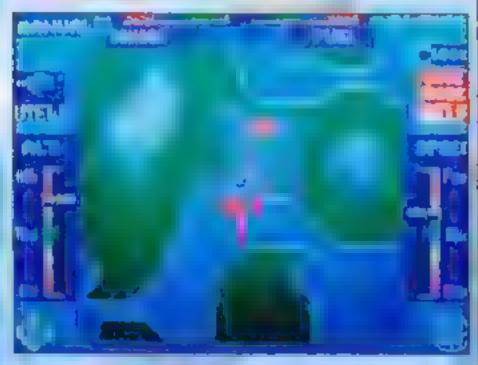
第二回 出发地: LEMBO 目的地: DECENTE 游戏初期,飞机动力和油量都不是很充足,没有办法直接抵达目的地。这个时候需要使用途中的两个基地,SORGELE和SOLOTARIO,进行中转。中核时需要降落后再次起飞。在一周目,利用改造到一定级别的飞机就可以直接飞过去。

敌方基地的战舰不必理会,只需要干掉敌 方BOSS即可占领基地。



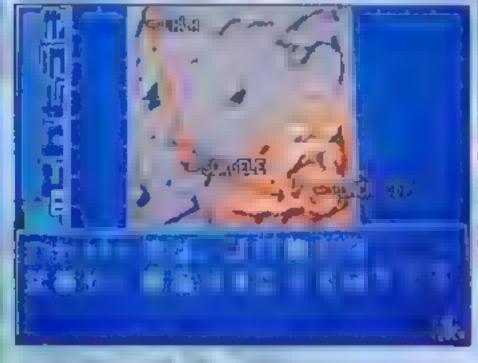
第三回 出发地。DECENTE 目的地。CALA

在DECENTE的正北方不远处就是CALA。 在途中会发生救援船只的事件。成功占领 CALA之后可以在当地的商店中购买到很多强力武器和装备。



無性 出发地。CALA 目的地。VETTORE

占领CALA之后会被要求前往东南角的CONCACTY。然而这个时候飞机依然不能直接抵达,要再次使用SORGELE基地作为中传点,并且还需要CONCACTY旁边的VETTORE作为跳板。这样一来,这次的已的地具实是VETTORE。接近基地尼也会受到敌人的领强抵抗,配合飞弹进行攻击会导松工多。



地域地。VETTORE 目的地。CONCA CITY

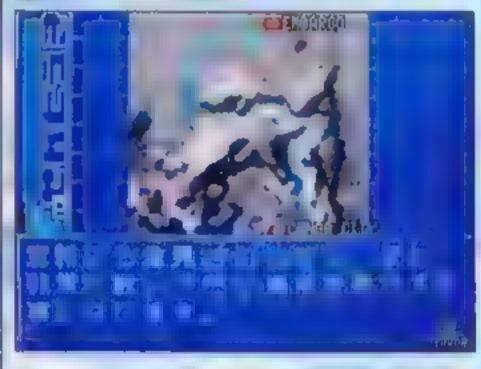
VETTORE和CONCA CITY之间被高山阻挡,无法直接飞跃。需要从山间的峡谷进行穿越。路线比较复杂,需要仔细对照地图进行飞行。不过,在〈我的战斗机〉中,无论是撞山还

是接触到地面都不会摧毁。在峡谷中不时地会冒出敌方的飞机、需要小心。



単文章 CONGA CITY ■ 約地 EMBARGO

大山阻隔,大家面对的又是一点高越的瓶线,模对方去依旧。EMBARGO地面防御校强,虽然使用炸弹有不错的效果,但炸弹的设施高强不好控告,相对而高还是使用飞弹来得稳妥。



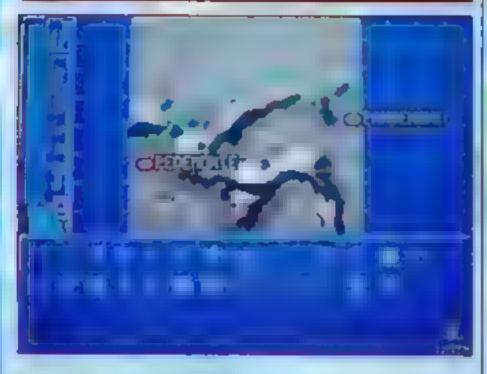
無七回 出業地、EMBARGO 目的地、PEDEMONTE

向西北方向直飞就是EMBARGO,其间是



泛茫的大海。途中会有大量的敌机出现,且级,BOSS战之前需要降落在刚刚占领的基地进行最 别都在18级左右。使用飞弹远程攻击,不要等 敌机接近了再去处理。

● 無八間 □ 出发地: PEDEMONTE 目的地,PANDEMONIO



沿着大山的左侧 划 ,而PANDE MONIO就 是空贼的大本营。一路上更是不断有敌机前来 阳拦。到达PANDEMONIO后面对的是地面众多 坦克和基地建筑物、全部都装崖毁。注意禹号 飞行高度和速度,当进行俯冲时,降低气度和 速度。爭取更多发射飞弹的时间。当拉起时则 要迅速提升高度和速度、防止受到地面的攻 击。全部制稿走使可占领敌方基地。但先不要 高兴、接下来的才是最终BOSS战。在最终



后的补给和装备调整。

占领敌方基地后神秘人出现。

第九目 🗎 最终BOSS,"空中堡垒"。



第一步。需要把机身上的所有炮台全部排 毁。如果在之前战役中, 我万发军没有被击 落,那么这时他们会进行援护攻击,吸引敌方 火力。而"宝中生垒"的飞行速度很高。这到已 经改造的差不多的 1,也未炒能定止。不过不 要怕、友军会负责撤毁"了中华学"的动力装置 (神风特玫队中),之后利用飞弹加机关炮打射 朦朧很快地解决机身上的炮台。当炮台都被推 毁之后。"空中堡垒"就成了一只大肉鸡、任我 们军割了。





文 掌机王阳光学员 Nebel 编 马修

TOMY的《火影思者 最强思者大结集4》已经是这年列在掌机上的第四作了。这一作最大的改革就是特以征债版动作过关的存成方式改为了裁斗型 角色数量也达到了卫前的36名。而且支持最多4人联机对战 是《人影》ANS和我平爱行者不可错过的存成



主薬单	
任务モード	任务模式
ワイワイモード	联机对战
设定	设定难度 初始记录等
纪录	查看游戏时间、任务完成
	数、联机对战胜率等纪录

一游戏界面

上解为游戏画面。忍者们的战斗都在这里展开,画面中白色的长条是中户槽,靠场景中的伤死或者小樱的忍术来回复。下面的短槽是查克拉(MP)槽,会自动回复。左边的数字是查克拉槽的数量,最多可以蓄3条。画面中间的数字是任务剩余的时间。

下屏是发动忍未累重。点击想发动的忍术,角色就会做上各种动作发动忍未。在联机对战中,下屏蔽上端显示的是所有4位玩家的HP和春克拉,而中央大面积的区域则是各玩家在地图中的位置。



国本操作

十字键	控制角色移动
A	跳跃
B	按住B罐不放可以快速移动
Υ	攻击,连按可以3连击
X	投掷 首具 投技 (近身)
L	瞬间移动到敌人的背后
R	防御
Start	暂停,调出游戏菜单
Se ect	父有作用

〇 进阶操作

_段跳	在空中时接 A
大跳	按住 ↑ 再按 A
弹墙跳	角色跳起贴近墙壁出现短额的
	點境状态时按A
受身	被攻击倒地的过程中按A
击飞	按住「再接Y
空中攻击	空中按任士再按Y
空役	空中接近对手时投X
起身攻击	在被攻击倒地后按住『再按X



10月11年



游戏中的道具主要是各种手里剑, 廖到 后可以按×无限使用, 但是一旦受伤就会消失。还有一些复为轴、抗乱等的任务道具。

双针	同时向前方和斜上方攻击。攻击力弱。	}
苦无	向前方直线掷出两枚苦无. 攻击力一般。	
十字手里釗	忍者最常用的道具、向前方直线掷出,攻击力一般	
风魔手里剑	投掷速度慢、威力大、且有贯穿效果。	
伤药	恢复 HP,有大小两种型号。	

砂源水區

进行游戏之前会有一个选择角色的过程。选择过自己想使用的角色后,还可以为他选择装配最多4个忍术,也可以替换自己的忍术、每个角色都有不同的忍术,可以随意调换装配。在这里显示蓝色的忍术是全体攻击性的忍术,一般消耗查克拉比较多,而黑色文字的忍术是单体攻击,一般威力会比较强。

全体攻击忍术和单体攻击忽术的释放过程 是不一样的,在游戏中按下屏的忍术后,如果 是单体忍术,角色会摆出一个姿势,这个时候 是无敌的,然后会进入结印阶段,之后角色会 向敌人冲过去,一旦接触到敌人就会成功发动



忍术,不过在前冲的过程中如果遭到攻击,忽 术就被打断了:发动全体攻击的忍术时,角色 也会先摆出一个姿势,但是这时候如果被攻 击,忍术会直接被打断,几秒后同样进入结印 阶段,结印成功后就能发动忍术。

结印

直克拉素集

下屏会出现 个螺旋状的标志, 同时会提 示按照下解指示的方向在下解向左或向右旋转 即可。上屏同时会出现一个积蓄槽、旋转的越 快,积蓄槽就蓄得越多,忍术的威力也越大。

直克拉流动 (

下屏出现一条查克拉条、按型他的方向 迅速地采回发过就能增加上屏积蓄槽的量。

召唤

些需要召唤的意术村,下府会上 使用

发动意术 射。有以下几种 不同的结印方法

现一个卷轴,这 时只需要在上面

从在野石均一到就可以了。

点穴』

日向一族特有的结门方法。下海出现一 张人体脉络图,在限定的时间内点于发光的 亮点就可以了,点的缺多忍术的威力就越大。

吹气

仿似的风仙花之术独有的条统, 在显术 发护时需要对着表明《长吹一口气》

任务系统

游戏中一共有49个任务,分为D、C、 日、A和S共5个等级。每当完成低等级的 全部任务后 。 级的任务才会上现,玩家的 称号也随着任务的完成得到一步步的提升。



任务的内容 各不相同. 包括消灭野 生动物、收 集物品、解 救人质、礼 高手过招等

等,内容很丰富。而且有些任务难度很高、需 要定的技巧和耐心才能通过。

在一些要求消灭一定数量敌人的战斗中, 建议使用查克拉恢复速度比较快的小樱、带上 秋道丁次的全体攻击忍术"肉弹战车"。可以 很快地消灭敌人。不过自的关卡会限制玩家无 法使用忍术(如D级任务中消灭蝙蝠的一关), 这时还是使用肉搏能力比较强的角色好,像小 李、日向宁次等都是不错的选择。

在需要收集物品的任务里,木叶村第一热 血汉子凯老师是不二人选。他的移动速度和跳 跃能力无人能比, 查克拉恢复速度也不错, 而 且可以带上3种其他人的忍术。不过这样的任 务只要在限定时间内收集到道具即可,并不用 非和敌人硬拼。

和BOSS级的敌人过招的情况下,使用旗 木卡卡西者师是最有效的方法,理由就是他那



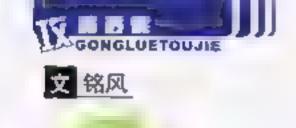
几乎可以打掉 敌人一半HP 的忽米 雷 切。而且他的 速度根快,攻 走力 查克拉 恢复速度都是 充的.在4户

混战中也有全 体攻击的恶术 保身,非常实 用。



由然游戏内容层严利。 甲语, 奥朗、马 乐比起前作也没有什么长进,但对于LANG 不言还是可以 玩的游戏 值母 提的是, 早期购入游戏活还会获赠肖发特典 者护慰图室的 NDS 主机贴







每时间游人 心 年 《牧坊物语》至时"也开始下新的变化 PSP的《七股人生》至为《食物 与物语》不到"的名称,其独特的世界观 贯示着气的故事以及严克的感。由和智能系统都让人感义之"如南 可说本作的是故是打成为 水人行此行品的唯一不再与看说是行政的作为被明化了吧

无瑕人生 新牧场物语

イノセントライフ 新牧场物道

♦ MMy A tep a a ♦ HP ♦, HP ф 4 Fg 2 HP ♦ p. 2

◆1人◆448kB◆48U€; π

◆元时应周边◆推荐阮家 " 対 で年だ

PSP



方向健 控制角色的移动、压力杆摩集产足快速移动。

个键 使用所装备的 I 舆: 高商, 和村民对话: 将手上的东西扔出

□键 □改变当前手持/装备的物品。

键 作用問 键,不过改变的。原序不同。

×键 将手上的物品放入背包,

上键 打开道典章单,问进行定具的装备。

后健 打开系统菜单,可查看状态,以及出荷费等牧场相关的记录,存档选贯也在汉里



在一开 始输入名字 炉便可开始 游戏了。主 角的目的就 是在东边的



遗迹内生活,将遗迹顶部的牧场发展壮大。而游戏流程的进行则需要玩家在每个日曜日前往粤土处,这样使会自动触发剧情。而和村里的其他人交谈则只能获得一些信息。在中后期你还需要前往各个迷宫,找到迷宫内的精灵石,从而解放自己所经营土地顶部的土地。并且让相应颜色的打印之门开启后,能前往更多的地点。



主角虽然是人工生全体,但根据日常的各种活动、会让自己的各种人类相关的属性的数值上升。让自己更加接近人类,甚至在故事的最后变成真正富有感情的人类。相关数值和增加方法如下:

チェッシ 画画 で直手が続き事業を一切 惨切

インティング ス 大性 表 主角の事物に理解すり 中名での 学学性

11.第二年41.4世 使生物剂

7 エイティブ

② 電質的する就量を未確値主義作物が生きます。

鐵粉幣 和市里的变物的产业主

A Company of the last of the l

主角新居住的房间内除了供休息的床外、电视就算是比 较重要的东西了。这次很多功能都要用至电视,下直将电视 的选项例举一下。其中电视剧和象征节目每周变换一次。

ウェザ ニュ ス

天气预报。

ハバルガディ クッキングライブ 快乐花园,当你种植出了花时,就要通过这个频道来将花卖掉。

镇长夫人主持的象红节目、每个星期数你一种食物的制作方式。

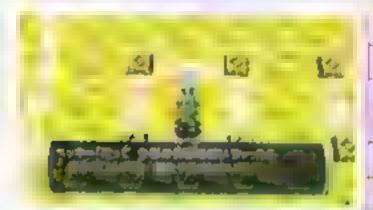
学会后可在图房处制作。

ドラマ

电视剧和动画, 大部分剧精相当恶搞。

ワールドランチ 家畜频道,开启监色封印后可通过此频道来购买家畜。而买了鸡后要可 去和农场主朱摩罩对话才推让羊出现,买了羊后再次对话就可让牛出现了。

本作中在遗迹顶部的机关内镶嵌上四个三种颜色精灵石后使带将里面被围住的土地解放,门 时根据精灵石种类的不同,还会可主地附加各种效果。



土地深湿1天, 让作物技术支料 孫的

蓝色 土地保湿天

主地冬天不会东结, 让作物提早成熟 2 (1)

土地保湿4天, 让作物提罕式钢, 出荷价格提升 紫色

松色 让作物快速或勒

土地保湿8天。让作物提早成熟。出荷价格提升 北色

"注册……机器人男性。"博士正在替自己 所制造的人工生命体进行注册。根据自分看 来,博主竟将其当作了自己的儿子。镇长处、 镇长听取了报告后赶忙确认了博士替自己的机 器人儿子登陆身份的事实。

接着,我们的主角苏醒了。和博士交谈后 博士为了接待老友加亚克而离开了。走到左下 的警厅,和两人交谈尼得知这里是人儿岛的西 端,而主角要去东边的遗迹开发牧场。接着加 亚克带你去学习耕杯的产法。从傅士那里获得 了水壶后便被拖走了

主角在出门时遇上了小精灵,但貌似只有



小孩能够看到。因为加亚克先生什么也没有查 党型。接着来到了加亚克的家学习耕种。耕种 的方法对"〈牧场〉系列"的老玩家来说是熟得不 能再點了。用锄头挖地后播下种子,然后总 水,如此重复,经过一定时日后作物成功成长 了。接着就将作物收获并放如出荷箱里去吧。 (正式耕种牧场村一般来说可将取下的作物先按 ×键放入背包,然后等包满了再对出荷箱按× 键一起出荷掉。)

成功学会后便去休息, 睡了一觉后起床, 享受了婆婆的美味早餐,能力有所增加。然后 分别和婆婆以及楼下的加亚克交谈,获得了种 子。回来后遇见了两人的沙女玛露西亚. 跟着 她主角回到了傅士处。学会耕种广便可放心将 东边的遗迹交给主角了。为了庆祝主角前往东 边的遗迹,大家庆祝了一番。

第二天,起来后向下出门。在右边望碑遇 到了博士、博士将前来加接主角的月光介绍给 3 主角。跟着用光来到了东边的遗迹,这里的 ONGLUETOUJE

老人带主角来到了遗迹顶部。在这里可遇到很 多村庄里的人,交谈后主角可得知这个遗迹顶 部是个被精灵诅咒的土地,想要解开诅咒要找 到精灵石镶嵌在机关中。

和遗迹顶部所有人对过话后再和老伯对话就可离开这里。接着就是第一次耕种了。 将在加亚克那里获得种子种植起来。期间要不断睡觉和浇水,当成功种植出植物后任务使完成了,将其送入出荷箱。接着跟随后光间到博士处,同时用光也带了一个机器人给博士修理。充电完毕后出门。在右边乘台和生的车前往东边遗迹。途中会向主角介绍村里各个建筑物。有酒吧、超市、现代农场、镇长之家、学校以及灯台(从蓝色通道旁的小路前进)等等。



接右就是事主角前往去進了、途中ミリオン告訴主角他这里进了锤子。可以穩定盡動內的工行人。而各种种子也配从他的商店里购买到。果树在秋天会结出果实,不过想要收集这些野果的活就要在商店买一个名为スケールハック的意具(做广告要适可而止啊)。

终于到了月光处,离开之前玛露西耳又给了一包种子。由于主角要在日曜日才回博士处,所以每个星期日曜日以外的日子,除了去商店了实东西,其他时间就用来发展农场吧。记得商店里买来的种子要从遗迹里的出纳屋左边的机器内拿出来。

春7日

主角回到了博士处进行例行检查。博士告诉你用光带来的机器人已经维修完毕,同时被改装成了农用机器人,只要市长同意后就可用来帮助主角。接着加亚克出现,他拜托主角多多出货,为春祭做准备。这次由于预测到火山会爆发,所以大家都很重视这次祭奠。春天的每种作物都出货三个以上。最后博士告诉了主角春祭的时间 春天第四个日曜日。



博士提到了来到村庄 沙定经过的通道内那个需要钥匙才能打开那个门,然后他将钥匙给了你。来到洞穴,打开了原先无法升启的门。 在洞穴里获得了两颗黄色的精灵石和一颗蓝色的精灵石。

春21日

终于到了春祭,在博士处检查后玛露西亚 会来接你。其实是他)。她带你采到了林园、并 告诉主角她在这里看到了小精灵。此时主角也 告诉日声哲亚自己曾名到过小精灵。

接着两人来到了祭奠会场。和众人交谈对大家纷纷对主角出荷的供奉品赞不绝口(当然前提是你的确将大部分作物都出荷了)。和所有人对话后再和国露西亚交谈,她会带你喝开这里。可是走前被大家品住了,原来真正的祭奠开始了一条奠点后由于表现出色。从村民那里获得两个竹篓。



春35日

这次博士将修理完毕的机器人给了你。它 整在空中移动、帮助尧水的同时也能将场地上 不要的东西消除。帮它起好名字后就和其一同 来到了遗迹。以后按B键就可设置机器人的行 动了,同时在商店上方面还能买到许多出荷用 的部件。由于机器人功能实在太过强大,之后 耕种方面你只需要播种和收获就可以了。

夏1日

起床后发现迈克斯先生等在电梯口, 他是通知主角去集合的。经过了长时间的等待左边的桥终于修理完毕了。来到遗迹出口, 根据提示乘坐遗迹左边的木筏可快速来到桥边。

接下来就可到河对岸去冒险了。不过在此之前可要先把地给整备好,至少要买好种子种上,而之后的浇水工作就可交给机器人了。

过桥后往左、温泉边的洞穴上方可获得两 原状。 盛一黄三个精灵石。来到右下,又有一个垂色 精灵石。接着这里就暂时没有地方可供继续探索了。接着这里就暂时没有地方可供继续探索了。将精灵石带回遗迹,由于有了四个黄色 这的精灵石头,便可解开封印了。将其安置在遗 事。 形迹顶部的机关内吧,睡一觉后起来会发现放置 土他们精灵石的土地恢复了原状吧,可以耕种了。 体的事



不此时再次前往起家的遗迹,右上的黄色 封印之门开启了。在内部又获得了一个盖色的 精灵石、将封印的上地解放吧。第二天、盖色 精灵石头的封印解开了,土地也恢复了。来到 楼下,会获得博士的奖励——自动跑车,这下 前往各地可就方使多了。

与此同时遗迹 楼的蓝色打印之门也能进入了,里面是自动贩卖机,不过卖的大多是商店里没有的高级作物的种子。菠萝可是很赚钱的,不过种子也很贵就是了(要100啊) ··同约一楼纳屋下方的两个门也并启了,大家可以养育动物了,当然,前提还是你要有钱啊。

乘作跑车从温泉洞穴右上通道前进,一路右上,来到了仙人所在的房子。没想到里面这个占卜师就是传说中的仙人,和他交谈后他会提示你去温泉洞穴入口往左提示你去温泉洞穴入口往左边走,挡路的树竟然自动移开了。里面可获得红色精灵石,蓝色精灵石和两个二级农具。

右边,有红色精灵石和蓝色精灵石、还有二级镰刀,右边是紫色封印门。向上,最上面下车向上可获得黄色精灵石和紫色精灵石。回



采与从下万通路走,有个红色精灵石。此外这里还能获得一种粉,能让土地破烂的地方恢复原状。

夏7日

这次检查完毕后镇长和博士谈机器人的事。而玛赛西亚也来找主角玩了,但经过博士他们交谈的门前时听到了主角是人工生命体的事。

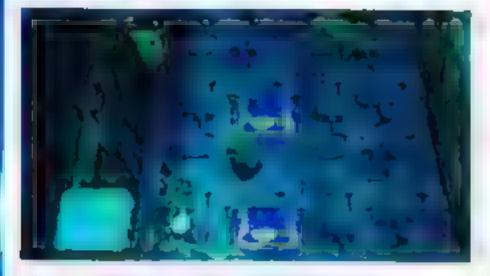
夏14日

加亚克的大狗产下了小狗,他决定送给 主角。小狗会在隔天送来,出现在房间和顶楼,顶楼那个带骨头的通道就是它专用的。 由于现在只是小狗,暂时没有什么作用,不过你要每天为它清理大便,举起来扔到出纳 屋的垃圾桶里。

夏21日

马萨米过来拜访,她告诉主角。在这个岛屿上有着水精灵、森精灵和头精灵。现在肚子头精灵的繁动而让众人处于头让爆发的危机之中。接着她给了主角红色的精灵石,靠这个可以解开红色封印了。要主角获得水精灵纹章后去和水精灵会通。恢复土地后进入遗迹一楼电梯上方的门,内部结构很复杂,不过好在不像RPG什么的有战斗。这里有很多东西等着你去意,可获得了级的锤子(终于可以把顶楼那些讨厌的大石头给干掉了),还有紫色精灵石×2、红色精灵石×3、绿色精灵石×1、橙色精灵石





< 2. 天使のリボン以及水精灵的纹章。

然后来到心人那里,他人看到了水精灵的 紋章后给了你森精灵的纹章,并则你前往人虽 のもと。从他人的房间向左,切换了两个场景 后在湖边就能遇到人虽了、好大。接着它会生 诉你巨人之森的雾已经消除了。

由于左边洞穴内的路依然被封印门挡住,所以绕回去,从温泉洞穴左边的洞穴向上,来到了之前被雾所覆盖的巨人之森。过桥后的宝箱里是五月雨的水壶,另一个宝箱里是五月雨的水壶,另一个宝箱只有一个宝子。在之后的森林里主角见到了小桶灵,是一个宝子。在一个小桶灵,而记忆的小桶灵势的水子之七十十分离欢花,特别是冬天的水子之七十十分离欢花,特别是冬天的水子之七十十分离欢花,特别是冬天的水子之七十十分离欢花,特别是冬天的水子之七十十分离欢花,特别是冬天的水子之七十十分离次花,特别是冬天的水子之七十十分离次花,特别是冬天的水子之七十十分离次花,特别是冬天的水子之七十十分离次花,特别是冬天的水子之七十十分离次花。



博士告诉主角马路克会社发生了事故,本 想用超瞬间冷却气体来抑制火山,但是火山放 出了对人体每害的气体。看来抑制火山的喷 发,还是要靠主角了。

夏35日

这次是给你猫怀孕的信息。接着是到秋7日,博士会将宠物猫给你,不过猫妈妈却过世了。和玛露西亚一起去左边的孽碑祭拜。玛露西亚十分伤心地离开了,主角虽然是人工生命体,此时也感受到了一丝悲伤。

秋14日

博士向你介绍秋天的重要节日——瑟료料理大会。期间和娜娜说话(下午在超市),她会拜托你寻找"水ルチーニ",帮助她为蘑菇大赛做准备。这个在吊桥向右的地方的可以获得。此外博士还叫你收集"たたの矿石",用来改造机器人。从旁边的修女处得知五用雨的水壶专用的精灵之水就是家畜,屋外的泉水。而水インセチナ这个花要到冬天才能种植。

秋21日

下周就是蘑菇料理大会了。同时博士处还 可用ただの矿石增加机器人的能力, 收集120个 就能获得所有装备了。

冬1日

现在可以实到ボインセチア这个花了,这可是关键道具。不过顶楼的土地好象冻结了。 不能标种。这时就要利用包五用雨的水靠和专用的水了。将她面解冻后可以种档ボインセチア了。这个花跟剧情有关,一定要多多种植并实掉。其实冬天能赚钱的只有这个东西,相信大家一定跟我一样种了100多颗吧。

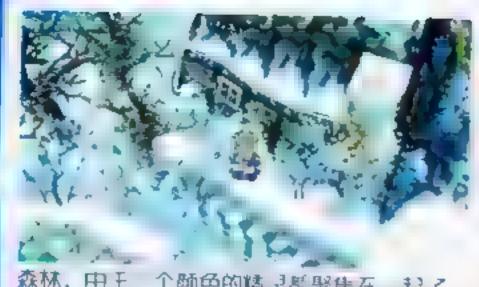
₹21 [□]

马上就是圣诞聚会了,博士告诉主角大家会在镇长家的大厅内集合。然后到了24目的圣诞节,在10点以后进入镇长家的大厅就可参加聚会,和所有人对过话以后再和博士对话就可离开这里。

回去的途中博士由于担心火山爆发,过度 劳累而倒下了。此时记忆的小精灵出现了。(前 提你要出货了足够的ボインセチア)替博士侦察 一番后為开了。接着回到了家,躺在床上的博 土依旧挂念着火山喷发的事。

既然记忆的小精灵出现了那就赶紧前往森林吧,带着森精灵的纹章来到了遇见小精灵的





森林,由于 个颜色的精灵景聚集在 起了. 所以可以发挥森精灵的纹章的力量,解开了这里的封印同时也可以前往水精灵之垮了。

从大树内乘坐贝壳进入神般内,上楼梯后 要推动两个人鱼的塑像来注水开路。然后来到 楼上推人鱼的塑像再次注水。接着下楼,从右 边楼梯往上,获得两个蓝色精灵石后乘贝壳礁 边楼梯往上,获得两个蓝色精灵石后乘贝壳礁 锁前进。接着要按照想花、太阳、枫叶和雪花 的顺序踩开关。上楼后向上遇到了仙人,他将 水精灵纹章还了给你。然后将或章放在祭坛 里,生命之母水精灵出现了。向悟想要干息火 槽灵的惯器靠水精灵的力量还不足够,她须获 得了一本下レイク地下的冰之圣杯的力量。在 冬天湖面会出现道路。现在正好是冬天,于是 水精灵将通路开启了。

从遗迹右边的吊桥往右上,来到结冰的湖



面,跳入开启的洞门内,但圣杯那里需要你有 火精灵的纹章。此时要先问至遗迹,将之前几 个迷宫内获得的精灵石器放在土地上吧。其中 绿色的精灵石一定要用上。

第二天、将绿色打印解开后来到通往上精 灵森林处的洞穴、这里向石来到火山跟前、通 过绿色的。进入火中。这里有很多宝箱、而最 下面就拿到火精灵的软章子。将火精灵的纹章 放入圣杯内,在圣杯寒冷的力量和水精灵的配 合下、炙精灵的怒火终于被平息子。



回到村里,为了感谢主角,村长给了10个土地构。然后回去,下庭院的时候归露五事来见主角。原来博士支持不住了,不过得知主角创造了奇逊后感到十分欣慰。博士的商去令大家十分悲伤,而身为人工生命体的主角,眼中也涌出了泪水

商关后可从博士家的女仆处获得收获装置,装在机器人身上后就可让其具备收获功能了。同时来到有里的交之精灵现场,在内部的水封地里可接受交之精灵的挑战,要求主角在两周内出荷1000个东西,否则力量就会被宇宙人给吸收(汗)。加油吧,牧场生活在等物你。









《传说的斯塔菲》和《早气》比》一在是任天章 旗下两大招牌飞动作形成 而且主意都拥有于爱 的形象。对女性比索有极大的系的力 此点《触 模卡比》已经取得了不错的评价和成绩。现在。

《传说的斯塔菲4》也将为这个即将到来的更天常来一株远离喧嚣的清凉

The state of the s

上屏是游戏画面。底部分别是主角的 SP 能力、HP 槽、SP 槽和金钱数。下屏则显示该

区域地图。游戏版面很大,如果没有地图的帮助,很可能会迷失方向。在村庄界面中可以用触控笔自由点击人物进行对话。在关卡界面按START进入菜单中,由上至下分别是换铁画面、持有宝物、游戏帮助和中断游戏。

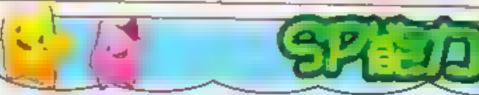






	CONSECUENCE
十字鍵	控制角色移动
A	跳跃/加速游泳
В	旋转攻击 (连续使用会导致星眩)
Y (长按)	使用 SP 能力(SP 槽满时才可以使用)
X	和 NPC 对话或进门
SELECT	切换角色 (通关后才可使用)
START	进入菜单画面
L/R	切换 SP 能力
B(长按)+←/→	奔跑 (可以穿过凹凸地带)
十字键 +8	冲刺可以穿过线型水流(斯塔菲专用)
奔跑中按A	高跳
跳跃中接A	二段跳(斯塔菲专用)
二段跳中+ + +8	向下冲撞 (可以破坏特定石块)
跳跃中接 A (长接)	在空中滑行
水面上按A	出水高跳(比一般跳跃更高)
接触到垂直墙面按A	反方向蹬墙跳 (斯塔蓓专用)
奔跑中按+。	滑步 (可以穿过低矮地带)
↓ +B	贴地旋转(斯塔蓓专用、有攻击判定)
↓+ ←/→	爬行 (斯塔舊专用)

增加少量 SP (可以增加相对数量的星币)
增加大量 SP(可以增加相对数量的星币)
回复 1 点 IPP(可以增加相对数量的显示)
回复5点 + (可以增加相对数量的坚而)
增加 10 点 HP 上限 (可以增加相对数量的是 币)
完成任务所需收集的道具
部分门打开所需要的道具
和伙伴联系的地方。按X键接听
给予游戏操作上的提示 按 X 观看
可以更换操纵的角色



(传说的斯塔菲 4) 的一大特色是主角拥有各种 SP 能力。每使用一种 SP 能力都要消耗一整条 SP 槽、需要击争敌人或吃到广复首具才可杂涂问道。

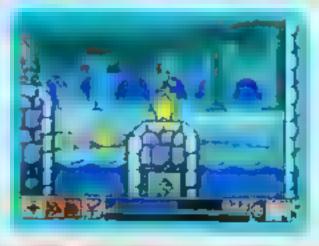






能力一 等用,领挥一个章运金币。如果是正 個 单个政策的被人等符会变成更明 许且自 物图域 和果是原则 证实就会被传送中的"去 图头 政事





能力二 等用。最有政策得的单元。召集一个最 确定知的大规章小 報度。「以在李分钟的运车 社工上记的速息」「不是准有他国生」。 是前条件下于分有。





能力三、作用。在身体形成三个保护的故风 域。使主角在《沙罗内处于无面标准》对于或 齿性的障碍物。这个能力包有穿进作用 以用它穿过某些危险地形



能力四。作用。習典出伙伴大具先生有損定方 削贫难能转定者。成为模式。当可以用这个 能力直接到这一些被高的地能。不过越来是 会有几秒种毫无抵抗能力的牵敲时间。





除了斯塔菲和斯塔德自身拥有的能力外。游戏中,玩家还能乘坐5种坐椅。他们分别拥有不同的特点和能力,是解谜图睑的好帮手。



长得像海马的口袋龙、穿着可爱的围裙、特殊 能力是可以让斯塔菲在霉水中自由游动、攻击 方式是凶狠的近身上踢腿。



用耳朵飞行的小猪, 平时爱流费口水打呼噜. 可以让斯塔菲自由飞在空中,攻击方式是向前 发射的导弹。



如果进入了一片黑暗的水域,那么就该是安康鱼上场的时候了。它前方的小灯可以照亮周围的水域,但别看它长得那么可怕,本身却不具备任何攻击能力。



喜欢做料理的厨师猪。每天总是背着个大罐子,里面装着猪排料理,(汗……原料哪里来,莫非是自残?)虽然行动缓慢,但能向上方和前方抛射穿透性料理。对于那些幽灵陷阱、厨师猪也能用恐吓的办法把幽灵吓出来。(再汗……]



基本能力和廚师猪一样 不过穿戴更加时髦、 只是攻击方式变成了向前发射的小阳伞。

利用NOS的3D机能,本作的换装模式得到了加强,在村庄界面点击更衣图标或在关卡界面按START都可以进入。在这个模式里,玩家链够利用已经得到的衣物饰品给斯塔菲和斯塔蓓随意搭配成各种可爱的形象,并支持3分 医随意旋转观看。衣物和饰品的获得有两种方法,一是在游戏的宝箱中自动获得,二是可以在商店中用星币购买,其总数相当之多,老任的诚意可见一斑。

在遥远的大海上空,有一个美丽的云之国,想里与注着一群快乐的居民。曾经有一般巨大的基势力在这个国家扩张开来,把国家变成了整物肆骂的恐怖世界。在是,勇敢的斯塔非士子和他的妹妹斯提善在伙伴们的帮助下,历尽了干辛万苦,终于换来了和平安定的生活。

自到有一天,王城里来了一个农畜破烂的姑娘。她会看眼,月,虚弱地对国王引走了她的姑娘。她会看眼,月,虚弱地对国王引走了她的故事,原来,她来自另一个恶选的闺奁阿米王国,在阿米王国首乱的争快,有一座高高的关端,里面放着罪保给。民带来富足和

幸福的心之宝石。在一个热制的集会之目, 只巨大黑手突然出现在首都上空, 把抓走 了闪烁的心之宝石。整个国家从此得入了无 户的黑语。恐慌当中,属于也从此消失了 这 一切都是黑暗魔上为了夺取于广元军心的所 谋,作为阿米王国的公主,她偷偷地逃了出 来,向云之国请求帮助。

即完了她的讲述,斯塔菲和伙伴们组成了教援3人组,毅然踏上了阿米王国的土地。接受了拯救阿米王国的任务。他们发现。这事的一切与当年是那么的相似与熟悉。













游戏刚开始是村庄模式介绍。标有"! 的他为社是表于有事件发生 海贝是存档的地方。这个在关于模式中也能找到 诉戏中即能尽就自动从最后的存档点开始,所以积极存档是很重要的 核H造出数产模式 正式开始作成

1-1

哄的! 龙虾大分正在吃饭吧 包线发现 1个年尚从天而降 下上超到自己的饭盆里 啃奔的饭菜全那泡有了 还具伤了牢老的 龙虾爷爷 中来是冒失的斯芬菲拉拔了人组

听完了他们的来历后。龙虾爷爷告诉了他们 一些基本的操作。并且让何 , 先帮。找人员 药箱

第一关非常简单,斯塔菲蜍了基本的移动能力外没有任何其他技术 按A 可以加速游

动,推开挡路的大 石头。游戏操作可 以参看路边的告示 牌。前进不多久就 上岸了,没有了水 中的自由, 斯塔菲 的移动能力差了很 多。以后的关卡大 多是在水中和陆地 两种地形中切换。 关底会出现线形上



升的水流, 现在还没有办法直接冲过, 只有绕 开, 最后得到宝物医药箱。利用地藏梵醉可以 快速返回关卡起始位置

1-2

台号了龙虾火管。他就帮我提队想办法 去! 即表这里是阿米王因忍痒的一个小岛、 费門去阿米大陆,必须穿过大海才行、刚想体 包一下, 寄居蟹老兄主动找上门来, 要你帮忙 华抻-条可恶的食人鱼, 找回被抢去的旅行 16

本关开始就会出现敌人了。斯塔菲也有 了旋转攻击的能力。敌人的种类丰富多彩、一 定要注赖他们各自攻击方式和特点。路上有 蛇形标记的门籍时还无法进入。在中间的一 个版面,会出现一个吊着的铁球,攻击链条部 分使它下落,诸住下方出口。这样就可以放心 地围堵食人鱼了, 可旅行箱好像不在它手上。 继续前进会碰到一种大舌贝,被它舔一下可 **本**是好玩的。

寄居蟹为了弗谢众人。居然把自己珍藏 的贝壳给了斯塔菲,感动得大家痛哭流涕。这 边还没忙完、人鱼公主又有新任务了

这关可以使用滑行的能力。利用这个能 力来先来到上方的门,里面有增加HP上限的 道具。返回后重新进入右侧门, 到达一个春扑 克牌门的版面。这扇门分别需要4种扑克花样 的道具才可以开启,在上方的两扇门里可以 分别获得红桃、黑桃、方块和草花。干万不要 选错了遵具, 否则就会被送回出口重走一遍 了,关底宝稻是一个道具。

1-4

龙虾爷爷终于找到了可以过海的方法

神圣的玫瑰花车。开启花车的钥匙就是他手 中的玫瑰、炙烬。一个全副武装的钻地螺从天 而降、夺走了玫瑰、这还得了, 明摆着抢劫、 3人主刺追了上去。

这关共有4个石门挡住了斯塔菲的去路, 要分別電碟相当于门上瀏趨數量的石板才可 以通过。找到它们,并做出石板上所画的动 作,石板就会自动破裂。全部通过后,第一场 BOSS 战开始了。

BOS\$ 1 钻地螺

全身是刺的钻地螺、只有裸露的头部是 它的弱点。它共有4种攻击方式,按照血量的 多少来出招。先是在水底旋转,然后会在水面 漂浮,这两种攻击相当容易对付。接下来的跳 跃式攻击可要看准时机下手了,最后,钻地螺 会飞上天,随机落下两个壳(落下地点有泥土 作为提示)、只有1个壳才是真身。

抢回了玫瑰。斯塔菲拉不及得地把它放 到心形水池边。可跳出来的点气是一个机能 很琐的大红鲤鱼……(注意它身上的 前 子, 还好玫瑰花车的事情不假、旅行的过程还是 个小游戏

小游戏 玫瑰花车

点击屏幕就可以放置玫瑰。花车会延着直线 移动到该位置,玫瑰数量有限,一定要计算好 了再点击。路上的铁针都不可以碰到, 到达终 点就算胜利。游戏结束时还会按照剩余玫瑰 的数量给予一定的星币奖励。以后每章之间 的过场都会有这个游戏、得到的展而数量也 金纳来纳金.

2-1

有了花车的帮助、三人到达了美丽的视 花岛,在岛中央有--裸巨大的樱花树。斯塔蓓 看到那么美丽的地方,非要拖着大家去當花 谁知迎面碰上了正在树下打麻将的三条鱼。 其中一条发型时髦的鱼告诉斯塔菲。他只差3 个麻将就可以胡了。

本关主角换成了斯塔蓓,能力暂时和斯 塔菲没什么不同,就是移动速度相对慢些。进 入关卡后利用红色开关可以在一定时间内隔 断水流,下面的一个门内分别可以找到二丙、 八内和五内、其余的麻料都是带刺的。蓝色开 关的作用是一定时间内开启隐藏的石板。最 下面的门内是六颗大星币。

2-2

把麻将交给了财影的鱼之后,它终于胡 了, P心过后,给了玩家一个红唇作为报酬。)这时,岛上的商店也开张了,可以 在这里买到新的服饰。这下大家总能安心下 来賞花了吧,可让被提队想不到的是,而年的 老樱树居然也会说话,还给了他们一个任务。

一开始,一片有毒的水域就挡住了斯塔菲的去路。幸好有口袋龙可以骑乘,口袋龙的操作是A健上升,B键上踢攻击,碰到版面的刺就会自动回到起点。安全通过后,别忘记回来开启可以快速通过该版面的门。

在第二个版面左下方能够拿到增加HP的 道具。有樱花遮盖的地方可以用旋转攻击割 出隐藏的平台和开关。

2-3

斯塔菲最怕的就是艺术了,偏偏岛上的一位张子病家找到了他们。大谈了一番自己的作品之后。我们高贵的王子竟然就地睡着了……委托任务最后还是交到了斯塔倍手上。

这一关斯塔德学会了爬行技巧,关卡中的锁链价必须用爬行才可以慢慢通过。关键 建捣蛋的每星助手,进入画率,巨幅的油画作 品已经被颜料余得面目全非。让斯塔德在工作平台上趴下,抓住扫牌的树塑慢慢移动,把 所有的颜料都清扫干净吧。

2-4

模花大树把三人叫到了眼前、并告诉他们如何使用神奇的SP技能。相貌猥琐的大闸蟹不仅搅黄了这堂愉快的课程。还把兄妹俩拆散了。

本关可以使用第一种SP技能——回复精





灵。新出现的3色球状开关,分别是使相应颇有关,分别是使相应颇色的方块消失。首先击打蓝色的开关,进门后踩在一个钟状的道具上,角色就切换为地图另一侧的斯塔蒂了。利用开关的特性不断交替前进,最后到达第二个BOSS面前。

BOSS 2 大闸蟹 大闸蟹的攻击方 式是放出毒雾后发射它的双钳进行攻击。用 旋转击破拿有宝石的一只可以得到增加SP的 道具。80SS的弱点在背部的钱包内、是一个 小扑满猪储蓄罐。

3-1

一直沉默低调的大贝在遇到了风之岛上一只美丽的粉红色鸟后,居然扶血沸腾,这就是一见钟情吧,好伟大的爱情力量。正好糕点城沟最近在通缉3名囚犯,一心想表现一番的他拖着斯塔菲就跑了。

本关一些版面会刮起大风,只有躲在夹心饼干尼食才不至于被吹跑。藏有"色大素 见的门按照在中右的顺序开启的。

3-2

辛辛苦苦把"色大虎贝拖回了曹操局、 却死不承认爱心方篇是他们偷的,只好算了 大贝仍然全个不已那只粉红色的鸟,只好再

次来到他的名所,没 想到却遇上个假冒 的。

本作很多怪物看上去都很可爱、实际却非常"凶残"。狗虽正是它们的典型。干万要小心对付。有时出现的水桶用是无法攻击的。在它常满3个气泡之前。赶快逃



3-3

由于大贝想要借用爱心弓箭的力量来帮助他靠近美丽的鸟小姐。所以三人继续在各处寻找弓的下落,他们发现上次假冒鸟小姐的那条的装鱼很可疑,兄妹俩决定分头行动。

没什么新意的一关,只需合理利用斯塔 **慈的各种能力就行了。**

3-4

虽然找到了丢失的弓,但居然再次被伪 装鱼抢走了,还是拼命追吧。

本关在一些版面攻击大炮后,会激怒云中的风神, 呼呼的狂风将刺豚都吹张了。赶紧

GONGLUETOUJIE

把粉红色刺的那条找出来、没错、就是镰刀鱼 伪装的。连续找到二次后、BOSS战开始了。

BOSS 3 伪装鱼

这是最简单的一个BOSS了,只要静静地 在一旁观看群鱼的表演、攻击隐约出现触须 的那条就可以了。惟一要小心的是在鱼群中 晃荡的手臂。

4-1

水塘村洋溢着一派和谐的山村景像。可 门口的渔夫告诉你,最近有条红色的怪鱼老 是在附近出没。

到低是上村,妖怪都是可爱的河童。按照 提示的方向推动带连杆的机关就可以打开关, 消灭老是意麻烦的怪鱼。

4-2

老鲑鱼回家的路上不小心把他的笔记本 丢了,既然决定要做行人,那么就帮帮忙吧

斯塔菲学会了冲刺技能,不用受缓慢的 线型水流约束了,谁知道一山更比一山高,密 集型的线型流又出现了……阻挡大路的关卡 需要把钥匙推进锁孔才能打开。找到笔记本 后别忙着回去,地藏营萨边的石头是可以玉 碎的,隐藏的通道内有BP上隐增几的道具。

4-3

山犀牛大妈是管理,忠境水质量的。他跑 来告诉斯塔菲,今天的水质有点发紫,想让你 去看一下。

新出现的一种小方主平台会自动下落。 必须快速通过。池塘中的大概器单很不安分。 时不时会吐出些挡路的水波、前进时要看准 时机。关底的毒水流小心不要碰到,分别攻击 3个池水净化机,把脏东西抖出来,毒水也随 之消失了。

4-4

原来池水的污染 问题是制河豚橘的 鬼。本关出现了新的 坐骑、打哔哔的飞犬 猪。十字键控制小猪 直升机的移动方向、 日 是发射胡萝卜等 弹。



BOOS 4 刺河豚

全身是朝的刺河豚可不好对付,没有下手机会之前还是一直躲著吧。它的攻击方式是天上掉下的落石和发射水流推动斯塔菲去撞一排小剌鱼。当它开始变色时就要做好准备了,一但它失去了刺的保护。立刻冲上去给予反击。

5-1

看管寺院的判官会把自己的球给丢了。 心一模就这么挡在了路上,可怜了他手下的 小厮,被当成了出气的靶子。没办法,三人决 定帮它找一枝

本关要注意的是新出现的限时门。解成 了绳子机关之后,就要立刻向门边冲。如果赶 不在背景墙上的零者之前到去,他就会发动

激光把门关闭。会 自动落下的原头闸 有时也可以当电梯 来利用。出水高跳 在流程中的作用很 大。

5-2

李院里来了个 神秘的男人。说要 找斯塔菲三人组。 原来是英俊的阿米



国王子。王子告诉斯塔蓓,在寺院深处有一条神奇的花,可以让人获得新的能力。斯塔菲看到他们两个那么来热,一气之下就跑了。斯塔 答独自向寺院深处走去

本关的地形比较奇特,一個一個都是分开的小房间,中央的开关可以让房间整个旋转,作为出口的小孔也随之改变位置。地图在这里非常重要,左上的房间里可以得到增加HP上限的道具。寺院最深处的那朵花会射出神气的射线,在射线范围内持续照射超过10秒就能获得新能力。

5-3

虽然找到了神奇的花。但阿米王子手下 的两个思者还是对三人的能力心存怀疑,想 考验考验他们

本关开始可以使用新的SP能力了,幸运金币要是灵活运用的话可以赚很多钱呢。两个忍者(应该说是"忍疑")会放出雾气干扰

视线,按照箭头提示 分别抓到他们3次就 能通过审核啦。

5-4

大學 毛叉派出了 断的手下,这次是有 着 较艳外表的琵琶 鱼。临走时、独眼思 猫枝会了斯卡等坚侍 跳的能力。



斯塔菲兄妹分别被困在了版面两边,扭动的假面蜈蚣可以角点攻击附近的直真拉真。 使于使用蹬墙跳的能力。在兄妹的共同努力 下,终把版重中央通路上所有的蜈蚣都拉直 了,斯塔塔一路跃到了履顺端,独自即接着甚 始的挑战。

BOSS 5 疑疑曲

能智龟果然妖艳,她的弱点竟然是甩出 的飞吻 可惜对我们的公主没有效果,平时弹 奏的音符是她主要的攻击方式。将飞吻击破 后她会放出一浪一浪的乐谱波,这时只要蹬 墙跳到版面上方就可以躲避,不必慌张

6-1

来到了无尽的涉及,三人及果及渴,走得 供昏眼花,突然大贝看见前面路上有一个蓝 色的冰凝凌,简直是被命衔草,斯塔菲飞扑上 去,却发现原来是一只蓝色的小蜜蜂。蜜蜂告 诉大家,它摔了一盒防肠霜,再不找回来,就 会被太阳烤干了。

关卡开始后一直向下走,来到一个机关前。当面板上两色指针重合的针纹双击,就能把上一个版面对应颜色的气球注满水。返回后攻击气球使其落下,就可以压坏出口上方的碎石板。注意一种火龙怪,它燃烧的时候是无敌的,攻击反而会去血,必须待其停下时才可攻击。

6-2

早听说过阿拉丁神灯的成为,可没想神 灯也有质量问题,这不,让灯神趁机逃跑了。 在灯主那里得知,灯神最喜欢的事情是吃奶 油蛋糕。

新的坐骑安康鱼登场,在黑暗的水域中 可全靠他头上的小灯照明。平台之间的魔毯 踩上去就会慢慢下沉,直到消失,但如果不接 触它则会慢慢上升。把关底的奶油蛋糕推到 吊起的铁笼子边就能触发剧情,捕获灯神、

6-3

灯主为了表示感谢、告诉大家一个秘密 一当红影星鱼是于小姐跟下就在沙漠柏外 景。大灵和斯塔菲都是鱼是于的忠实Fains。怎 么可肯错过这个好机会

斯塔菲二段跳的能力闪亮出现了,有了这个能力,无论是爬平台还是躲避敌人都方便许多。本关主要是让玩家熟悉一下这个技能,版面内大多是复杂的高台。

6-4

及绿建哥哥的允许。斯塔蓓就擅自跑去 找一个猴子巫师第命。原来这个巫师也是火 鬼王的手下。一阵凝视过后,斯塔蓓和亚师都 不见了。

火辣的太阳是本关很大的麻烦,如果不及时按下转唤成黑夜的球形开关或是躲在,阴凉的地方,太阳就会把你"烤"回起点处。但为了找回妹妹,两点太阳又怕什么呢?

BOSS 8 巫师猴

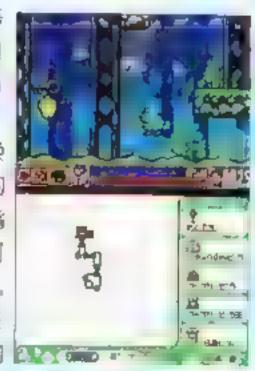
巫师猴的攻击还是离不开太阳、不断扔进水里的大小太阳足够把斯塔菲烤熟了、途中召唤出的大沙暴可以通过攻击中央的沙柱化解。一轮攻击过后 猴子会拿出两个罐子,自己躲进其中的一个,随意变换位置后让玩家猜,如果猜中就能随心所欲地攻击了,罐子的数量随着BOSS血槽的减少还会不断增加,考验玩家跟力的时候到了。

7-1

来到了新的镇上、斯塔菲兔不了四处看 有,在舒奇心的驱使下。他偷偷地摸了摸旅行 商人的水晶球、谁知竟然被传送到了另一个

地方。这可把斯塔蓓 急哭了,要不是大贝 拖住、她一定也跟着 去了。

压住闸门的转换 开关,让从天而降的 辣椒掉进石像的嘴里。它喷出的火焰可以 激化挡路的石头。一路来到吉他手所在的地方,当他弹出的



GONGLUETOUJIE

音符在三角铃中央位置时愈击,惊醒一旁睡 着的鲸鱼。唤醒全部三色鲸鱼后、他们会帮你 把挡住回去道路的石头搬开。

7-2

大力神的念珠被他手下的活佛弄丢了。 神委帮忙、斯塔菲不得不帮。

碎石挡住了狭小的路口,这就需要断塔 蓓的新能力——贴地旋转。由于是熔岩地区, 小心炽热的岩浆。途中锁住的门边须拨动另 一处的开关才可以打开。

7-3

進鱼也会被别人欺负,有向俗话说得好, 好汉架不住人多,黄鲨鱼军图支着人员充足, 专门欺负独行的鲨鱼,可这条定律在游戏里 却不一定成立。难道不知道打绝不平是斯塔 菲最喜欢干的事情吗?

斯塔爾的冲刺能力在本关得到了強化, 使用这个技能攻击黃鲨鱼军团,消灭所有版 面的黄鲨鱼们就算完成任务了。绿色水泡会 拖慢人物速度,别碰上了。

7-4

魔王即于也成大了、克林敢在节节八之 国王于眼皮底下抓走我们的可爱的阿米公主、 斯塔菲一发成。天地都要抖一抖呢。

坐在潜水舱内的乌贼会喷出满屏的攀汁。 阳树玩家的视线, 事先要着好地形, 利用附近 的石面具作伪装就能躲避。

BOSS 7 喷射兔子

喷射兔子会不停地扔下有毒化学药品和 定时炸弹。二段跳跃后攻击就可以对她造成

伤害。射出的高达 铁拳虽然样子吓人, 但很容易躲避。在 地面不停奔跑就可 以了。

8-1

水炮的在路上 有到了一个神秘的 娃娃、想让大家帮 忙调鱼一下、作为



报酬、他教会了斯塔菲特乘小猪的能力。

本关基本上是小猪的骑乘关卡。按L或R可以切换厨师猪或小洋猪、Y是攻击按扭、B

可以恐吓机关。卷曲的毛毛虫只要攻击就能展开。一路跟踪娃娃,最后在版面上层捉到了她。

8-2

墨鱼大叔说他发 现了一台很奇怪的机 器。长了一排大眼 睛。不知道是干什么



用的。斯塔菲决定去看一看

又是兄妹俩合作的关卡、斯塔菲学会了新的能力——向下冲撞,可以破坏钢筋岩石。 开始后一直走到一个可以控制铁轨移动的地方,两人相互拨动十字开关,转换挡路钢筋的位置,就能够顺利通过、路上可以得到增加HP上限的道具。

8-3

英俊的王子再次登场、斯塔蓓的心部快跳了出来、王子脸上却布满了愁云、就在这个 时候、天黑了……

小公主有了新的 SP 能力——无敌旋风,使用它可以通过针刺地带。如果 SP 不够就攻击英色的花朵,它会吐出大量回复 SP 的意具,路上拿到的蜡烛除了照明,还能够烧毁挡路的木板,只是小心别碰到水了。最后用蜡烛点亮所有的烛台。

8-4

E子手下的卫兵把大魔主的巢穴给找了出来, 腹下还有一个部下要对付, 就是那只出 误场策的猫头鹰。

BOSS 8 猫头應王

很像橫版射击游戏的一战。斯塔菲乘上飞天猪和猫头魔对决。召唤出的狂沙可以用胡萝卜顶回去。BOSS招式不多,但绝对是最难对什的一个。

9-1

终于来到魔王的主城了,出现在三人眼前的是一道凶狠的门,一定要让斯塔菲完成他们的任务才可以过去。第一道门提出的要求是消灭所有的逃兵。游戏背景中的怪物会定时挥动斧头攻击,力量非常大,好在次数不是很多。

9-2

第二進,] 原来是个慈祥的老公公、可是 他花白的大胡子被魔王抢走了, 显得非常可 怕

路上飘落的花会使斯塔菲混乱,画有花纹的墙壁要按照光线指示的路线前进。在某处通过墙壁后可以得到增加 HP 上限的道具。

9-3

下一遊是老虎门、它为了实现自己的目的,竟然抓走了大贝。原来他们都是被魔王施 了咒语才变成门的、幸亏阿米公主亲自送来 了新的SP能力。

利用斯塔菲的新技能,一口气熄灭所有的灯就行了。 斯塔普在本关的主要作用是帮忙补充 SP。

9-4

BOOS 9 大魔王

大魔王的真面目竟然是条长长的蛇。比起前面的战斗来,这一战实在是太简单了。 BOSS的攻击方式是从嘴里吐出的各种东西,它长长的,带刺的身体对斯塔菲也是一种威胁。如果不小心被吞进肚子,不要紧,只要不停地用冲刺,打闹它的肚子,看它敢不敢不把你吐出来。

战胜了魔王。阿米王国又迎来了和平。宝石也回到了它该去的地方。阿米公主和阿米王子决定靠自己的力量来振兴他们的王国 看到他俩那么高兴的样子。斯塔菲和斯塔德 也该回到自己的王国去了。在那里、本庭的失功实在早首他们"二之国万岁"斯塔菲王了万岁!"

ZEEREILE !

游戏通关后会问你是否需要保存,重读该档后就会回到最开始的小岛上。时隔一年,所培菲兄妹来到了阿米王国,再次掉著在了龙虾大爷的题图里。()

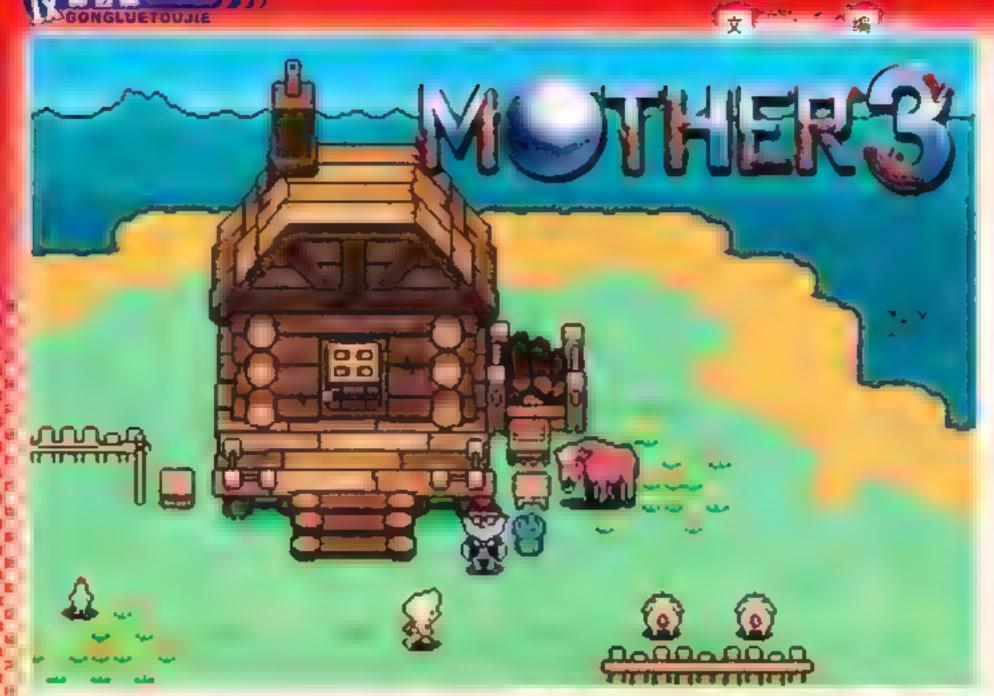
玩过前几作的玩家都知道。"(即信前) 系列" "制10.要素都是非常丰富的。不但可以自由进出任意关卡,而且做一关都会新出现两种宝物、要么是宝箱、要么是开门的卡片、就在""标记的位置和原先打不开的蛇形门内。蛇形门寓要对应的开门车、里面是关卡的另一部分,同样充满了排战。 些地产经常需要在两只妹间切换、建议先把所有关下中""标生的适识都享完。然后再慢慢试验开门的卡片。

第一章	第二章	第三章	第四章	第五章
塘烛	小组	米饭 小鱼	烟花 水桶 水涌	扇子 风铃
鸡蛋	事務 番塩	斯堪菲 斯塔德	圣融老人	记事本 铅笔 橡皮
橡皮	水南 清水壶	水南 鮮花	唐代	水 草醇
米饭 核桃	前編	大贝	茶壶 茶杯 饼干	核桃

第六章	新七章	第八童	禁九童
\$	铅笔 尼事本	烟花 扇子 风铃	圣融老人 摩鹿 礼物
花盆 鲜花 洒水壶	茶壶 茶杯	扫帚 小鬼 饼干	雨鞋 雪花
	斯塔菲 斯塔德 大贝	花盆	選舉 蜂烛 礼物
鸡蛋 平底锅	雨伞 雨鞋	冰 電花	抹布 扫帚 水桶

搜集齐全部 16 张开门卡片之后,来到最终BOSS处,原来它的实力还没有真正体现出来。 再次挑战的过程中,它会增加另外两种形态,实力非常恐怖,还是留给这人玩家挑战吧。

另外,游戏中断塔菲还有个家,最开始只是个石头的稠意,可以通过点击小猪佬蓄罐来升级,需要花费大量的星币。第一次是 5000 元,第一次则是最大上限 9%50 元。升级之后家中所有的家具都会提升一个档次,不过代价就大了。如果钱不够的话可以去玩小游戏玫瑰花车,这个游戏在上周目可以反复玩,只要多加练习,一轮下来经常可以获得将近1000 左右的星币,是赚钱的好途径。在家中还可以观看以前的剧情动画、欣赏游戏中的音乐,不过前提是需要找到相应的宝箱。



Mother3

Mather 3

- ◆Nintenda◆48,◆2006年4月2日◆日敬
- ◆1人◆自希记忆功能◆256M◆4800日元
- ◆元对应用边◆推导玩家年龄 全年龄

GBA

可能对于大多数国内玩家来说《Mother》这个原列在失脑中根本就没有一个什么认识。但是这个对在很多日本玩家心目中拥有华高的地位、以表现长情为主题、结合现实与行幻的世界观、简单而又不失可爱的画风。再加上任天常本社家

厚的制作功服、这些都构成了该不列展好口牌的基础。现在,不列的最新作《Manarasall Selfer,A 上受污。耐收保持了不到一贯的风格,更加入了不少搞笑的剧情和小知道。令人也起来得感有 趣和轻松。如果你以前对这个系列并不了解。没关系。就从本作开始、 是人 Manara 的世界吧!

游戏开始前要注意的几点

- 1 本作的採作还是一如既在的簡单,A确定,B取消,方向健控制人物行动
- ? 关于HP的问题。第一第一章用者番組 サルサ的时候、由于两人没有技能宣复HP, M 以尽量多打些敌人来获取 些HP同复的道具。
- 3 全灾尼会。到最近的 个SAVE点。同时 对金钱减半 Jan 以你如果钱花光了,就算全天 了也没什么损失。
- 4 关于复活。人死了就要重复活意。或 者技能复活,不是假某些游戏那样打咒一位 就自动复活了。另外泡温泉也可以复活死去 的同伴。
- 5.战斗要点。对于每些自一认为比较难 对付的敌人,可以绕开。另外开战后,多用各种 异常状态攻击很重要,你会发现有些很强大 的BOSS 被锋低了攻防后变得不堪一击,





OF MARK THE PARTY OF THE PARTY

母 章

按照惯例、游戏开始后首先要设置游戏里各个同伴的名字。弟弟リュカ(赤卡)、哥哥クラウス(库拉斯)、爸爸フリント(佛林德)、妈妈ヒナワ(希娜)、给他们换个自己喜欢的名字吧。

O COOP

一开始王角按照者妈的要求平行了衣服、 战后竟高兴兴地出来玩 四处转转、消灭了 一个水子后跟老妈回去吃晚饭 饭后天上出 现了一个UFO、好像预丁了什么事件要发生 了

游戏开始之后先下楼,老妈叫主角穿衣服,穿好之后出门(选择はい),往家的东南方向走。然后会发生事件,主角看到一群龙、按

方向+B鍵去撞龙。之后和库拉斯对话、出现游戏第一个BOSS オケラ。这个BOSS 是给你适应操作的、毫无难度、狂按A键乱打就可以过关。



操作角色 富 井井

全部的全

知温

呆在家里不动会发生火灾的事件,这时 トマス(托马斯)会出现,对话选择はい后他 暂时加入但是没法操作。这时去小狗的窝,调 查里面会得到武器 "ばうつきれ"。然后跟着 地图的方向走 (喷水池附近那个戴太阳镜的

睡一觉之后出门和イサケ(伊萨克)对话 (这人家里有无限的消毒药,可以去拿一点)。 之后回到自己家和トリ对话。然后发生事件, ボニー(波尼)加入。先往北走,之后从刚才被火挡住的那条路往西走。接新往北走,和ブロンソン对话后和ウエス(維斯)对话。ダスター(达斯塔)加入。一直往北走,可以得到"ふくのきれはし"。再往北和BOSSかいぞうカリブー战斗。这个BOSS难度很大,HP大概有500。在蒸汽之后会使用全体伤害40HP的攻击,应对方法就是算好了这一回合选择防

.5

GONGLUETOUJIE

御,之后慢慢磨吧。调查BOSS刚才的地方得到"ブタじるレノート"。往北走看到一个UFO、然后回来和ヨーネル对话后往右走、发现流卡和库拉斯、对话后往上和ブロンソン汇合后回到タツマイリむら。

先调查两次门,出门后往北走到达ヒナワの墓。和アレック(阿雷克)对话后去ブロンソンの家得到"ドラゴのキバ"。这时阿雷克加入,和トカゲ对话后按照他的指示前进。到了河边,和右边的青蛙对话。过河后到了エオリア家和イオニア(伊奥尼亚)对话,然后去ドラゴ台地。在山洞最深处,和BOSS メカ

ドラコ战斗。开战前用ドラゴのキバ、然后保持自己的 HP 一直在 80 以上。BOSS 临死前会放出致命一击、要小心、BOSS的HP大概是730。



泥槽艺术会

2

母们的命

本中介內的是事更配有ダスタ (达斯塔)大叔的小角为险 大叔的目的地是太城堡里找到五物、路上遇到了个种冠的女孩子? 下午,他的目的也是城堡内的富物、将女孩遗失的领钱还给他后,今下午午走前的大叔夺玉 经建银多机关与两个人停于成功了但是中了理使掉进了下水道 事好被一即状心的村民般起



首先去地下室搜刮道具。然后出门,先往 西,再往北,见到一个奇怪的男人后接着往北 走和ブッチ(布齐)见面。然后到北边的墓地 和ゾンビマン战斗。胜利后继续往北,到了桥 边发生事件、之后和老头一起回到小屋、进入 屋子后调查,发现秘道。从秘道里出来后发现

分末。

到了オソへ城,和ニッポリート对话后去调查 城墙右边那块颜色比较浅的墙。之后可以进 入密室、使用ヒモヘビ从左边进去(右边是两 个宝箱)。在4楼和BOSSバッションさん战斗。 用"こわいおめん"降低他的攻击力后可轻松 取胜。 击败 80SS 后在里面的屋子得到"けだ かいタンつぼ"。然后从竪炉的地道里出去。 回到自己家后和维斯对话、之后再去オソヘ 城、在城门口与BOSS ネンドじん、不断用さ いみんふりこ、カベホチ打断他的行动就行 另外注意回复。胜利后去刚才得到"けだかい タンつば"的屋子里。途中クマトラ (库玛多 拉)加入。要小心8楼的扫帚、不要调查。否 则会被传送、到达最上面与オソヘビ战斗。维 斯用"ダスターのくつした"、成功的话可以 封住BOSS三回合行动,主角就一直普通攻击, 库玛多拉负责回复,其他要注意的是BOSS有 一招全员60伤害的攻击。战斗胜利后回到维 斯家, 往西走发生事件,



3

有一个行为人

操作角色 整 11

心心心心

小服 千里寻母记。突如其来的猪头人 常图把小猴子サルサ (萨儿萨) 的妈妈抓走 有护儿萨自己也被一个商人抓起来被通 卖艺。在才ソ个城遇到了第二章的两个主角 夕又夕 和夕マトラ。由于实在无法气受商人 的虐待,小猴子决之出些 但是被各人带着网 伙者在了土路,这时 号少フリント沙理, 勞

殖巴

左右选择"踊る",下选择"笑)",上选择"宙返り"。然后按照西、荫、北的顺序走。 之后和サボテンウルフ对话后和他战斗 まっパ(尤库巴)负责攻击即可轻松获胜。然后到那个粉红色的装置那里,传送到タッマイリ村。到达村子后先发生事件,从墓地出来后往南走,和カウンター对话。等到晚上,往屋 子左边走发生事件、第二天按照尤库巴的指示跳舞(他怎么动你就跟着怎么动),之后去墓地左边粉红色的箱子占卜、三个人全部完成后回到YADO和尤库巴对话后去オソへ城。进入城中后发生事件,之后去右边的屋子拿到地图。之后回到有三个门的地方,从右边进入地下室。调查门左边的壁画,之后按左键跳舞,之后进到里面拉下机关就可以回YADO了。夜里去屋子的右上,库玛多拉、维斯加入、之后去西边的森林。在北出口会遇到ブタ战车,这个BOSS很简单、硬吃掉就行了。



@4 **3**

米米ケー の副塔

流温

开始哪里都不要去,站在镜子前面发生

事件。之后出门和:成尼对话、他加入。然后去 墓地,找到老妈的墓之后和佛林德对话。之后 去车站发生事件。从车站东边的屋子二楼得 知火车全部停开, 只好步行。进了山洞后注意 收集宝箱,另外这 里还有个温泉可以回复体 力。过了山、周到达コーバ市。到了之后要去打 工。先到洞里、把那 个最慢的ネンドじん推到 下面楼梯的左边后和ブタマスク对话、然后 再把它推到屋子门口, 重复三次。之后去城北 面的ローブウェイ、会发生事件, 看完演出后 跟着ヨシコシ (尤希克希) 到她房间, 她会带 你到一个迷宮。迷宮很简单、BOSS しっとい くるうべ・ス、むせびなくギター、つつねけ ドラム在最下面。 这三个比较难打, 注意多回 2. 最好按照むせびなくギター, つつね.ナド ラム、しつとにくるうべース的順序来打。打 败 BOSS 后来到 DCMC 乐屋,这里要和所有的 人猜拳, 之后达斯塔和库玛多拉加入, 回到刚 才看演出的剧场, 第四章结束。







心心的命

首先从小洞里来到ムラサキの森 然后要从无数的地洞里找到前进的路 正确的洞足最西南方向的那个,其他洞掉下去有道具拿 记得回收 通过地洞后向北走会发生事件,主角一行去追赶ネットしん 追赶的过程中路过来。上二十八 进入后发生 剧情然后去八十 立 工 到了一十 立 不 居 在 到了一十 实 不 少 使 用 道具 DCMC ハップ可以轻松获



胜, 之后乘坐ホークヒーン往北走。记得要在 中途个停靠点充电、否则电力不足就会停车 这时就只能步行了 下车后一点往右走,从电 梯上下来之后就会再次进行BOSS战。BOSSか なしきよせあつめ的防御不是很高。多用ラ イファープン回复配合连续打击就可以获件。 荻胜后得到"ひかりのたまご"。之后主角一 行被强制来到イカブチタワ 在这里地图上 様志有"↑"的地方会遇到BOSSョワモデブ タマスク,这个BOSS,没有什么要注意的地方 稳扎稳打就可以了。打完BOSS后一直往上走 途中流卡学会 PK フラップ・規上面会遇到 第五章最后一个BOSSシェキ タくん、非常 难打的 BOSS, 攻击带有雷属性 所以最好先 前在商店里购买一下品抗性的装备 并且还 要时刻保证自己队伍的 HP 在 130 以上, 否则 会顶不住BOSS的必杀(防御不能) 主要攻击 生剧情后本意结束。

可能创命

和例 + 类散的川工力找不利, 可求的跨和小狗合作局看到自己也們的生产 他一路追过去的甲却掉下了具作不过幸好变锋

短温

非常短的一章。一直往左走就行了,途中

发生事件、主角为了追赶希娜的幻影从恩崖 掉了下来……第六章结束



a Life Comment of the last of

7 三の針



全面的是-

本草有程很长。但是别贵都没简单 个 老头子告诉不有什 爱是想打印采面人,但让 他们的说,几要声世界各地找到,个 和" 战后主角们处理的严视 针"的有程 经之一 格努力后,他们终于找弃了 科",再直在最 后的"针"所在的种则 J 题面人快路的是 出 版他后打开了种殿的封印。由己多对来

本章开始时主角在"オールドマンズ バ ラダイス"。和阿雷克对话后出门、之后波尼 加入、然后在桥上与伊奥尼亚对话。之后坐桥 下的船去伊奥尼亚的家 在伊奥尼亚家里和 エオリア(愛欧丽亚)和伊奥尼亚对话后调查 伊奥尼亚坐的地方。得到"エオリアのかた み"。之后由地道来到オソへ城的中间、在 "针"的所在地触发剧情后。调查トランシー パー。和イオニア対话后从右边的屋子进地 道, 向キマイラ研究所出发, 出城的时候发生 剧情, 从ニッポリート那里得到 "からゆうき のバッヂ"。之后坐车到达コーバ车站后往西 北走, 到达キマイラ研究所。在入口和ブタマ スク对话后进入研究所、一直往右走、从ロッ カー(罗卡)那里取回ブタマスク之后上2楼 在2楼的最左边的标本室里可以找到サル、回 到2楼地图画面后和BOSS はボメカライオン 战斗,本场战斗很难获胜 不过就算失败也可 以继续发展情节,所以没有必要和BOSS硬拼 此时开始随机出现红色的ギマイラ 碰到了 就 GAME OVER, 要小心。在1楼最左边的屋 子的地下可以找到サル, 之后去1楼中央控制 室的垃圾箱那里调查、和アンドーナッツ(安 东那)对话后到1楼最后边的屋子里触发剧 情, 萨儿萨加入, 主角离开キマイラ研究所向 冬来到ドリア (多朋亚)的家。在多丽亚的家 中发生过剧情后回到研究所,和安东那对话 后得到"ポンプキマイラ"。调查水池地下金 色的针, 流卡学会 PKLOVE β, 库玛多拉加入。 打敗一个很简单的小BOSS チェーさん后往东

走见到オケラ,对话后和他一起去オケラホ ル。到了之后和オケラ进行战斗, 胜利之后得 到 "オケラのオトート"。 之后去右下屋子里 调查,回到リディア(莉迪亚)家。发生完对 话事件后出门和8OSSでっきゅうメカゴリラ 战斗。BOSS的弱点是雷、一开始用シールド 1提高自己的防御、并且库玛多拉要使用才 フェダウン来降低 BOSS 的攻击力, 至少要保 证己方是3个人是活着的状态,至于小狗,死 了就算了。打完BOSS回到莉迪亚家得到"リ ティアのかたみ"、之后去タウマイリ、调査 墓地里的瓶子进入地道去イカヅチタワー、之 后步行去东边的いさんの街、进入右上的屋 子强制战斗, 对手是两个ブタマスクちゅう こ和一个こわがらせロボ、直接击倒こわが らせロボ航可以、其他两个完全先视。打败 BOSS之后达斯塔加入(可以去其他屋子转转 拿宝物),去北面的火山。调查温泉附近的瑪 壁后和达斯塔对话,之后去旁边的摩子调查 里面的那封信得到"はけましのことば". 然 后去火山的右边使用刚才得到的物品后进入 灣里。洞里的石头按照下、右。下。上的顺序 调查即可,继续前进就会遇到和ブタマスク しょうさx2战斗、获胜后继续前进遇到BOSS ニューヨッパ。这个 BOSS 会使用各种异常状 态攻击,非常讨厌,另外还有一招全员伤害 130的强力必杀。 流卡和库玛多拉利用ライフ アップ 6 专心回复, 其他两个人全力攻击, 获 胜后流卡学会了PKLOVE γ, 并且得到"フリ 考了のかたみ"。回到どせいだに、在入口附 近发生剧情,之后去右上的屋子里对话后去 出口附近抓一只鸟,然后回右上的屋子触发 剧情,往温泉进发。在温泉发生剧情后得到 "ゆうきのパッチ"、然后去タツマイリ村。在



A CONTRACTOR OF THE PARTY OF TH

海边调查那些印记,之后开始潜水,海里有很 多有宝物的洞,可以无视, 正确的前进方向是 一直往南走。注意在海里潜水的时候是要消 耗氧气的, 氧气不足就会强制被送到起点(不 会全灭),补给氧气的办法是调查海里的氧气 补给装置。在南边遇到BOSSうずしおさま、这 个BOSS很简单, 注意他的全体攻击就OK 了。 之后来到タネヒネリ岛。要注意此时 PP、HP 全部都是0, 道具全部丢失, 赶快SAVE。睡了 一觉后起来去吃蘑菇. 发现自己的HP和PP又 全部回复了。和佛林德对话后和BOSSぶきみ なわらい战斗。这个 BOSS 的弱点是炎。但是 只是用炎属性攻击的话效果并不是很好,建 议还是使用一般的攻击,胜利后继续前进,到 达ミクソリディア (米库森莉迪亚)的家。和 米库森莉迪亚对话后取回丢失的道具,之后 去米库森莉迪亚家右边的洞 进去之后会遇 到 BOSS けっかいトリオ。这个 BOSS 不能使 用PSI进行攻击。一开始要拼命的降低他的防 御、把他打到还剩800HP左右的时候他会狂暴 (80SS的 HP 大概是 4800)、并使用 PK スター

ストーム, 撑过三个回合即可胜利。胜利后得 到"ミッシーのかたみ"和"おーいしいピク ルス",之后回到海边、再去タツマイリ。和 帐篷边的阿雷克对话,之后去调查地图上发 光的点。这些完成后通过テリの森去アウサ ケキ山卡。这里要操作小狗去调查那些发光 的碎片,可以换到各种宝物。通过洞后到达伊 奥尼亚的家,和伊奥尼亚对话后得到"じかん のみず"之后去左上的チュヒチュピョイ神 般。这里有本章最后一个BOSSかめんのおと こ。这个BOSS 实力很强、首先还是降他的防 御,这次的主攻换成流卡,库玛多拉专心负责 回复,另外保持全员的HP都在100以上,BOSS 的HP大概 5000。这里要注意了,如果你还有 什么没有处理完的事情现在赶快回头去处理。 这里的剧情触发之后就没法回头了,切记切 记。在入口使用"じかんのみず"进去神殿、 把里面的金针拔出来。库玛多拉学会パスター スト~ム, 流卡学会PKLOVE Ω。第七章结束、 进入最终意。

083



A CONTRACTOR

经过于推方险、主角到了蒙面人的老果 为系周 为妈妈报仇、拯救世界的重任及一次 落在了你的椅上、去打散 BOSS 吧

頒程

开始去ニューボークシティ、在车上要和可机对话、得到"シティマップ"。然后去映画馆、调查前面左侧的观众席、之后去ゲームセンター找人对话、进入下水道。到二楼找到小狗、和男人对话、得到"ヘコキムシのきおく"、之后从下水道回去、在出口遇到BOSS ミラクルヨクバ、大概5500HP、降他的攻防可以比较轻松获胜(推荐等级至少47)。之后回到エンバイアボーキービル、到24层、在右边的房子里触发剧情。BOSS カバランチャー出现、这个BOSS毫无难度、随便打。底下就是



一直往楼上走中途 打BOSS。 这里只介绍各个 BOSS的打法。第一个

BOSSNK サイボウゲ,这个BOSS的攻击全是物理的。我方注意加盾就行了。HP大概7500,注意他会给自己修理。一次回复580HP。第二个BOSS是10个ボーギー、单体的HP大概是900,杀掉5个后会不停地召唤同伴。打掉8个之后过关。记住要集中火力。第三个BOSSボーギー老大・・・・・这个比较难对付。因为它其实是最终BOSS,开战前所有异常状态魔法都要对它使用、之后慢慢磨。打了它大概6000HP之后就要注意它的狂暴了。会秒杀人的。这时以回复为前提进行战斗。打掉它7000HP的时候会触发剧情。然后再撑两个回合就过关了。接下来就是最终BOSSかめんのおとこ。这个BOSS不用攻击了。全力防御30回合。就可以过关看到结局了。

See a recommendation of the second

				PSI) { — <u>版</u>	
			CHE I	OI) I DE	
淮卡和岸马多 和					
			・減米上が	- 库马多拉LV =	** Andread and the late of the
7 1 7 7 7 7	5	单体	納情	12	HP6O 回复
ライフドップ8	9	单体	17	31	HP120回复
フイフィップV	16	单体	-	-	HP全回复
ライブディブ。」	28	全体	50		HP240回复
リフレフシュ	20	全体	58~61	-	毎回合HP回复
ヒーリング・	4	单体	剧情	初期	回复一个异常状态
ヒーリングB	8	单体	25	-	全异常状态回复
E 11.7,	18	单体	39		复活且全异常状态回复
ヒーレクコ	30	全体	56	-	全异常状态问复
サイマグキ	0	单体	-	27	吸收敌人 2 - 8 PP
サイマケメトロ	0	全体		46	吸收放人2−8 PP
PK スタ ストーム		全体		剧情	敌全体陨石攻击
PKファイド	6	全体		初期	炎腐性攻击
PK ファイドール	12	全体		23	
PK ファイドーマ	20	全体		43	炎属性攻击
PK ファイアーロ	40	全体		53	炎属性攻击
PK 711 - 2	5	争体	-	初明	冰漏性攻击 附加系结效集
PK 211 - 21	10	单体		28	水属性攻击 附加冻结效果
PK 7 1/2 2 V	1B	争体		38	冰属性攻击 附加冻结效果
PK 7 4 - 2 34	28	全体	-	51	冰鷹性攻击 附加冻结效果
PK # > 9	7	单体		12	随机对一个敌人进行雷属性攻击
					PSI 反射无效
PK + - 9	15	复数	-	32	随机对二个敌人进行雷属性攻击
					PSI 反射无效
PK # - 9' - 3	21	製数	_	50	随机对三个故人进行责属性攻击
					PSI 反射无效
PK # J # ·	32	复数	-	57	随机对四个敌人进行雷属性攻击。
					PSI 反射无效
PK 7 977 , 1	43	全体		60	敌全体地震攻击 PSI反射无效
PKLOVE 4	10	全体	剧情		敌全体攻击
PKLOVE B	20	全体	剧情	-	敌全体攻击
PKLOVE Y	35	全体	剧情		敌全体攻击
PKŁOVĘ ()	50	全体	腳情		放全体攻击
PKフラッシュ	12	全体	剧情		敌全体攻击
きいみんしゅつ (6	单体	-	21	静 眠
さいみんじゅつロ	18	全体	-	35	睡眠
パラライシスα	0	单体	_	17	麻痹状态
パラライシスロ	24	全体	-	29	麻痹状态
プレインショッケα	7	单体	_	-	奇怪状态
ブレインショックΩ	22	全体	-	47	寄怪状态
オフェダウンロ	7	单体	_	初期	敌攻击下降 ,持续一回合
オフェダウンΩ	20	全体	-	37	敵攻击下路 持续一回合
ディフェダウンα	7	単体	_	19	敌攻击下降 持续 凹合
ディフェダウン①	20	全体	_	40	敌攻击下降 持续,回合
- ルト・	6	单体	22	_	物理伤害减 #
シールトロ	18	全体	35	_	物理伤害减半
カウンターロ	12	单体	27	_	物理伤害反弹
カウンターΩ	28	全体	51	-	物理伤害反弹
					area area area

サイコン ルド (8	单体	28	_	PS+ 伤害减丰
サイコン ルトリ	20	全体	45	_	PS+ 伤害减半
サイコカウンター・	18	单体	33	-	PSI 攻击反射
サイコカウンター()	34	全体	53	-	PSI攻击反射
オフェア フ	6	单体	14	-	攻击力上升 持续二回合
オフェア フェ	18	全体	36		攻击力上升 持续。回合
ディフェア フェ	6	单体	31		防御力上升,持续三回合
ディフェア フル	18	全体	31	-	防御力上升,持续一回合

企業			
名称 (1)	推圖 仁	习得场所和方法	
カヘホチ	单体	初期	定住敌人
サイレンクワガタ	単体	第2章ウエス家地下	使敌人转身
すむたたま	单体	第2章ウエス家地下	使得敌人进入なみた状态
さいみんかりこ	単体	第2章ウエス家地下	使引敌人睡眠
これ、おめん	单体	第2章ウェス家地下	敌攻击下降
スオグリエ /	单体	第2章ウェス家地下	敌防御下降

ı	X			
ı	名称	茂田 🖷	习得场所和方法	東果 -
	いわいをかり	单体	初期	数单体分析

武器一览表

名称《加加加加加加	竹槽		入手場所有方法		
7 1	10	球 +2	第1章自己系的拘束		
ライタのカクザイ	100	攻+6,速度-3	第1章テリのもり从業塔那里得到		
あた しいカケサイ	150	攻+16, 速度-4	箱 オリンモヤイ トナコたいた		
ましなばう	500	攻 +20	店:クラブナナブー		
1 1 1 1 1 1 1 2	100	攻+15	第4章 《力初期表备		
() (E)	1500	攻 +27	Drop: 第4章ぶんちょうほう。		
			店: 第5章イカグチタワー的自动販委机		
とこもいっま	2000	攻 +34	店 えてイデナルト しょ的自动贩卖机		
おもころいぼう	2400	攻 +40	店 第7章どせいたに		
きまたのます	1800	攻 +50	前 り かいト オカ居		
たくみのぼう	3980	攻 +62	店 アウサケキとうけ温泉		
かいしんいま	4860	攻 +75	店 第8章エンハイディーキ しゅ節的自动贩卖机		
主ばろしのほう	10	攻 +90, HP + PP+10.	Drop 第7章ササエタマエ		
		10・速度+5			
-e + h	20000	攻 + 30	店 第8章 ニューホーク。ティ映画館		
ホッモノのバット		攻 +100、PP+50	箱 第8章最后BOSS 前		

100000			
名称	- 价格 -	效果	入手場所和方法
こかくろ	65	攻+9	初期装备
じょうかなてかくろ	300	攻+16	店: 第5章カエリべのたと。
			店: オンドじんこうじょう的自动贩卖机
シャーナなてかべろ	65300	攻 +23	箱:ハイウェイ
つよいてぶくろ	2690	攻 +50	店。アウサケキとうげ温泉
マホーのてかくろ	400	攻+30 PP+10	箱: ドリア家
ろくぶて	1200	攻+35	店:第7章とせいだに
りかなじゅくろ	2360	攻 +58	店,第8章 エン・イアホーキ ヒル前的自动級委机
てんしのてぶくろ	860	攻 +67	箍 第8章 エンパイアポーキ ビル前的自动販変机

a wish a proof of the little o

ままろしのこふくろ	10	攻 +55 HP • PP+10 IO+7 速度 +5	Orop: 第7章 サルセイウチ
ニセフライハン	18000		店。第8章ニューホークシティ映画馆

A PER BURNE			
名称 (11)	計構 (效果	入手场所和方法
· ({ v) ? *	15	攻 +6	初期装备
じょうぶなくつ	85	攻+12	箱: 2章オソヘじょう
するとい、つ	480	攻+17	店 第5章カエーへいたき、キントしん コルエコ
			的自动贩卖机
さいこうのくつ	1000	攻 +82	箱 第8章 エンバイアホーキーヒル
まはろしの?	0	攻 +40 HP+15	第5章オッへ、1つ的事件
		10+5、速度+7	
いいくつ	3520	攻 +70, 速度 +5	第8章 エンバイアホーキービル前台动贩委机
ゴムなが	1360	攻+25, 雷耐性	店: イカヅチサワー
はだしのくつ	1520	I文+38 IQ+5	店 第7章とせいたに
すべいないくだ	3660	攻 +58	店: アウサケキとうげ温泉

有限国政 主义		
名称	動物 無果 二	入手場所和方法
12015	900 政+15	箱 第8章エンハイアホーキーヒル

4 6 2			
名称	1 49 46 (強果 400	入手場所和方法
こころなす。す	650	攻 +20	店 5章ハイウェイP対tix
ともたちのヨ ヨー	1000	攻+30、速度+5	第5章イカッチャ)塔キンクP地区 (2次調査)
DCMC y	100	攻 +8	店サップ・チャブー
チクチクするかき	3240	攻 +47	店り章ミクソリティア家

身体防具一览表面

全质量金属量							
名称	肿瘤	兼果 -	液卡	1.康獨多拉	库拉斯	被甩	入于场房
1-1-11(1)	15	伤+2	0	O	0	0	भी जन करें।
ノミのおよもり	350	防 +5	0	0	0	0	1~3章トマスロハサ・箱
							オソへ。ト Drop 3章オ オアリンゴク
力のお主じ	75	防 + 7	0	0	0	0	Drop 3章
ハエのおまもり	350	防+10	0	0	0	0	店 オントにんごうしょう 的自动贩卖机
チャルのたまもり	540	防+15	0	0	0	0	店 7章 ティアの家、前
サンダーヘンダント	1500	防+15,	0	0	0	0	店 7章とせいたし
こわりのヘンダント	1500	防+15. 冰耐性	0	0	0	0	店 7章とせいた(
まのおのヘンダント	1500	防+15、 炎耐性	0	0	0	0	店 7章とせいたし
はねのおまもり	1280	防+18	0	0	0	0	店 7章ミファリティアの 家门前
かるいしのおまもり	1540	防 +23	0	0	0	0	7章店 アウサケキとコギ 温泉
ましりのおまもり	1820	防 + 26	0	0	0	0	店 8章エス・インカーキー ヒル前的自动販業机
ドスンのおまもり	1800	防 +30、全层性研性	0	0	0	0	Drop 8章カハランチャ

清楚	医脏痕 菌	金道道					
名称	快格(救果	進卡	库玛多拉	非拉斯 -	被形	入手场所
ことものシャノ	100	防 +7	0	0	0	×	店:4章タリマイリもい
34411	1200	防+8、	0	0	0	×	店:5章イカッチタワー
		雷耐性					的自动贩卖机
あったかセーター	1000	防+8.	0	0	0	30	店:7章リディアの
		冰耐性					家门前
Fans 1	1600	防+8.	0	0	0	×	店 7章タノさくりみつ
		炎耐性					
てあみのセ・ター	30	防+8	0	0	0	×	箱 5章ハイフェ
		每回合					
		HP回复					
DCMC シャツ	360	防+10,	0	0	0	ж	店: 4章クラブ
		速度 +1					

各角色专用装备						-	
名称	分格 (111)		18-R	血獨多数 :	建技斯 4	波形 "	入手場所
よ、このシャイ	1000	粉 +17 IO+10	0	×	×	×	箱とせいた。
企業のイント	2500	防 +23 PP+30 分雷率耐性	0	×	×	×	Drop 747277. 5
マホーのベンダントフ	100	防+3,	×	O	ж	×	2章ケマトゥ初期支条
おみやげワンビース	1400	(55 +13	×	0	×	×	店 5章ハイウェイ
かかみのとステェ	2300	防 + 20 PP+20	×	0	×	×	箱 7章 パウサケキ とうけ洞窟内
DOMC /- /	150	防+7 速度+5	×	×	0	×	4章ダスター初期装备
20101	490	攻· 防+10	×	×	×	0	初期装备
ちゃのくひわ	1600	攻· 防+20	×	×	×	0	箱 ハイウェイ 店 b 章イカグチタワー的自 动販楽机
くろのくびわ	1080	攻· 防+30	×	×	×	0	箱: 7章どせいだに
たんだいのくびか	1150	攻· 防+40	ж	х	×	0	紙 7章ドウサケキと「 げ洞窟内
わかってきま	2300	攻· 防+50	×	×	×	0	箱 8章ェンハイパナ キーレル(トイレ区域)

头部防具一览表

名称	价格 =	放果	進卡	库馬多拉	二 摩拉斯	* 減是 *	入手場所
まっかなりナン	25	防 +2	×	0	X	0	库玛多拉初期装备
ふつうのぼうし	50	防 +3	0	×	х	0	佛林德初期装备
とものほうし	50	防+3	0	×	×	0	店:4章タツマイリむら
DCMC 3' 7 c	200	防 +7.	0	×	0	0	店:4章クラブ
		速度					
		+2					
まっきおなりキン	180	防+8	×	0	ж	0	店: 4章 カエリべのたき。
							店:オンドじんこうじょ
							う的自动贩卖机
うしのぼう。	250	防+10	0	×	×	0	箱:5章イカジチタワー

ましろなりボン	520	防 +12	×	0	×	0	店 リティア家门前
フニのぼう.	740	防+20	0	X	×	0	箱 7章タネヒネリじま
		ノミ防护					
クマのぼうし	720	防+15	0	×	×	0	店: 7章リディア的家门前
ぼえーんなリボン	780	防+14、	×	0	х	0	店: 7章とせいだに
		Ent.					
		れ防护					
ませいのした。	680	防+18	×	0	×	0	箱 7章タチヒキリ モ
すっごいかんむり	2000	防+20.	0	ж	×	ж	箱: 7章かいていダンジョン
		PP+30					
ラッコのぼうし	1640	防+25	0	×	×	0	店 7章アウサケキおんせん
てんしのりホン	1500	防 +27、	ж	0	×	0	店 8章 エ ホ ケン
		速度					ティ映画馆
		+3					
あかいぼうし	2000	防+30	0	ж	×	0	店 8章ニューホークシ
							ティ映画館
めがみのりまし	1150	防+32	×	0	×	0	Drop 8章あいた。てウォ
							- † -

其他防具一览表

名称	价格。	放果 -	液卡 ****	作用多位	- 庫抽斯	n 波尼 ·	· 入手領所 4000000000000000000000000000000000000
* * W > 5 A	25	防 + 3	0	Q	0	ж	前 1章チョンと)
みずかめのうてか	50	防+5	0	0	0	×	和 1章オブンモベモ。
							紙: 2章オソヘじょう。
							箱 3章テスさはく
コナのコこと	160	防 + 7	0	0	0	×	箱 3章47~1
							か。箱: 4章テリのもり
							店、4章タツマイリむら
DCMC リンザ	400	防+7	0	0	0	×	店 4章ケップ
		速度					
miles at	600	+5 β/, +9	0	O	0	х	店りもへいたり
. ()	000	17, 43				^	箱: 5章ネンドじんこう
							・ カ 店 キット・ル
							こうじょう的自动贩卖机
うしのうでわ	1200	防+15	0	0	0	×	店:ハイウェイP地区
ふたごのうてわ	850	防 +12.	0	х	×	ж	箱:ハイウェイ
		攻+10					
かしのうでか	1400	防 +20	0	0	0	ж	箱 7章ゆきべま 店
							リディア的家门前
. O) ()	1600	防 + 25	0	0	0	ж	店「草とせいた。
おとめのってわ	900	防+26	х	0	×	х	箱 7章的ダンジョン
		PP+10					
てんぴんのうでわ	2400	防+30	0	0	0	×	店:7章ミクソリディア
h 7 H m 1 m 2	2000	PA . 20					的家前
さそりのうでわ	2800	防+35	0	0	0	×	店:8章エンバイアボー
いてのうでわ	1600	防+45	0	0		×	キービル前的自动贩卖机 箱:8章エンバイアホー
C. C. A. A. C. U.	1000	P/ T73			0		相:の早エンハイ/ホー えービル
すっごいリング	2400	防+30,	0	×	×	×	箱:8章エンバイアボ
, , . ,		PP+30					
		PP+30					ーキ ピル(トイレ区域)



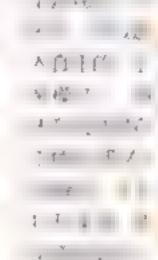
日覧

在野战争 1、1、25 第一个 图 1 1 18 。 在村民在内的工作工作。 18 Y的执行工 【《宋、斯》《江本、北本 不 一 如 《 」 " 主 加克。(A),产作"食」。「气食性种子 五百楼壁 第二人召出作的人 一点点点

→ 機具、在水型同門が持着了。

"有我不不钱"的"少"。 此一 计"不大、证 大龙柳 "一切游戏,我们一个孩子,不是 F (1 / 1) 14 (1 24 1 14 1 機本學 上海 一大 人 一 # 1 Poster (1 to 1 to 1 to 1 250年上午我,一样生人一样生,并一生一

17 【书子》。 + + 1\(\frac{1}{2} \) \(\frac{1}{2} \) 大 衣 一人 計画 17 45 2 4 4.4.







> 1 1 2 4 x 1 x 2 x x 5 x x 5 x x 5 x x 1 1 + 1 1 1 1 1 . 2 1 1 1 是 [T] []

新旧洛克人

育理原名



◆ロール的加入方法

r 48 . . . + 42 7 / 1 / T T - 39

- ねた て すないんたか オーノゼリ
- 1/2 1

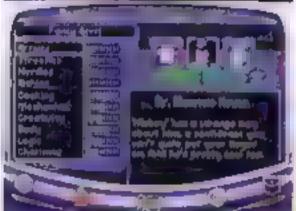
◆各关 BOSS 弱点大公开

BOSS 经对我和 *****

钙ホルキエ SH JUPL V4 黑崎 护 弹 &Downt +4 朽木白哉 聲制特殊移动1.44 更水面八 在到 7 (移动) 14 阿撒并恶欢 **艾符强制使用、v4**







ろりゃ 16 ちょだまり25 子が利しまり1下り速率

◆ C → b Xzz n 示入去

· 17 新天宝, 1 1 文艺 1 4 - 1 1 1 1 1

◆ Gramma Hattie 的資富

11 11 11 元章 (Fin 1) 人 1

11 异一生品等



血り有性与作用 城市里消入的 每代 1 5 多多路一种检查 电影是一的话门自信的较快享 Spriance [wild of & A tyll July ty movest see yet in Many & T. S. 17 Atl 00% yEwan Watatymeelf 关系值达到100% * *weept Mezzo 文集情点到1分平 与Theresa Buchair 有关系值达到100%。

洛克人 反乱猎人X



◆生命上限道具

角色 學得地点 **CHARA** 被电梯主使用钩纹吹曲停息

游戏眼朵道質人手方法。

◆全部能置錯

角色	取得地点
ALC: UNITED IN	在最后,全体等全人主要领导人们提示
The second second	
	凡時的方於政治接下。
- Military	





增速作的大脑生的主用活动[

"(成人服信然) 养却 "是印 上居或产生生 量之一了,具然作的消量 一起是了从一个 和2 N 3、FSP上也有属于自 之的"(旅程等) 系列" 群 及,非認定"、 A 出" 样 (舱) 投資 數字數) 游戏 当然也是以当两智力 等 東推测元素的 條字數

居由、亲互的证。作制 整在"月1" 推出了。 前15F、A、在各在5元主"} 推工名为《泰己甲版本学 研入所 茂木市~郎尊士会



名字也好《脚 的脑力锻炼普览。为了提了民众的认知也、广新特地在住《举办了以以两款"脑力、锻炼"为主题的。 名人 "锻炼"的人版"的人定

主要的工作人员为 HO本。E、和一名C、、为 "?男"的工作人员。 路过的游客可以体验例识 手中的议两款。 F 游戏、利用写用。"亿 数字计算等计游戏来测试自己的大脑年龄。同时如果你有 PSF 的话还可以当场下载这两款游戏的体育版。看来在日本、锻炼大脑 即将成为全民活动啊。



▲在秋叶原中央大道设立的活动会场



▲ COS 成""7 男"的I作人员

直影医《蜜兽岭》大杉上建坡到

由Ronan 人气游戏所设备的问名为特电影(京静岭)与tent Holl)于2008年4月21日在全美格大上映。上映仅一天便以1220万美元的等层或领一举成为了北美中影等房冠军。本户是由法国导演克里斯托弗,甘斯(Christopher Gans)扶持,片中罗松。初达《宋切尔馆》的女儿万朗(苏端》的尔登饰)身惠怪病。医生们都建议将苏朗送到特殊病院看护,不过做母亲的罗丝无法接受这样好酷的事实。于是,她决定瞒着丈夫给瑞。西州《秦饰、带着女儿去探访一神秘巫医,却需外世来到一个位于西弗韦兰是的湖边生活。我静岭、516时日中"。就看女儿的突然消失,罗丝才明白自己果到的是一个终年被迷雾笼罩的。镇,这里是招手女型自建的精神世界,充满了各种是异的植物,而失踪的活朗成了这场生死游戏的迷点。罗丝与前来交级的女型西岛尔。起信件在这个充满恐怖和诡异的主镇。里搜寻着女儿的下落。随着遇着深入,她们逐渐领悟了这个意识世界的放战发明,她们要或抱在邪恶女巫达到某种目的之主教出节的,他们到底群成的女。

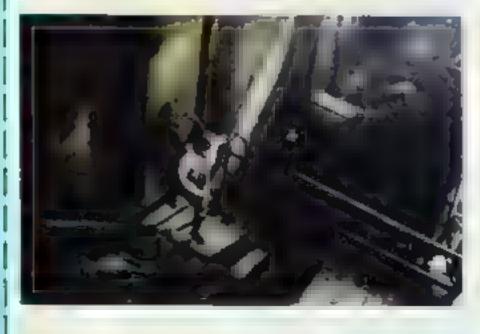
以上使是多片的各种简介,或者出多片。从《新静绘》初代为故事背景。游戏。不同的地产是更主角变成了女主角、与来游戏中的善善线女儿在生多中变成了如外线女儿、不同地质才是一样的具施看这部生多的上布。《麻醉会》相关游戏地格人热土炉、除了之间而公开的上户版(杨静岭、体)》(Cent Hir Experience 的互动式数字曼曲作品以外,在PxP中与上还将有一次正统的《寂静岭》)游戏作品,而这次游戏很一就是新代《粉牌会》的超精版。不过下午的一会上对忠适。不可可表本,即行为年5月的美态户,游戏展上解找到答案

游戏与主称,这两种软化产式的对辅和或性慢慢量。由一种充身的势。比如去年年末的人与《主网》。软性于自己作为一一游戏证案。但到也比较喜欢希生是一卷皇子中产游戏设编的主象。 经引入评价怎么样,还是会表里多验一笔为快。不过性一比较造憾的是,不是每一般游戏改编的主象都会在因为主映,类似《家静意》的这样的片子,我估计图内显不大会引进的。大家还是写上一样。可以实际探索。其即解释,属于则上年多的一种风景。http://www.solve.com/es/com/sienthit/// 概点像的证券上以去集一批。

下面是蒙广剧解,是不是利斯或中的气氛很好助。











就在我们享受"五一"长赋前、PSP的一款美少女情然发售,这就是以人气偶像组合"Sweet Likiss"为主角的FF版景像游戏《胡蜜乐》》,提到"Sweet Kss"一位成员中的人基约级,经常在网络上闲逛的国友们该不会陌生。早在几年前就以其

低詩成藝美/女的写真常在 各大88S走红的她。 目前也 是该偶像组合的主唱之一

了。只不过现在的人江纱绫看上去发福得有些厉害……

All I James I Proposition in St. 1987

在三日的无意式上,一句可爱的女适当自用了一些制作式 程中的花案。由于本作是属于实拍恋爱 Av.,所以作品期"有 水水、污难"级声等考点进行了拍摄工作。最新她们喜爱的帕

有有人对象。名成主义思维是""在"在"各学是家在什么样。"自己玩这麽难式"时,""有主说。" "夏说约会的话,"我们是军事关。""以我希望武汉游动的法家"。从在周末游戏。

改见直急之后,又有用了以思罗子用"方头" 化星拳点器 明李会以及握手活动。显然有标材在"气氛中含下维索"

PSP E《独之回忆》制作桌子

在Gal Game领域独树一帜的KID公司在圆内玩多群里有着不错的广播。"(水之) 松) 系列 中间都是下。云、脚下眼间有图面内的作品方。每两面的广本是一个,在点子,有是不产业特下,他们依然能够将一一版(双文 问忆)新作中在未见"否定,再断图片。""一号兼秘导人自己制作的引擎,接着形式作用的文本写人。就是成了"云 放金 尸 版的,不完全移植。之所以说不完全,是因为 PS2 版中的某些特效,如于丝等还不能,其实是一直不久一又有消尸管称,利用类似的方法同样可以定成 PS2 银中的不完全移植。会于目前一户上目前并没有"《秋之回忆》系列"的定题,是以很多几个心,都能望着这民间移植都是自己成。



▲这是官方为PSP准备的 张盛级 内容则是3月底刚发售的《秋之回忆 从都以后 again》。下载地址为 http k d--game co jp again download again wp04s ipg。

沙里尼州的社会

还记得今年3月23日发售的一款NDS 游戏(数独)吗?无独有偶,4月27日,PSP的(数夫)也跟广大玩家见面了。这两款游戏的玩法实际上是一样的,那就是当今风靡全球的数字游戏——数独。数独。关于数独的规则其实已经在《NDS专辑》的年鉴里有所介绍了,不过为了赊顾一下皮能买到专辑的玩家,在此重新介绍一下。

玩数独其实并不复杂。道具只要一张画有9。9方辉的纸和一支笔即可。如图所示,逐方阵中已经错落地填上了一些个何数字。玩家需要做的就是根据这些数字把方阵的其他空格补完。数字的填写要求是,最终方阵的每一行每一列都要包含1—9这九个数字。同时,图中以相线分开的3、3的小方阵里也必须包含1~5。叶上大井不复杂,但略量数学的

玩家都知道这种幻万类游戏其实有着相当的难度、对想象力、逻辑能力。创造力和毅力扩充很高的要求。有自信的玩家不妨先挑战一下这张来自《数夫》的万阵等。

如果你觉得数独很对你的智口,不妨尝试一下NOS和PSP平台上的两部作品。它们是学机平台上脑力锻炼游戏中的佼佼者。而没有那个经济能力的玩家也不要担丧,目前网络上也已经有不少在线上数独游戏网站了。大家可以随便用google搜索"数独"即可,而为了为他,在此给大家直接提供一个站点,http://sudoku/l/kao/com/cn/sudoku/sp/man/htm。本站里有关于数独的众多介绍"技、巧,问时只要点生不上"游戏选项"里的几项就可以开始游戏了。非常方他。

《延集机器人大战》系列"诞生15周年纪念』(湖域中域月

4月22日,眼镜厂Banpresto为纪念本社著名S RPG"(超级机器人大战)系列"诞生15周年,举办了名为"超级机器人15周年纪念"钢之06条1"的活动。经加该活动的FANS由全国的FANS中抽选而记,盛先皇前。

活动升幕,首先登场的是长年参与系列制作的。位著名声优神谷明、 木真 。就得剩一光。配合大屏幕上的影像、 位率 优对系列做了简单的问题。而之后的内容则是契合活动的标题、 衡



统(机战)中的(OG)分支进行。其中的重头内容就是公布了PS2版(超级机器人大战OG原创世纪》将于年内发售的消息。这也是"《OG》系列"首次登陆家用机平台。而之前两件都是GBA的作品。

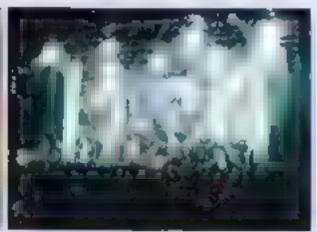
播放完大量的游戏宣传影像后,三木真 郎、凿略龙太郎、冬马由美、绿 光、高桥美佳子 かかずゆみ以及利田智和这六位出演(OG)主要角色的声优登场。其中绿 | 光还提至自己会在新作中 扮演敌方的一个大众脸角色,希望玩家能够把他找出来。(笑)

遊戏宵传完毕后,官方又公布决定制作《机战 OG》动画版第二弹的消息。新作动画将以SRX小队作为主轴来发展故事,预定今年权天上映。

活动即将结束时、按照惯例、水木一郎以及"JAM Project"的成员演唱了FANS 熱悉的歌曲、如(我ニ設ナシ)(Sk)以及 SRX 小队的(钢の战神)。当然、新曲(Heart Of Steel)也让现场的气氛达到了高峰。









最近小孩子买了部Pocket PC 掌上电脑 最终配置电子点 但查查英语单词 与与目记作么的证是没有问题 其实任何东西,包括手机在内。够用现好。消费时一定要保持理智晓。

GPRS 联通的野望

"方年"月份有消息称联通会维出。FRS是的时候,很多人都概之以鼻。联通的 MAN TX 网络 、1%丰智成熟、西格 MMS 开热型 FPC 并有有 、1%丰智成熟、西格 MMS 开热型 FPC 并有有 、1%;中国之 年星国内 建支工基础 开联 通户区及附上等精力均入和 中方。在 事务事务系 是。所有人大跌账据,其后无数的消息表明,联通的 确开始建设 GPRS。到今年4月份,上海联通 GSM 用户已经可以重受到 GPRS 数据报纸。



▲手机 GPAS 上网?除了移动现在还可以选联通、

联通生然有OSM和CUMA两张勇士的 包长久 公来非心的放在 COMA上。COMA的确代表了未来大势,目前联通的CDMA 1X网络 形态在规则与内直接升级到CDMA 2000的 30 网络。可以总CDMA 网 是要重要的基本。可要等例。相较联通的OSM见一直受到冷遇,GSM用户不仅享受不到任何的数据业务,甚至信号质量也不是CDMA 和移动GSM。虽然联通全力发展CDMA,可惜事不随人愿。到今年第一零度,联通GSM用户每9790万,CDMA用户却只有3163万。GSM用户是CDMA用户的3倍左右,GSM 网络才是联通主要的收入来源。

年初,有关联通会被为核的传点更流行开来。到内有四大运营商,但却不可能颁发吗张的理解,拥有满张移动网络的联通被分拣似乎是福度成章的事情。虽然现在没有任何消息证实传言是否真实。但联通也想识到这点。如果剥离3SM网络的话还好点,联通会升级CDMA,使其成为第一张覆盖全国的3G网络。但如果剥离CDMA网络,麻烦会多一些,联通

的 5 V 本国就先天不足, 莫利于特别想的 4 是个 大问题。

联通信,中心逐渐 除了八层供WAP上网外 注意是 "MM 考赛体验1、大约 16 VA 部以下数等证 第一位于用户来说。8. 广流行本。""定分字。" 每联通领部投入自16万进行,"M 网络的开族建设。 现在还仅位 10 日始而已。



手机网游成为黑客新目标

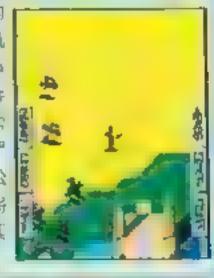
政學游戏形务都安全核重要。随着手机网游的행及。 重要。随着手机网游的행及。 照客们又有了新的目标。4月 下旬,像机数值的手机风游。 (解释)就是满了两次双击。先是游戏官方网站得到大野数据。 封钩的攻击,玩家无法访问网



店。其后,又有需要进入游戏服务都修改数据,数使5m 象无法正常登陆游戏。 攻击与致报务器确锁长达 12 个 小时。摩佩数码也正配合有关部门展升调查取证工作。

《神役世界》开始封杀作弊号

作學学则格游戏永远的 角、现在这般意风又吹到手机 做游上來。報近《神役世界》迎 營商 3G 无粮发布游告。 到存 11个用户号。这些用户包因为 采用作弊手段而使游戏数据严 重异常。3G无限表示为保证公 平的游戏环境,对作弊玩家将 毫不留情,而所到存账号购买 中游戏对的也不会混准。



和源戏典报

厂商网络, http://www.snod.cn







下载方式 移动手机登陆 梦网首页→梦网目录→百宝箱 +游戏百宝箱 +动作游戏

国人制作的单人过关游戏、主角声然是肾天大粒到槽空。本作中的唇、丘梦来自于著名如此片(大河天宫)。 扩入觉得十分采切。游戏打斗而提示的内交感、每个多季者金雄感。向错转 抗蛛精等 干妖棒展开肺杀。游戏 独有则有扩霍选择功能 如果手扩起置按低、广点关闭部分特殊换距点与流畅。

	花木兰
厂规	水宁软件 类型 HPG
過用	诺基亚S40 S80系列手机 摩托罗拉C650
手机	V180 V 220 E398 V80 V303 V501 #
忧点	施创作被音乐
缺点	人物形象设计呆板
综合证	分 资本资本资金资 资介介
	At here //www.company

厂商网站: http://www.socogame.com





下载方式 移动手机登陆 梦网苗页 →梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱 +角色扮演

以本"性之从有关曲景的主机游戏。游戏有着丰富的多情。从本"积累行如" 直到者提示者。游戏与《芳众》、证案师以自由选择。重出一提的是本作末南原的政策音乐。并且人长第一合等为音乐之类。战争自由多种敌人分列两边,除了增通攻主外还是使重法术。游戏组和更计约额、充满中国占地球产

PvP 移动乐图 ····································			
广商	上海许多 褒獻 网络休间		
道爾 手統	诺基亚S40 580系列手机 康托蒙拉EJ75 V600 V835 常尼曼立像K758C W810C 等		
忧痛	将成为精粹多个平台的休闲步游戏		
缺点	内置游戏种类少、过于简单		
類合評分 大大大大大大大公公			

厂商网站, http://www.pvp.cn





下载方式、移动手机访问http wap pvp cn下载游戏 集游戏 交应 柳美 社区等于 体的双塔游戏。用户可以见到《复真龙》《连连卷》(《萨主》等等款体 利游戏、并维诵。即将和吴人对战、游戏的聊天系统专物表情发改、并降解自正义。数。游戏社区和母脑社区

用游戏,并能通。JIQI培和各人对战。游戏的聊天系统变特表情发送,并能够自定义实验。游戏社区和生脑社区样广播生机。置顶配当功能。游戏和重压在免费以来阶段,以与示指提供 WinCh Brew 告重合的程序。

幻想传说 ———			
厂商	雅讯天地 类型 RPG		
	请基查 580 系列手机 摩托罗拉 V300 V500		
200	E398 常尼爱立信 W550C K750C 等		
	侧型于剧情的 RPG 作品		
4.4	医主要性性		
综合评分 古大大大大大大大文			





厂商网站: http://www aasyhappy com

下载方式 移动手机登陆 梦网首页→梦网目录→百宝箱→游戏百宝箱→角色扮演

因人原创 RPG 游戏 和 Namico 的聚名作无任何关系。游戏发生在交给巨大陆,艾克和马亚娜为了寻找珍贵的篮金踏上冒险旅程。游戏着重于感情的刻画 爱情 京情、友精等在其中都有体现。玩家可以在猎人阎盟组织中获得各种任务,完成后获得奖励。游戏中的怪兽纷有不同属性,属性相壳是胜利关键。



群人食堂是本作的地的安食之一。只有可以在这里享受美味的种理以根外各种状态值。同时也有一定几乎发动各种种植,对战斗的帮助很太吸,和荆可以在何,只小街。随着任务的不断完成,在 何数最大上升到4点。各种高级食物之酸之出现。两种,不断地京任会伙伴小街们的料理水平提高。 到自然的时候各次就有"那种料理的大家选择。

由于食材的组合种类过多。不信当的食材相之间互搭配还会导致状态值下降。正确的选择上等。必要。下面就列出良性的食材产配表和发动技能的解释表。

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	府: 東京 ·	
效果	必要食材A	必要食材品
	トチカホチャ	粉吹きま ス
体力 +10	順圏ペン	粉吹エナ ズ
	को हो। ५०	トライイーガリン
	トラカボナヤ	オイルレースン
体力 +20	アンコー	オイルレーズン
	ふたごキノエ	オイルレーズン
	S.L. C. R. 1.3	オンプウオ
耐力+25	かたごとりま	(主)的
	赤し酒	/ 北関
攻击力UP(小)	赤毛酒	市市街
	市公園	11779
防御力+5	本皮酒	ホタテナ・ブ
	赤毛酒	オップウオ

	用。韩小人次	
效果	必要食材 A	必要食材日
	七味ソ セーノ	五广 1年发
体力 +10	ヤンゲボチト	# 4 # # 4 - 1
	११वव १	七味ノーセーン
	# { 7 0 1 - }	順問 小
体力+20	में डिप्स रे	甘米虫
	七味ソーセー。	瀬園ハイ
	七味ソーセン	世米 虫
	- 「両間 - /	トライマーガリン
体力+10	咸固、.	熟成チ ズ
耐力 +25	甘米虫	トライマーサリン
	甘米虫	鉄成ナ ズ
	# [2 11 .]	スキ ラサーモ
攻击力UP(小)	# 1 20 3 - 1	1 771

	七味ソーセー	スト ケリ モ・
攻击力()(小)	七味ノーセー。	イ カブト
	成湖 ~~	フル ニャル
防御力+10	政的ペン	オッ ブヘ スト
	甘米虫	74 1,81
	台米虫	オリーブペースト

必要食材A	必要食材日
スイットイルンス	内十 . 儿童
、 トリブ・	01117.4.
大手一件材 モン	基件ハサ
スキーラサーモン	# T # - X
兜 # =	望牛 ハギー
兜ガー	手用手 ス
サコフェスタ	猛牛・タ
タコフェスタ	チリチーズ
西国八七十	兜ガー
西国ハ セリ	スネーケサ モン
兜ガニ	サエフエスタ
兜サニ	スオークサーモン
スネ りけ モー	スパイスポップス
兜ガニ	スパイスチ ブス
クコフェスタ	スパイスホ ブス
シャンガルリブ	スハイスポ プス
ミットワゴー	スパイスポープス
ワイルトワンタン	スパイスポープス
西国《七节	猛牛ハタ
甘米虫	716-15 Ym
	スイートイル、ストイル、ストリケー・カー・カー・カー・カー・ストー・カー・スクー・スクリー・スクリー・スクリー・スクリー・スクリー・スクリー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー・カー

推荐师数: 4 受用: 200s/次: (100mm) (100mm) (100mm)		
效果	必要食材A	必要食材B
	オワイトレー	龙足
体力 + 30	オワイトレハイ	ワイルトワンヤー
	ホワイトレバニ	マトングレート
	万能ハイン	504 ス音
体力 +40	# - 0 () 1 7	21-72 1
	サーロイ。エッグ	****
	マスターペーグル	4 アオニオー
	229 N 72	. 7 h . * Z
耐力 +50	亀の甲罗	女王It
	大王イカ	女王エビ
44.110	ホワイトンバー	大王(力
体力+10	まりてトレ	龟、单罗
防御力+5	ホワイトレバー	女王エピ
	ナト・グレート	争の印罗
耐力+25	マスターベーグル	大王(カ
防御力+5	739 - 71	女王工工

ı		~ 0	
	攻击力UP、小; 防弹力+5	229-~ 72	サーロインエ ブ
ı			AND REAL PROPERTY.
ı	福斯保証: 年 賢	用; 400s/次 0	
I	效果	必要食材A	必養食材B
Į	体力+30	キック、ート	4. 54 4
	Atriba . Edi	ブレスワイン	トラブンテ ル
ı	体力 +50	ブレスワイン	4 . 79 4
Ė	攻击力 少(大	プレスフィン	そかいトミ ト
		ブレスフィ	龙头
'n	体力 +50		
1	耐力 +25	长寿ジャム	英金米
	体力 +50		
	耐力 +50	01×4+ x	プレスクイン
ı	耐力 +50	1.4 when	
d	防御力+5	长寿ントム	フォアケラ
	1. 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		

技能課題		ii)
特技名称	效果	
*コの火药米	小爆弹和大爆弹 含 G) 的成力上升	
キコのほじかれ上手	武器钟刀时 新味的下辨禮度減慢	
非コの吹奏术	各种简份坏的几本减少	
キョの特殊攻击水	状态异常攻击(毒 麻痹 睡眠)的储蓄值上升	
キコの通貝位約米	铁锅和虫网损坏的几率减少	
ネコの火車場力	体力在10%以下时,攻击力和防御力变为1.5倍(能力1)	
トコの射击术	通常弹威力上升	
きョの経構照打	使用等被击(〇+△)时威力为5倍	
オコの立造术	与老爷爷交换道具时将封珍惜道具的几本上升 被黑猫偷走的东西容易找回	
中コの医疗术	药的使用效果上升(例:ポピく夢可以 100% 解釋)	
チェの調理术	使埃肉架的作用同島鐵袋肉架	
キョの果取术	采取的次数增多	
キョの逃走术	选磁飞龙时耐力的下降速度与平时奔跑时一样	
キュの投掷术	投掷武器的伤害变为2倍	
キコの体术(小)	惟回避动作时耐力的消耗为正常情况下的3 4	
ネコの体水(大)	韓国港动作时耐力的消耗为正常情况下的1/2	
きョの防御水(小)	受到攻击时 有1 8的几案使得伤害下降 30%	
ネコの防御术(大)	受到攻击时 有 1 '4 的几準使得伤害下降 30%	
きょの解体水 小)	到政的次验增加	
ネコの解体术(大)	刺取的次数增加	
キコのカリスマ	与老爷爷的会话次数达到6次	
オコの搬造の組入	撤运时耐力的消耗速度下降	
本コの搬送の鉄人	被飞虫碰到雷也不会掉	
オコの調和米(小)	周和成功率 +5%	
キュの胆力	不会受到飞龙的惊吓	
招き猫の幸运	讨伐完成后得到的报酬增多	
描き猫の海這	同上	

玩家在猫人食堂里用餐每满 10 次就会获赠 食事票一张。而票的种类与雇佣的猫厨师数有 关。

票名 (雅厨师教 (三)
ノルハ ナケット	2只
コ ルトキケット	3 只
ブラチナチケット	4 5只



今年的E3火展场上就要到啦、不知道了机平台文会有多少好好改发布,不过小Z最最期待的还是礼费 发售的《新超级马里奥兄弟》,其他作品一概无视 全于UBA平台 生《机戏 OG》都开向PS2、估计能算 得上大作的也只有号称120%的移植《最终幻想》》《最终幻想VI》两款作品了。 不进行在多年积累的优秀 作品众多、让我们手上仅有GBA也不会感到寂寞,所以呢,还是眼睛来看看小1. 发次的栏目中为大家带来的 两款推荐游戏吧!

Konami (

Konamill版开寫车

Konami Krazy Racera

- . an ◆HAU◆_ HIE TIE AN X
- 4人◆日华、竹田准◆4/2◆ 4 99年時

(}甲嗪赛至)的跟风作 [八乙倒是5.过至7)。像 (鳥縣貌渺年) (陆行鸟渺春) 等等,算起来也有十几。 款,可惟 简为比较中意的还要数这款GBA上的 GBA(Norian 筑驻市车)了,本作是助日版GBA主机首发

的游戏、年代年外久了造。但是还是报好玩的。游戏不但有很多新鲜



之你的,而且从人物的角度者。Konami三值自星们激数登场。一展一 己的基本水平, 让玩家们 在门膛经典游戏的一时 聲受卷各位主角为我们 由。 灰掛架的软乐, 汉种 全明星阵容也只有 Konami 任天学明早芸 荒的大牌公司才做得起 301 闲话不名说,大家赶

紧跟我过一把赛车稳吧。

游戏操作		
方向鍵	方向盘控制 菜单选择	
A鍵	油门。选择菜单时的确定	
8號	刹车。 选择菜单时的取消	
L键	施放對和道具	
日鐘	MIXI	
Select	比賽中观率后方的情况	
Start	暂停批赛	

看了小Z上面的介绍。 定有人会问为什么Konan 的厂屋们会集体语机赛 在场吧,其多这其中可是有一番故事的"镜头标志"。 适点某天在Kiltami的 主神秘的蠢清 直 毛末月于宇宙中的一个疯狂世界,据于无言是大人还是九张机 疯狂地热爱着身生运动。他们在那里格学红一场世界级的赛车盛会。希望Korair首上有广门以参加。不 用说结果了吧,德琦占结一大盏五石以一。忍者——我们的巨星们全个麻拳擦拳,一场激烈的凝垂比赛加一 将开始

主菜单下有6个选项。分别是"海绵 NO Item Shop RD 中心"。"比赛菜单"。"真具稿店"。"新季 课堂"、"退出"和"保存"。在第一次登时新玩家时、"新手课堂"会 有个"New"的标志。就是总第一次玩时乘费点或赛车的操纵方法。 相信大家 定会礼我一样礼意里跳过的 在"鲁鲲中心"、你可以接 受考试获得更多都道的行驶权,不过有个前提,你必须在"世赛莫 单"中的"疯狂"52"模式下拿到冠军后才能开启对灾毒级的考核。 高来要是想在这款游戏中打个Perfect 可是要满口层层图验啊。在 ▲在"道具商店"里 你可以采到许多心 "道具商店"望,你可以实验许多为权的道具。这些道具到了比赛时 位的道具。

"比赛菜单"这 可以让你得也应手,大家可干万不要心疼钱啊,有时必要的投资是赚取更多奖金的差键。

里为我们提供了各式各样的比赛模式。除了"就狂GP"模式还有"肝间模式"。"练习模式","练习模式","连戏"和"对战模式"在选择一个模式后、就选入了选择赛车的表面,并仍还是扩展连择马上的驾驶主角。比赛大家主系是自动"解开"用机马外就是争等。于"要产分本用适响,赛道上角水子五千一毫少的感义吃,对于等进了药原囊;若是的基本了不可受啊。

▶ Konami 的众多刚星齐晋一堂



道具介绍 式,一开始身无分文的的

候大家就只能在新场上挣垮的。谁读得什么在车就 只能能运气了。反正了了我从下就没有草至什么好 物品。如果你的运气也和小2一样差。那就只能通 过商店购买心仪的通具了。当然,,"也就是是 打造店购买心仪的通具了。当然,"。"也就是是

光敌:可以保护你不受其他赛车手的攻击。这可是 安全中利的保证 50 个金币的价格也算物有所值

蓝色导弹:向正前方连续发射 发 这个道具需要 赛车手调整赛车的行使方向来瞄准 在发射时适为 摆动车头可以有股弹的效果 25个金币的价格也是 可以接受的 让那些刚刚超过你的赛车手吃点苦头 吧

红色导弹:和蓝色导弹相比,红色导弹不仅仅是颜色上的差异,30个金币的开销为你带来的是百发百中的成效,不用瞄准可以省下不少心,把它发出去剩下需要做的就是赶快趁着对手都车之时超过他啦

电池: 外表是电池却可以放出力量十足的闪电, 让其他的赛车手全部原地"休息", 80 个金币值不值就看各位的需要了

眼罩: 戴上它不是蒙住你的眼睛。而是"蒙藏"了 其他赛车手的眼睛 短时间在敌人眼里的消失。可以让后面的追兵无法对自己发动攻击,关键时刻10 个金币可以教你一命哦。

冰锥:身后挂冰锥、无人敢靠近(这就是冰锥的利害。让所有追你的赛车手望而生畏!一次10个金币、你就挂一个吧)

小猪: 只花40个金币就能让你的对手们跑得像小猪一样"快",相信没有人会不愿意吧! 这个道具就可以让其他人赛车在一段时间内变成小猪,为你争取足够的超车时间

铁铁: 小Z之所以称它为铁锹, 就因为它能挖陷阱 不过这个陷阱要是没有敌人中招的话, 下一圆时自 己就可就要小心了, 千万别花了10个金币搬起石头 砸自己的脚。

定时炸弹: 15个金币买个定时炸弹, 3秒钟后她会让你看到效果,所有经过爆炸范围的赛车手, 蝴蝶只能"小憩"一下了哦



就为大家介绍一下顶级驾驭的取得过程

B本 (B Class License)

测试资格: 获得 "Krazy Cup" 的第一名 考核内容一: 在1 00" 内跑完 Poppin' Beach 1 赛道。

考核内容二。在"Krazy Cup"中随机抽取赛 道和电脑单挑,战胜电脑既可过关;

A本 (A Class License)

测试资格 获得"Hyper Cup"和"Premium Cup"

的第一名

考核內容一:在1'00"内跑完 Magma Castle 1 赛道,这可不是件容易的事,要想顺利过关,就要 尽量躲开赛道中的各种干扰

考核内容二、和取得B本是一样。这次是在 "Hyper Cup"和"Premium Cup"中随机抽取资道。 截胜电脑 别无选择:

考核内容三: 比起考核内容二, 这次就不是单 找了, 8部赛车同场竞争, 只有拿第一才能拿到 A 本, 在这个考核中, 总觉得自己像是在玩"斗地主" ——当然, 地主就是我们啦。

S本(S Class License)

测试资格: 获得 "Champion Cup" 的第一名 考核内容- 还是挑战时间,这次是Cyber Field 2書首 2 20"时间,如果你觉得时间绰绰有余的话。 那么就赶紧试一下吧。困难程度不亚于之前的任何 一个考核。

考核内容二:这次是全部赛道随机抽取。毕竟 是最高等级考试嘛,依旧是单挑,相信最后的胜利 依旧是属于你的广

考核内容三: 再当一次地主, 再一次让电脑见 识一下我们的利害吧!顶 级赛车手的称号离我们已 经不成了。

考核内容四:最后一项考核,当然也是最难的 一项考核、难度可真的有点BT哦! Gambare Dochu 2 塞道1'00"内完成,此外,你还有7个对手,你要沿 着赛道反开 而他们7个对手都是沿着赛道正有 时 不时就是一场车祸,难度之大就不用小~再描述了 吧!要想拿到这个"S本",小Z我送各位 句话 "Good Luck | "



魔法囯大胃脸 **信呼1寸**河

魔 太 国→大管

主 AIC I 作至 Vie 的《古蛙·Jini 版表版大》 险) 是"(唐蛙诗河) 系列"在GBA上的第三部件 品 游戏比较 站上手、五五束感觉也未休闲。舒 队的性 也 全国的苦事,主然我们的一声蛙引着坡 fi、在示是可以已 人在这款游戏中完全放松下末。 為異色版構図水で、市 まきぬ現けんじょ 己、南蛙

凭借着自己的勇气协助主义一升战胜了第2魔法势力。改然是汉化版。 我也就不多说了。各位就赶紧陪着掌上的点完了。各处似开一次华丽的魔 **法别大行警、**PP。

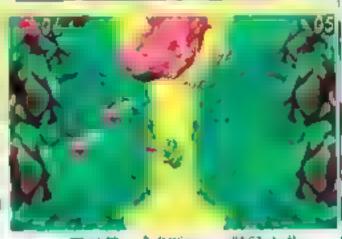
主象单注有"各品模式""。"的模式""上通"对或"利"多主 两位对成"四个无境。"计时模式"顾客中义、就是任选一个在期情模式 《共产经行通的关下,来见战化中的核爆、因此在第一年四月在戏时、"八 【时模式"是未可选的。"通信对战"(以进行《人联制游戏、集争收集的 个人游戏玩起来可是张有高些的谜,手直就详细为人等。19第二下小2 在两关"即盾模式"们遇到的问题。为人家打造的规矩即

方向键\沿所按方向跳跃一格 朝面向的方向跳跃两格 A組 B级 朝面向的方向吐舌头 范围_个格、用来 完成一定的操作 L 1 向左转身 向右转身 R键

调出效单 Start

选择"的基模式"后,符先是一大、故事。 介绍 然后就来到了第二大关的第三人称

| 丛林岛之间林利|| 第二步振时胜易压宣行一些同号 环上点征云气声 大家如何操作。有了我们了的介绍、这些车凸大家就尽产魅己世。黑 自相向的方格是存留点,到了广东社员有难惯的关手时,太多多存盘 屏幕右上角就 、1968年4位 预门动 、北 亚 "时"、之口" 子,但有 黑水溶的世界 - 肿素与自己量多度水离 - 医气外的点 - 6 年1. | | | | | | | 為先多命是不成。。题的 * * 15 8 关下 罗皇华兴集产广本丰气



▲面对第一个BOSs 脑锤火龙

鄉非緣郡! 如果原的含义生在维思之致大的关系不能集了一个生产。例如不,是顺我们,这个气氛,无法。 些拥拿的机门。还有一位,世代的是个生态是实力,是不在青蛙头面看一条,人经沙场的压力。了一定不会放下 过吧。无证证外商 下广怀是依命 ↑,此门未览 下移 "[4 5]」,通,头就可以了。 趙过了 与林门 朝皇到了一道是不一点,这是不是还像是一个我们,我们还有一个我们的一个是一个一个,但是不是一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个一个 保,顺利过关不成的能。详,了"单金电"。我们可要认为第一个分二分子。 临淮人处 我。的这 直在睡,用围门自我的"喂"原在内房一般的一致广参尔西共共100米多。于他广大黄 要是陪师从龙真的 被吵醒了。刚星季是师当严重的一手毒转就,事意或烤香捉了。

顺利地来到"冰雪岛"。先到的地方是敬雪山 汉里有个必修的机关、"我们发现前方两格处有" 个指向我们的红童头时, 驻叶舌头把他掏, J来就能派利建设力, 在以后的 关卡中会多次碰到这样的机关。"冰。""雪峰" 定无去阳神我们地说"冰 写巨人"的,其实标的为一炸设巨人一个成更贴切。他会一得好护出维度。 我们的小青蛙要用占从杯炸净和人完中,这里要主命一点。是未的烹调是 。个方格,要允许利用这一点,否则就会所给单版到我们自己自由了。顾 住了"冰与巨人"的 皮进以上就会非常认病了



▲用舌头把炸弹拖入坑中

珠出"冰雪岛"就来到了"人复岛"、汉王是对 我们跳跃的考验、经常会需要我们的。青鲑隔一格跳 张相孙杨周的万块。这里要多年 4、因为在"八""火山神殿"和"熔雪湖 穴" (, 把介"人知伤"的"认知了。"就主证了一这里不被"约下格别 绕着我们的《一声,他一、上下看看是个几一道人。我们一看不断地在广格 "一年"4人 相切》写着下切抵赖和人民共同。



▲对付维驰的"火焰夺卫

来到"幽灵咒"就自些恐怖。 了。"修道生村"没什么叫说多

的,跌就是了。不过下一个"正咒之城"就发带些智力 了。这中的自就是一个迷問。要想在这条心体的所有主 片。可是有难度的广下而先介绍。于这一地方,这里有一个。



个简片、生产我一定在这个确心是不确心是,否以完了我们的感感。但是我们,需要我们,不要我们。 我可透过作者。种格是我们或利用。据《宗》45年(50万沙约一下第千不得不提。)。我可以用作品。 子 对 街、图:从""的" 哈我一直不够现,() 事等各方管 通訊人制力網子 下、特卫 专业发现中华 支持未产量的 所任意职政人 经进入 经收益 人名教皇 化工具 中國 高品 有"自己人" 就不会动了。附着所、匿口部的优点人で、タイ、 タイチッと ボイギッを形

据与一个是"做机器"。作者是是一些主人了 数性的问性。而其"新科学统""失约"I "万里" 准挑战"知路机器"了下,除军中、"降车"、"力、"为为五张 着它的旋律弹,直至下至国际产指下子、、7、多与时代3 少等和压地 弹琴。我们就一直拥着,是他争等



▶ 弹琴的BOSS

当我们高过所有关末之后,最后 关才真正出现,为了教教们的魔法

师,我们需要非战被邪甚魔人控制了药魔法唯名革命,略战 规则比较复杂。增中有"三广方格"其中有"和图案各主个柱"。 占去16个方格。另有一个方格下藏的就是程序概念而,如果



▲挑战最终 BOSS 要酬方格

、灰麟出的是同一种图案。就代表是"一年,发星子明圣圣,我工作青蛙"、"虚军"、"制"的手格留案》代表) 的属性的以下,取得主点。据了。(多续翻手格子及其翻到了几)最去近代的在的一样。」当来就完生生变力, 不过前提是要市販過職去所的追言、被訴:的景於的裝蓋的去了早些大為。千万時都到於明的施法去,那样就 命听理了。不知道的一致以里,但是是含素楚(n)上每节节、子、)上面就是一了。每一样的"上很一大 的流行的游戏(注意行)。据述是"一行"是 魔法世界景域模型 新 小高雄性空虚子之类。则

E P.

建决的"补完计划"居然做成了Kalana在代专题 干 不过机。(开始过19日答道还在是不得 不 农业小区种域系列在GBA上的另外 数下品色心动不已 大息 下 还会有更多的小青蛙后除了在我的哦 不过剩下三款还是不要在栏目中介绍的好 占无, "GBA 血液补充升气, 又要复成 资料血液特色升气, 谢 大家如果喜欢这款作品就自己也成大巨照 款 不过一定要赶在我们下摊节目 证证 医关纸



《超级大战争》中的中型过克百过次为大家介绍的是游戏中的模型 性型坦克的火力,装甲酸蓟菜但是机特性更强素更适合在地形复杂的环境 游戏中枢型理点通价低廉,本马形成规模,而且对于强发中草位的成绩作 从而是整个游戏中最常生产的单位之一运游戏中的基型组艺 当我们继续从现实中寻找它们的原形

-美国 M2 "存置德里" 涉及战事

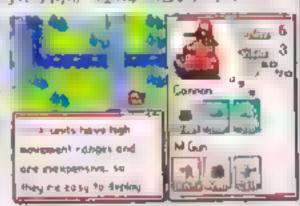


国实, M2 "市富德里"书 兵製车和機量 的生型坦克还 真只是外表上 相似。我们看

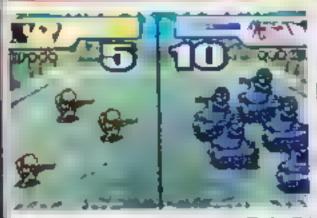
得现实中的M. 战车即 一 F1983年初正式装备 美国部队、载有 门25毫米口径的机炮 一挺 7 62 毫米机构和一具"陶"式反坦克导弹发射 堡。MC可以水陆两用主要用于高速机动作战, 以攻击和追击为主要形式。虽然战车载量7人、

但定量员很少下车战斗,主要还是依靠机炮机 反坦克导弹作人攻击斗员, 25毫米贴在近线身 击的情况下甚至打穿过了,所联组击的装甲。而 LM2的火力控制系统和使擎系统十分先进,「I 以为主战坦克指引、巴标。在海湾战争中、美军

基证用了??。/ 儒 M2系列战车投 入",夏军刀"行 动, 取得了不甚 的战果。



前苏联 T-14 中型坦克



1941年6月 第22 C2日,苏联军 队的一种新型 坦克出现在自 俄罗斯战场 上。德国人发

现自己的工型坦克几乎根本抵抗不住这种坦克 的攻击,无法与之抗衡,在之后的一系列战斗。少的油耗提高了下。34的机动性和持续作战能 机"。1 34中型坦克是哈尔科夫共产国际工厂

署名设计所科件 金的影皿亦作. 它的76 2毫米口 经火炮(后期改 装为85毫米火 炮 次击力强, 较轻的体重和较



中节节败退。这就是"战中有名的"1 34 危 力。虽然它的装甲略显薄弱。但采用特殊斜值 设计的车息可以弥补防御力的不足,连续车将 领也不得不承认T-34坦克的性能大大优于当时德军的任何一种坦克,以至于从此以后德国坦克的设计都带有T-34的影子。另外、T-34较为低廉的造价使它能够大量的生产,从1940到1946年,F-34—共生产了53505辆,远远超过所有德国坦克产量的总和,成为苏联卫国战

争胜利的保证。即使在一战后,「34还在苏联及东欧国家的军队中服役,它参加过朝鲜战争、越南战争。中东战争和安岛抗战争,甚至及黑战争中也出现过它的鸟影。当之无愧地成为"世界上装备数量最多的坦克"。

黃色菩臺——日本 189 武中战事"



织看的电影里也经常能看到。1979年,89式中型坦克在大阪兵工厂开始生产,它可以说上战中性能最差的坦克之。它的生炮仅是一门35毫米口径的机关炮,配合一挺"歪把子"机枪。

装甲也较为河 弱,而且车体 连接处采用的 是已经十分落 后的铆接方 法,更降低了 整体的防御



力。89式坦克的整体性能和一战时代的坦克·安 有什么区别,在与苏军坦克的实战中被证明存 在诸多缺陷,所以很快被淘汰。甚至曾经有报 意,在美军攻击罪律实时,美军不足士辆的 "剩尔曼"坦克与数十辆日军坦克展开战斗,结 果美军坦克无一受损,日军坦克无一生还。不 心这也是由日本当时的情况决定的。首先,作



次,日本坦克的作战地点大多是东亚、东南亚国家,这些国家几乎没有任何装甲部队,即使是性能较差的坦克也可以即走一时,虽然在中国战场被中国军队发挥机动性优势炸毁、缴获不少,但毕竟没有真正意义上的对手。日本自然也想不到去更新。

译色地球——德国 Sturmtiser—"突击虎"。自行重迫击炮



1942年秋的斯 大林格勒保卫战 中,苏联军队利用 城市中建筑的复杂 地形给德军造成了

巨大的损失。德国人吸取救训,开始设计能够 杀伤隐藏建筑中的敌人的车辆。1944年8月12 日,以这个目的设计出的"突击虎"包行火炮参 加了波兰境内镇压华沙起义的行动。突击虎重 达66吨,机动性很差,越野最大时速仅有12千 米 小时,不过它150毫米的装甲足以抵御很多 攻击。突击虎的可怕之处在于它的火力系统, 在设计构想初期,德国人原本要给突击虎装上 210毫米口径的榴弹炮,但当时由于技术问题 没有实现,可是在正式生产的时候,使用的却 是380毫米口径的恐怖臼炮,弹药为射程4000~ 6000米的高爆火箭弹,这样口径的炮火足以一

击推毁任何目标、曾经有过一辆突击虎一发火 荒弹就击毁了美军3辆"谢尔曼"坦克的记录。这 样的攻击力让人叹为观止。每次出击、突击虎 截可以携带14发这样的火箭弹、每枚重达350公 斤、车体炮塔后面的架杆其实就是装卸弹药用 的手动起重机。虽然有着如此凶猛的火力,可 是突击虎的生产很困难,整个一战中一共只生 产了18辆,而且出现时间太晚,已经无法左右 整个战局了。不过如此笨重且生产困难的坦

克,在游戏中 却有着和其他 经型坦克同样 低价格和高速 度,不过火力 也非常平庸了



····其实,游戏中借鉴的,不过是这些现实中 坦克的外形而已。



哪處回怨處圖

PMGBA koflover

编马修

从《口食妖怪》最初的作品《红·绿》类传到 现在、已经过了整整十年,但我们对(1)平台那 简陋的黑白画面依然记忆说断。小智和皮卡丘 仿佛是我们相识的挚友。十年时间可以是玩一 个英雄。同时也足以令首经辉煌的英雄再度陷 人兄般、相比之下。十年来张陈保持年轻和活 力的《口食妖怪》不能不说是一个奇迹。但即使 如此 创造 并列销量记录 英锋了无数神话 的《口泉校怪》,在某些人眼中。依然不能和 《DQ》、《FF》这种超大作相提并论。甚至更被当 作时势造视的商业化产物。该然这有一部分祭 月是不同派系的玩家的认知和理解所存在的不 可避免的差异,就像EPG中毒者无法理部《超凯 马里奥》这种跳来跳去的小游戏有何于越可 者,FPS狂人面对SLG中海框幕表表年涨的数子 也不禁会哈欠左连那样 但更主要的因素毛者 认为过是媒体大众对《口袋校修》从它的偏见 有趣的是 创造出《口云板件》这样化考品牌的 任天堂 不仅没有获得赞誉。反被背上 游戏 低龄化"的恶名长年来被口法笔役。笔者写此 文的目的 一方面进以一己之为来传达一些心 声。为《口农长怪》"正名"、让世人看到《口农 妖怪》怪的真正面目:另一方面是出于对《口食 妖怪》十周年的纪念。也更是为了纪念广大失 志不渝钟情于《口袋妖怪》的忠实玩家。在开篇

税和此架架叨叨实在不安,但有些话如常处在 喉、不吐不快,希望这个栏目能给大家带来一 些鸡触和其鸣 博士精深的《口轮长怪》所画盖的范围太

博夫精深的《口袋校怪》所满盖的范围太 广、更对其做一个全方位的分析和联点 怕是 对于资深的更界分析人士来说也不是 什么为 的事情。笔者既没有明察状态的敏锐心势力, 也没有深入淡出的分析能力。只是一个普通人, 允家。但在《口袋校怪》这个意朋友身上投入了 太多的感情,游戏过程中的喜怒展乐和种介或 有感触就是得到的回报。我们尝试去归纳一些 是健词来完成解读《口袋校怪》这份无从下手的 任务。也许正是这一个个关键训才成此了《口袋校怪》的传奇



"包装"的含义是指商品在生产过程中用来包容或者承载产品的容器或者包扎物。它的特点就是没有实际使用价值,仅仅是商品的附庸。当商品失去使用价值时,包装也会被抛弃。虽然包装没有使用价值,但作用却不可被忽视,事实上包装是消费者是否选择购买商品的重要因素,我们一方面在潮发"实校还珠"的无知,一方面也正在俶相同的事

情。在艺术作品,比如我们要谈到的游戏中,一样也需要包装,只不过游戏并非纯粹意义上的头物商品,所以其包装的意义也就更为抽象和广泛。我们吃且给游戏的包装下一个定义。对于游戏促销或者足展现艺术价值有所帮助的一切事物。简单来说,如果游戏是红花,那么包装就是绿肚、虽然我们,则是游戏是红花,那么包装就是绿肚、虽然我们,则是游戏是红花,那么包装就是绿肚、虽然我们,那么它是好了一个手段简已,游戏包装的手段可以用"琳琅满目"采形容,从画龙点睛的广告

包五花八门的周边,从"标新立异"的限定版意实到美仑美奂的人设,实际都不过是包装的具体表现而已。当"买椟还珠"变成了一种时尚时,对于游戏采说,包装水平的高低似乎比起游戏制作水平堡为重要。造成的恶果就是诸多金玉其外的游戏充斥市场,不仅使玩家对游戏的信任度大减,也导致整个日本游戏业的咏烟。但这并非包装的过语,反而更体现了包装在某种意义上的决定性作用。

说完了一些关于包装的额外活后我们再来看看 (口袋妖怪),其实它并非天生异策、之所以能有如此成就,很大原因得益于其不遗余力的恒装。虽然任天堂总被认为是业界保守的象征,但其实它很多方面都走在了业界最前面,称为是业界的先级毫不为过。在包装方面,一贯低级的任天堂却是出奇地大手笔。甚至可以与金钱巨喝做软一较高下。远的不说,仅从NDS主机及其软件的的种种宣传造势中就可见一斑、(口袋妖怪)也正是凭借全方位的积装才得以颇利加强为白万大作的。虽然笔者感料到这会招致无数(口袋)拥趸的强烈反对,但它确实是不争的事实。

(口袋妖怪) 无规是一款伟大的作品。它可以说倾注了制作人田尻智数十年来的灵感与心面。从(口袋妖怪)的计划田台到首作正式发售。前后就经历了6年时光。(口袋妖怪)发钱时,任天掌正处于青美不接的危难时刻,SFC廉颇老矣。用来牵制欠世代的VB几乎遭到全面失败。新主机N64面临软件概定的警境。家用机市场完全是PS大行其语,而

CANÉ ROT



GB 这台过时的掌机几乎被人所戏忘,任夫堂仅希望《口袋妖怪》能为 GB 带来一线生机,根本没想过让它去份演任天堂的救世主。《口袋妖怪》寄托了田尻智的梦想,但也生不逢时,所以即使如此这样一款作品也没能取得预期的效果,首批出货不足12万份,赞扬的《Fami通》仅给予29分的评价,当时没有任何人会相信它目后会在业界掀起如此大的波澜。

尽管一上来就最遇了当头一棒,但任夫堂并没有气馁,首先坚持在《周刊少年》上连载号商。接着又举行读者互动参与活动,奖品是可爱的PM 赔 (为了叙述方便,我们用PM 来特指具体的一个个口袋妖怪),然后又针对小学馆的低龄读者发售了限定版《口袋妖怪 蓝),至于各类周边玩具更是

接踵而至,其目的只有一个,就是希望低脸玩家、也就是 GB 玩家的主要构成能够尽快被可爱的《口袋 风气》所吸引,并接受收集交换这种人人互动的游戏万式。随着任天堂的不懈努力,当然也海游戏本身的局质支持、《口袋妖怪》终于迎来一线瞎光销售势头虽然不迅猛,但却一直没有中断,一款新的色万作品就这样悄然战生了。《口袋妖怪》首件《红·绿》于1996年2月发售,但直到当年年底,销量排行榜上还有它的身影、和众多 PS 游戏一起新身在前5名之列。《口袋妖怪 红·绿》最终销量为230万钱,这是一个任天堂所期望但又是要料之外的数字,总之,如果没有包装,那么它的结局你然会是船处腹中。

(口袋妖怪 紅 绿)几羟镍模, 最终前就告捷, 既给这这可危的任天堂带来宝贵的喘息之机, 同时又引起了任天堂的深思, 如何才能将这样一款作品 远牌化?当时风靡的不仅有(口袋妖怪), 更考名的还有万代的电子宽物蛋, 任天堂为了赶上汉趟车, 也发售了类似的便换玩具"(口袋妖怪) 皮卡丘", 这个小玩具现在自然是非常罕见, 它的外观颜色和按键虽然酷似于 GB, 但明眼人一看就知透这是心伤电子宽物能的产物, 两者玩法也是太同小异。可以说宽物生和《口袋妖怪》都是当年流行的一个潮点, 就好够我愿意内曾一度风难的呼福地、跳艇线等等, 但是与数年度一句的《白袋妖怪》和比, 宠物蛋具实只不过是灵机一动的产物, 可在外界线果, 两者本质是没有太大区别的。流行的东西将头



想然迅猛,但消亡起来却比什么都快,口袋生父压底智不希望自己的心血仅仅作为"随风而来,随风而逝"的流行物,任天堂也希望(口袋妖好)成为一款不会被耐代的发展,就像一款不会被断入一个大量,就是一个大概,就像一个大概不会,那样,最终解决方案其实很明显,还是要有气

装广府再接内质。

1996年秋,《口袋妖怪》主顾的卡片游戏 Pokemon Trading Card Game (简称 (TCG)) 问世,不过这套卡片游戏却缺少一个系统完善的规则,游戏性、平衡性和卡片游戏王者万智牌完全不可同目而语,而且在日本以动漫改编的卡片游戏多切生毛,这样一款没有特色的卡片游戏最多只不过是爱好者的收藏品而已。此外,《口袋妖怪》漫画的连线一直没有中断,虽说和一流漫画作品有着很大差距,但毕竟也积累了不少人气,将其搬上电视荧幕应该是一个不错的主意。于是田居智再次披挂上阵,担当了动画的编剧和策划等一系列制作工作。动画的主角小智(サトシ)命名就来自于田居智本人,而为了表达他对宫本员的景仰与感激(宫本茂



成功,许多观众关键有机会在中域1 提FM 整个 可掬的姿态而激动不已。情节中穿插的褐美和说教 成分也算是恰到好处。作为低龄动画采说已经是根 不错了。后来发生了著名的癫痫病事件,虽然这种 □袋劢碅一思過到發播,但其知名度不减反蝎。□ 袋动和的成功绝非偶然, 利游戏本身一样, 任天堂 也投入了大量人力物力进行包装。不仅通过各种效 体途径大肆宣传。 述题调 "JAM Project" 的成员 松本梨香为小智配育和海蜗片头曲。设想到这从此 也成为了松本梨香事业上的新高峰。日袋动画在声 优方面阵容相当强大。即使新配角方面也由知名声 优相当、如天中级声优林原患和三木瓜一郎分别为 反派武裁和小次郎配音, 两人的表现可以说是无可 挑剔,再加上各种无厘头的棉笑戏份。使得武威机 7. 灰朗曼歌声程显起中却心了手角,作和段末年。 虫然说口袋或咖楠节老套麻哈。甚至可以用"弱智" 来形容。但它却是微成功的动画之一,不仅动画中 的人物拍色深入人心,就连其中的台词也成为 Otaku 們們如流的經典。 头筋脉 人名意场时的法 搞的问,机广本要说是《日袋》FAN 恐怕量对 ACS植育接帕的人都是且勒能详细。作为自复的U 袋动画就已获得如此人气,要未要总是《口袋妖怪》 游戏本乌了。很多从于玩游戏的中可观众也快进知 道子这样一款游戏的存在。并在动画学影响下初初 购人GB及《口袋妖怪》一帛芳幸。

纵观 (口俗) 的专家史,我们要将其概括为两个字的话,那得定是"包装"。通过一系列全方位包装手段、(口袋妖怪) 走入了干家万户,并在人们心中生根、发芽,这种包装的大手笔在整个游戏业中前无占人,恐怕也是后无来者的,所投入的人力物力根本不是一般的广告宣传新能望其项背的。(口袋妖怪) 在日本根深蒂固后,雄心勃勃的任天堂决心把这款怪物软件打向北美。但任天堂深知仅凭借GB在北美田溥西山的现状,再加上《口袋妖怪》相随不堪的黑白画面,贺然出手的话一定会遭受惨败。于是任天堂李先做了一系列计划部署,内容自

然还是和包装有关。北美第一款《口袋妖怪》作品 的发售时间距日本首作发售日整整隔了两年半,但 即使这样一款"古董"游戏。在北美也被起了惊涛 够浪、最终两版本合计销量 900 万、令无数业人资 深人士也目擔口呆。这样辉煌的战绩对于任天掌来 说其实也是意料之中,毕竟经过了长期的精心酝 腺。首先,考虑到大多PM的名字过于日本本主化 对老美来说其发音如同呓语, 不利于(口袋踩怪)的 传播,于是在翻译工作方面生作人员激费图心。把 PM的名称改成了有极角据 朗朗上口的英文名称。 这个翻译难度可不是一般的英化所能要象的,为了 正每 了PM看最成为日间的明星。在它们名称的 翻译上为某"信 区 辦"。一个與型的例子如"假 上,,这在我们东方人看来似乎没什么,可 西方人就会觉得这样单音节的重叠非常幼稚可笑。 所以英文名改为了 "Clafairy" ——Claf (音符) 和 Fairy (項表)的含成词,这样皮皮给人的感觉就如 誅动的音符一般活泼的小精灵。具古灵精怪的形象

就呼之欲出。其次, 在游戏推出前,先打 人北美的是别赛丰 从的口袋动曲。全美 的小观众很快的被 目所吸引,皮卡丘及 目,系列(口袋妖 样)把象迅速走红 耳 不下强之样的北



医多生动物 网络 经风经产生力 在法国主题,任于1 (口袋妖怪 红·蓝)顺理成章地投入市场。无数小 观众纷纷解囊,甚至一些大脸玩家也在自己关手妹 妹的"怂恿"下辣不住跃跃欲试。最后,在北美任 天堂的全力支持下。一个又一个《口袋妖俘》主旗 活动如火如荼煦展开。而游戏中的标志P 。 Pokemon Conten 图也基成了现象。组约普城市 护起了Poremor Center, 只不归并不足为玩家的 PM免费到每HF. 有是提供便利的历家交流互动场 所,同时也销售处模型。卡片等周边产品。对于《日 \$95号)的其框架来说,Fukemur Center 无规定 自己梦想中的无园。 协有关《印袋妖怪》的东西 在这里都可以找到。相比起日本本土市场的开拓。 (口袋妖怪) 进军北美的司程显得如此自信和完美。 而任天堂在北美也又回到了FC时代那种有口语碑 的影响力。

至此、我们可以看到包装这枚"绿叶"对于(口袋妖怪)的成功起到了名么至关重要的作用。在如今的社会、"酒香巷深"乃是经商大忌,也有无数优秀作是仅因为制作商漫不矫心的包装,最终只落得见好不见整的下场。可任天堂的游戏大多都能获得可观的销量回报、即使在NGC。这样失败的主机平台。也诞生了不少百万大作,这除了任天堂本息的

品牌效应和游戏制作功度外,还有一个重要的肉素就是它过人的包装手段。不过笔者在副标题中就谈到了两个方面,包装除了功不可是的推广作用外,还有就是独树一帜的缺力。开酷我们谈到包装的意义是就指出它仅仅是商品的附庸,但《口袋妖怪》林林总总的包装物却逐步脱离了这个范畴、最终脱离了《口袋妖怪》游戏本身,而成为了独立的品牌,从这个角度上来说,我们已经不能由此下称为。包装了了。能把游戏包装打造成为新的创收品牌,真可谓是一个奇迹

其实当我们浏览《口袋妖怪》的日本户广风话时,会发现一个现象,那就是它从不单纯地介绍游

戏本身,而是独盖了动身、舞戏、音乐、卡片等多方面内容。 这些与言一样 有中华的现在,当它们出现 新产品或者新



讯启时, 存烟点, 一点, 一点样。并了了一个人之意,是是它们已经不再是包装了, 而是整个(口袋妖怪) 产业的重要组成部分。这个现象正是笔者提下采标 类强调和分析的。

首先就是动画和影视项目,上文中就提到动画



快得了可喜的或就,而激骗成影观作品的《日袋快经》剧场版一位 \$1.120 年,不附凡确。其中都成功的作导自然还是自强性 添饭(磁移的逆袭)、在北美程日本两世总计获得了 \$2.70 年 然比起为策,3 大户秦皇子等任么,但作为一部低成本年华 动中,获为还是一种也是以让人榜美了。最新的是 %饭(管毒的主子) 尽于今年 7 扫 打日本上映,反脑也能对差不了

其次矩卡片游戏。撒初它只样算是主要完了的原果之作。但当《口袋妖怪》游戏稳住了阵脚后。制作者也有更多精力对其进行修育改善。现在我们所见到的口袋卡片可是今非替比了,不仅在规则和平衡性上有了大幅度凋罄,可玩性大大提升。而且卡片种类日益丰富,除去各种纪念性质卡片。总数也超过了2000张。不少卡片的设计取自游戏或者动廊

定的经典场面。使老玩家备感亲切。战术方面不仅 变化繁多。而且还有各种颇具特色的主题卡组,如 超岩团卡组、小磁卡组等,玩起来乐趣十足。而任 天堂也举办一系列官方卡片比赛,希望能进一步将 它发扬光大。

接下来就是各式互应模型。这也是任天堂的个摆钱树,本身制作精制的模型手术就不完了。要是想要是们全部"抓齐" 口袋里没有一定的银子是不可能的。至于周边、这个覆盖面实在太广泛,即使是通常衣食住行的日用品。由上了《口袋妖怪》的一个拿就作佛塑上金扇,身亦用少数记在写过多就大增

重然有主为不太是为一次争止版周边严高,但有 类争。本作大学是接触率主题的,那就是《□答》 好程》陈定等主机、争论了多少数《□经妖怪》主题可跟定等主机等者也是写,不透镜了。但这东西 大多数是抢手等。在为仁等等点,不直接了。但这东西 大多数是抢手等。在为仁等等点,但这东西





属是 志号音声 《 安德一类艺术作品,虽然《口等证理》的音乐制作水准平心而证,显尊 化 但要是一个外量令人非话。许多爱好者一边满声 行入学年编载行行,一边四处研究这些CD的下落。不是甘华也不之 些上色的音乐作品。比如松本梨香黄羊的各部片以曲,中林原却和 木頂 电 加克的《永远的《 等 型》,以及大山犬子的(啪嘛之歌)等等。至于爱曼方面。以小学馆的作品为中,主要 决者群是小学生,这里就主多介结子。

用(Nintendo Power)—位作者Andy Myers的活采总、就是"(口袋妖怪)从一个流行的宠物玩具、变成了娱乐产业的巨人。"这个过程自始亲终贯穿着我们这次所谈到的关键词——包装、没有包装的准数助制、(口袋妖怪)不可能如此风席。没有包装铁线一定的平板、(口袋妖怪)不可能如此风席。没有包装铁线一定的平板、(口袋长生)至另只是一个纯卖的游戏,而不可性成为一个是一的庞大产业。



常机之子。用机及四 最大的化力观是其随意性 车上 床上 加上 有是无处(在 而随着足上的癫痫执过来 有效都大上打多税的玩多电越来越多了,果编现曾在周天锋有多机内之关下床 艾里人类和此人学。哪 若 单机上去散散心 血胞学 有广气青柳的地方比一比,那多是个医的超高

岛机是用刷子刷主机吗?

折,工名断昌县 陈智义

就月 广义上这 么理解也没错,所以 从实事求是的角度出 发、小编和保洁员阿 姨都是会"刷机"的。

少马修:确 实是刷主机、不 过不用刷子,用 的是软件和工

具.

MENE 260051500

五前,一些按捺不住对NDSL期盼之情的小编终于纷纷购入了NDSL,但LIKY、海文及一位MM编辑均能行下屏幕看这样那样的]题,交充与发现NDSL发生初公司购入的那合最完美,海文赞之为极品。相比之下,众人都自取不幸……铭风说:"你们不看看价钱,你们的NDSL都是1500元。实的,怎么能和公司这个2600的比?"众人先恍然大悟,然后继续叹息……

经过80SS和众小编研究讨论决定。 《掌机王SP》将在2036年4月1日进行全 面大改革,其售价由88元降低到0.88元。 页数从原来的192页增加到384页。赠品 由1CD改为1蓝光光盘、精美赠品为日本 原装动漫产品。

四川成都 姜寒冬

版月: 都2036年 了……30年后,老眼昏 花的我们说不定真的 会讨论出这种无厘头 的方案来。



紫枫的GF 怎么帮软饼干 拿回QQ的?难 道她是超级黑 客?

付早草

罗马修.超 级黑客谈不 上,不过办 法还是有的。 想起来连续 两人丢QQ的 日子, 还真 让人胆战心 惊呢。



本人正在为彻天而命 + 我要谢 掌机王SP 的所有 人员, 正是你们的努力。让我在这一生中最艰难的日子里 看到了希望 每每看到班级生板上的例识牌 我都在想 还有40天流解放了! 领可以玩戏工安学等戏了 对我来 说,中不中奖并不是那么重要,只要你们能改至我之封设 有什么文本的言"是对我最好了"案"* 上课候响了这 次流行到这些

吉林 机超点

。 马修·高考一天失临近,众多高二的玩友也越来 越接近人生中的这场考验,大家好好收拾收拾心情, 该放下的就放一放, 高考之后继续和我们喜爱的游戏 相约。另外、郑玩友的信写得很真挚、很让马修感 动……

一日,因为中考将近 我同学P着为了防止NDS景响 自己的学业 所以决定把NDS连同一盘"马车"一起"舌 埋"在粤家不适的土地上 数月之后,他去那块土地上 挖出了他 活埋 的 NDS 却惊奇地发现 NDS 完好无损 是文曲星)。里面有个游戏叫《专家级 但《马车》却变成了《生化危机》。此文是本人原创。 如有雷同, 纯属巧合!

江苏溧阳 蒋政豪

马修:这个,埋NDS的故 事确实是第一次听说, 应该没 有雷同。不过怕影响学业就借 弟弟妹妹朋友嘛, 说不定他们 也惦记P君的NDS很久了。不 必活埋啊。

我怎么总觉得"此 文是本人原创"应 该改成"本故事纯 属虚构" 才对 ……

我们化学老师借走我的《堂机王 SP》, 因为他很肯定地告诉我, 他打算 入手一台 PSP! 兴奋啊, 以后又可以 用书换PSP玩了。谁知、付出一次少 中奖的机会,换回来的竟然是:"又不 准备买了。没钱。你是老师啊,怎么 会没钱? 之后, 在同学的提点下突然 想起来, 老师今年要在五一左右结 婚。怪不得」原来如此啊」万一要是 个"鬼嫁"那才悲惨。工资要全部上 缴。何不快刀斩乱麻,先下手为强,先 斩后奏,买下吧,老师」回头是岸 啊!(好像越说越离谱,响啊。)

上海 刘武驻

📆 践月,据紫枫同学说今年是 个结婚的 好年份, 你老师当然要赶 在好年份结婚啦。

(个)紫枫: (深 沉状); 成年人的 大事小孩是不会 明白的,人生啊。

3 马修:到 了年龄, 你 就会理解你 的老师了.

马修在"欺门人"里的发型比《日 式面包王》里那个职责就是被别人忘 记名字的人要酷得多」(+_-)

上面看南昌市 不放

學 罗马修: 当然是 胧月, 褒义, 最起码没说 这到底是 褒义还 是 我比那个人的发型 差。(= 0 =) 贬义?

由于晚自习,无法玩NDS,于是 一直在玩一种上课专用掌机 (其实就 扫雷》。由于一直玩的缘故、现在我是 班上扫雷届速达人。达人是怎么练出 来的? 达人就是靠文曲星练出来的!

胡南 唐丹近

熟能生巧, 游戏达人 原来是这么诞生的。

马修: 马修还真没玩过文曲 星,不过朋友说上面有不少有趣 的游戏。有空我也去见识见识。

以下是我看了NDS。后出现的一些症状 1 睡觉睡不着 总是希望自己军状头下 会金光一周 出现奇迹

2 我正努力玩印 突然 我的印章外变成了NDSL 高声极了 可是发现竟然没有X Y 键

3 经草法柜台看或在那里 3,ND x 希望能感动 5,让他关我一台 可是 35 都 4 不 买少在这条购现生命。

4 给《掌机王SP》写信。后来说我中奖 了 我高兴得大声欢呼 可是中央名单上型 写着 那是不可能的

北京李晨

雄月: "革命的道路上尽管布满荆棘,前途总是光明的。" 况且你列举出来的四个选项里, 并非都是"不可能完成的任务"。

四川 陈天

躺被窝里用 GBM 看电子书最舒服,因为体积小巧,屏幕够亮……(马修,还我 GBM!)

表 第 雷 (B

此老师是任饭, 鉴定完毕。 不错, 比海文在学校时多得多, 不过 GBM 确实比某编的索爱 W810要小。

下第我最后的入一台中的 我每天都是当他的各种和地 有一点是 我的好和一年们在晚自的过程 在希人的笔的 十多人联机 老 功能 在漆里的薄场中 我插上来然后把下载 守在他写下完后 不料 直班老师单位 马地中了过来 近好我们也不是吃来的 以 也 出版不及掩耳之势关上机器 并担主或好 然后我们不见面门地 对着老师说 老师 这是文曲星 老师虽然被我们的气势给镇 用 在这里我要的 NES的,设计是生成数 把 NES 设计或号知此像文曲星 在无卡特兄下还是用软键盘束轭天 不得不能照明 2

貌似 100% 的老师都会把 NDS 当成文曲星。(---)

一 马修:以前有女玩友用镜子掩饰 SP,今天众玩用镜子掩饰 SP,今天众玩友用文曲星掩饰NDS,任天堂掌机的设计还真是平民化啊。

一 马传:马修特意翻一下34 辑的交流空间,还真是这样。顺便对马玩友的观察力和联想力表示佩服。



正宁 沈策

南京季军

一写修:好有内涵的问题、 关着PSP时的□键还是有用的。 比如闲着时候按着□键解阅。 可以在脱离游戏的状态下直接 体会□键的手感。还可以在玩游戏之前试着体会按键的松紧 程度以在游戏中掌握适当的力度……(汗)

首先执之。。第二章机王 ⁶ 改版 模的 改版 权成功 栏目 一目了然 光盘也让我一更加点。 自类型 最主要的是上市日期 连我们不知这种著后地区 都在 发生日后两天就能来到了。

广东深圳 林一波



(1) 月:"连我们深圳这种落后地区" ······深圳的书应该到得很快,这位读者不妨多跑几家书店找找。

自习的,对候我正认真地翻着新效版的 掌机王SP 对等戏不感兴趣的女友非要看 结果把封面抢坏了 我一气之下就把封面撕了 女友看了也不高兴了 我心妄的 掌机王SP 没了封面 我很心疼 但我这么不冷静地对女友更心疼 其实她还是很好趣的 可是与她发生了不愉快 希望她能忘掉今天的事

辽宁 赵钰铭

可别为 了一本书商让女友伤 心啊,现在安慰得怎 么样了? () 自习 课外书, MM······走 出校门还真有点怀 念校园的生活。

在上一辑的《掌机王 SP》的中奖名单中看到了偶的名字(高兴中),但后来定睛一看原来是重名、、非一个市的)我狂晕啊……

辽宁 陈文

阿 斯, 陈玩友不要激动啊, 你可以打电话直接 向服务部进行查询。 马修: 因 为 有重名. 所以大家 才要确认啊。 敬爱的 小菜 这个称呼不错吧 前 个星期买了个二手GBM 450元 超值 这几天 晚上超通宵 星葵 只可怜了我那欢眼睛 马 修门走也要主意呢 下周就要考试了 努力补 课中 小编们也加由。

上海 高色强

马修: 450 元, 就算是二年的也很值得, 因为不少人当初买GBM都是玩个新鲜然后就卖了, 这样的二年GBM基本没有什么质量问题, 相信你的也是吧? 不过再好玩也要休息好哦, 最后祝各位学生玩家都考出个好成绩来。

俺们寝室一位兄弟晚上说梦话大叫"求求你把小P(PSP)还给我!"众人郁闷 猜测不已,第二天去食堂吃早饭 听见旁边桌一群MM说她们寝室一女生昨晚说梦话 "不还 不还 就是不还!"

上海 陈挺挺



汗.(- -b)心灵 感应吗?



析,你寝室兄弟要回PSP 的难度相当大。



的朋友。

136XXXX5110

怎么在NDS上玩FC游戏》我的感录卡是SD版 SC 📊 卡?

用软件 thurst 许FC KiM转成 LEAF 格式的 ROM, 板 服 GBA 游戏的烧滚方法即可。

小编们好、NDS能否用SC-SD卡刷内核?刷机后 能香玩正版NDS卡和GBA卡)展后SC-SD是香後容易 烧SD卡? 拜托!

137XXXX7028

可以、蓟机与电解解主教NPS市及和GBA屏蔽。) 关于SC-SD 造 SD 卡-说由来已久,不过目前发现的主 垂是在NDS 电尽自动关机耐烧了SD ↑. 因此各位SC 卡 用户要注意,NDS打红了就充电。

我有好几句证 [辐射) 花 计图像图表 不知道 现存格原否还来得及?

怪物猎人:中的48是十八卷里。长云提升了的。」 我好想有台自己的下回 等級?

135XXXX3521

小编好,问一下《尤酚杂拉同思》中文版要多久 才会出?还有现在NDS市价是多少?

136XXXX8856

有几个问题想问一下:《黄金太阳》两作,是《开 启的封印》好玩还是《失落的时代》好玩?《火纹》是 RPG还是SLG2 什么是例机2 什么掌机需要刷机2《火 纹》好玩还是《烈火》好玩?

136XXXXK4E

短短一个短位浓缩了这么多的问题!下面由马宁 表为你——解答-《开启的封印》和《失落的时代》是 削精相连的两作。时间够的话还是免玩《开启》然后

紫枫家的"土豆"不知道是公的还是母的,是 公的话叫胧月去买养条母的,和"土豆"生一大堆 狗宝宝出来 并且拿两只出来作为《掌机王SP》的 幸运大抽奖的特别奖品,期待 ING!

上海 美弱帆

有 创

意!考虑中……

马修:貌似狗狗邮寄 起来比较成问题啊。

参与方法: 编辑短信 "JCPK+你想说的话", 移 动用户发送到 8002605,联通用户发送到 9002605。

在快结束学业的最后几年里真心想结交喜欢游戏「核看记录玩《失答》、《火放》是S·RPG、利机就是想 通速烧录卡体检游戏的玩家把NDS通过利图件的方式 ,使其可以直接运行烧录卡。《烈火》就是"《火纹》系 1 列"的作品之一,是故意质不信的大作。

> 昨日突想向小陆告掌机,不是想玩,而是有预感 · 不错他会倒霉,但他不错,于是可怕的那发生了,预 134XXXX3260 '感应验了。不出一日,他的掌机破混混抢了。唉,为 他吸包。

> > 139XXXX7605

来比起小脑,看来那台PSP和你更有心灵感

iDS 和 NDSL 的剧机方法是否一样?

134XXXX6889

不大一样,具体清准见(NDS 专辑)吧.

《怪物猎人》官方提供下数的任务说每周更新是 ,否指上周钻出来的今周更新后就下载不到了? 小弟还 「没买到羌线网卡,岂不---…

139XXXX7163

。不会的,官方所有劲下我任务都会出现在下裁判 134XXXX8951 :表中。不会删除。不过你的记忆棒只能张存3个下载

139XXXX0486

化橡胶 医克里特甲糖 铁灰柱机合多脚铁 与代子 在钱借人系统,做任务和审赔检信说可以升税 (包刷怎了参加《常机王 SP》希腊的抽装活动。



《掌机 E》 封 E行动!

各位阳光计划成员及有志投身编辑行业的各位注意, 转职为正式《掌机王》编辑的机会来啦! 符合以下条件, 即可报名应聘。

- 1 热要游戏,乐于分享和传播游戏的乐趣。
- 2 游戏水平高。過关快,善于挖掘隐藏要景。
- 3 游戏经验丰富 有专精的游戏系列和游戏种类和丰富的游戏知识积累。
- 4 文笔优秀。有广博的见闻和学识《日语和英语水平达到看懂并准确翻译剧情的程度。
- 5.严谨认真、头脑灵活、勇于创新。
- 6. 人品佳、性格好、能与人合作。
- 7 身体健康、能熱夜奋战、意志坚定、不达目的不罢休。

应聘书内容包括

- 1. 写有您擅长的游戏,外语语种及水平的简历。
- 2 能力考核的文章,包括一篇生动传神的游戏推介文章,一篇专题文章的策划方案。一篇对杂志优劣的分析文章,并提出改进建议。

平信应聘书请寄至: 兰州市邮政局东岗1号信箱《拿机王》读者服务部, 邮编: 730020₁ Email 请投往 pgking@263_net。

《写机正CP》郵期信息

【前(學根子)含者服为與有以下几何〈學机子 和〉可也關為〈學明子 》第一辑〈學明子 》》第一辑〈學明子 中〉至二十/位〈學机子 和〉第一個前 〈學明子 中〉至 《學机子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中〉第一個,〈學明子 中)第一個,《學明子 中)第一個,《學明子 中)第一個,《學明子 中)第一個,《學明子 中),其而一句元。

邮购地址: 兰州市邮政局东尚 1 号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮簿: 730020。请大家喝清自己所要购买的辑数和数量、地址要详细、字迹要工整、最好留下自己的联系电话。对邮购事宣有疑问或超过一个月仍未投送到、请及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0831-4887606, Email: pgking@263.net.

继续期待大家的意见和建议

大等在什么看看看建议,「灵用以上任一种方式就多我们

平值及 Email 地址:请参看邮购信息。

短信: 编辑短信 "JCPK+你想说的话"。移动用户发送到8002805、联通用户发送到9002805。

论坛: 登陆 levelup 论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs)。在PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置顶的意见收集站中提出。

《掌机王 SP》 征稿启事

《学机子》》、李林森或武大等确定技术。 万禄在在禁忌他人交军的"北方"、《五子卷》的"的各力"完 最高度有水平。 有现在天赋,只有式了才知道 《掌机子》以下4"月有白"大学考证稿,欢迎大家积 林踊跃投稿 医硫苯醇 矿 和中一 专题企业 上袋居场 五枝中中 五枝 "一体软综合证" 强抑制。 本 四航中间 学见于江上波、毛玉型符名个专应 引起 体的发生

投稿要求:

平信及 Email 投稿地址请参见邮购信息,

来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。

levelup.en

强波道為珍禮

PSP平台的另类动作 类游戏《LocoRoco》尽管名气不大、但清新的画面和新颖的玩法使得试玩版在推出后仍旧受到了不少玩家的喜爱。本辑就在levelm论坛收录了一条本作的玩后心得,希望能对正在坟关的玩家有所帮助

索饭告别了任天堂。忘记了当初 GBA, FC带来的快乐。变得自大、爱炫 耀:

任饭拒绝了索尼, 封存PS2, 遗忘了时代, 沉浸在自己的小世界中

我们要的是了解每款游戏,体验每款游戏,享受每款游戏!索饭,任饭是两个贬义词,他们各自排斥了许多游戏,他们总有一天会感觉自己失去了什么,谁还会这样称呼自己只能说明它是个本称职的游戏人!

histiangxx

计下玩个的戏。不过包括

wuxia. II

个人感觉现在有点像文革时期那样,说一点 Sony 不好立刻被人打上任饭的帽子,说一点 Nintendo 不好立刻就变成索饭。其实那有那么多分得这么清楚的界限?我敢说从FC 开始接触 TV GAME 但是也有 PS 系主机的 人一大把

路进的抹香缸

周意,有必要分吗。自己觉得好玩不是非要别, 人也觉得好玩的。

OWAJI,

1.本体: 2.最初位置左边第二层处,隐藏 平坦的,顶后会有3.最初位置右边,可见; 4.会转的石头,可见: 色果实和一个黑色5.会转的石头另一端,隐藏 6.会转的石头右边 间。可见: 14.第一的高处,要从另一边的缓坡爬上,可见: 7.向下 巨人头顶接触后会 市通道处上端,后面有一隐藏房间,可见: 8 可见: 17.月寒左;猫头鹰前两个矢刺中间 可见: 9 可以上升的粉 处。吃光所有的夯红色石头上面,左边可以跳过去。可得一黑色小牛圆形的弹素。向人,可见: 10.分解落下后的地点处上方。可见. 增性的珠排到最高11.从减速毒条处回落到一个软的圆形地面处. 一个红色果实。最被后有一红色果实。隐藏: 12.从11处向前不右边平衡木上方。远会看到4颗粉红果实。在其前面有一处顶部是

近红色果实

平坦的, 顶后会有数痕, 顶破后进入, 内有一红色果实和一个黑色小人, 可见, 13. 两个转盘中间, 可见, 14. 第一处弹跳绳索中间, 可见, 15 巨人头顶接触后会有一个, 隐藏 16. 巨人右边, 可见, 17. 月亮左边, 可见, 18. 月亮上方的奖励处, 吃光所有的东西后会出现, 隐藏, 19 有一半圆形的弹素。向左可弹到一个奖励区。通过有弹性的球排到最高, 左边吃完所有东西后会有一个红色果实, 最右边有一黑色小人, 20. 终点右边平衡木上方。

alexace

金金联盟的联系是100。个人发现的。上次说错了!

不知道大家有没有发现这个问题 正常 来说、移动是不能移动到有我方单位的格子。

这个是众所周知的。但奇怪的一件事是, 我那天在玩的时候 要移动时候, 不小心按到 B+A 键, 谁知道角色就忽然移动到有其他单位的那个位子上, 发生重叠……(可以的话, 能让所有人移到同一格。)而且卡片的行动点数没有变! 真是很奇怪啊, 难道这是 BJG? 这个有时可以利用一下, 大家去试试吧。

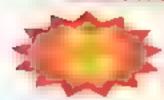
无明の神風

是吗?有点吧。因为这个消息一发布,游戏性就大大降低了。大家不讨论什么每美PASS回合或是秒杀BOSS的话题,却来聊这个,所以有点火。从城九天



关注垫界风云变幻,畅该答乐游戏人生, 热点大家设, 欢迎大家参与讨论。用你的见 解来点评焦点事件。用你的分析去展望市场 未来!

上海总点 [[[]]



形似掌机'就 是外形仿照知

名掌机外形的国产掌机, 但机能大多有差异,各位 玩友们就这些"形似拳 机"来聊一聊吧

还是为了钱、我希望最好可以知 - 身自己的复织啊

NE VOICE

其实用这种事机来怀治也不错 糊、毕竟我等PSP用户还玩FC 槽標款 呢(食费机能的说)

樱花缸火

不能一味地模仿和靠运行以前的 考游戏俊目 有自己的创度和患毒才 是出路

竞有自己特色的产品 只会懂伤 甚至直版其他知名厂商的设计。也不 知道是为了钱还是为了什么,他们应 璸向伸游学习一下。

II sease

松山光

仅仅只是注重外形的相似是不会 有大市场的

这些都是为了欺骗小孩子用的 而那些家长一看这些假的便宜朝帮小 孩买了。

调小孩的东西 何况这也不是一 "> 两天的事情了。算是一种被扭曲了的 拿来主义"。周先生要是古教 准被这 些人气死。

B O BXL

这些东西说难断卓就是山。完全 没有创意的东西。只是一味糖仿绝对 **夏布雨途**

with the 79

国产事机事业的"开门砖"。个人 非常麦鸡

Zero013

支持国产虽然好。可是也要做一 些让中国人民有购买做望的游戏机器 有能力我们就支持国产,但是职根果 他必须有能力做到让我们接受,模仿 是 及出路的。

Kurvet 3c

这对军机外行的玩家来说绝对不 足一件好事。说不定京长源天敛用这 5 中午西東當地孩子。

2 30 5

这也许敏量变技 一昧的婚情性 人并不能带给我们什么。我们需要的 足创新,创新是一个民族进步的美雄

Sansdemon

说实在的。国内看到的只是一外 表,内涵都还没有就出来靠了,给人一 仲竭人的惩觉, 其实国内的章机还得 从软件上发展

要做到从模仿中创新并超越,且

身还见不到希望,因货啊, 一路走

myr 776ab

习惯分好。

Kircapte 30

似无语、但是中国也有不错的\$ 航期 比如 05

himshero

如果我们会想到一个有创新的。 勒额的审机 放不用单端地去模仿人 家了

破灭的轮回曲

期待国人发挥自己的才智 无论是 的效机还是格戏都不透到餐地仿效啊。

icm1115

国内广西亚本就没有国外的这种 技术,能模仿出来形态不错了

ckartszy 089

国内的广家如果不知道自己创新 开发,只知道邀在国外好赛的机手展 般后面一联塘坊,那我们的电子工业 要,说精飞的一天都还有很远很低的路 要走

Misaren

FC的掌上机么。据觉FC的时代已 程过去 转期を構机響了。

和 機 2008

装虎不成反类犬。 极其反脑这种 外形模仿的东西

was kuraka

·S 为了利益什么可以做得出来 这瞬得了什么。

本雜热点话题

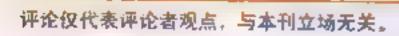
谈谈世嘉再次进军掌机市场

是金牌体限的印。世界附手 一方柱とす「美術」をかけり、原文星 出生榜》 人。的代表 逐步与在大旅戏会决器 医口囊菌 不知 。 結婚 , 大致的潜气 以多婚 以下文取了个数》后证 键· 一下自 不行文人等 17本中級的動控制。虽然「霧」で中没有意思い。声す では、出意新学を記述 声越来越多。大家就有种看"东阳"的夏尚 人姓氏计学专家一种,年产性



短信: 编辑短信 "JCPK+ 你的看法", 移动用户发送到 33557770、联道用户发送到 93557770。

论坛、请登陆 levelup 论坛(http.// bbs levelup.cn/bbs),在5月11日发布在PSP讨论区和NDS GSA 讨论区置顶的讨论专贴中发衰您的看法。





◆4月就像再次经与了 次 大考。还好走过来了 不知各 住读者朋友对众小编的。各 是否满意

◆上月末至今,心情的 起使仍然颓大,有些事情也许 在的要时间才能消磨掉吧

◆月末发榜,本人自与命勇在前、结果 经常迟到的马修代替经常与到的众人挨了批 评 (')

◆被批评后,想和果没被扣到伤无气。 就购进NDL。结果发奖金当天和三任何事一



源月

★ 五一的假期不算 长,不过还是见到了 分别从重庆和上市飞 道而来的两个好朋友。当真是

程稿有水、这两位看起来比率 年前又年轻了作多 如人山坑

而生 ★工作之余的一次部府让全身的單张得 以放松, 说起来这还是能用生平第一次进入 露天温泉。原以为像功港中的温泉一样就是 一个热水池塘呢, 没料到是一个布置得挺别 使的体闭公园。 执砂埋入超有趣, 不过在紫 概同学的捣乱之下没坚持 10 分钟就爬出来 了、根啊! 下次有机会定要再去一次

LIKY

◆单位组织温泉 日后,为 底枝松, 感觉很不错。中途还去了 旅枝松, 感觉很不错。中途还去了 孙中山先生的故居永进。 对中尚 奉命历史又深《从识》——题 《有 意义的一文 不吃,也能能断及生一 件模事。有个地方可以做少名谷、及 是把人整个理在热的碎石中 只有十 糖食、10元—次。我问工作人以

17 多长时间? "工作人员: "15分钟" 我况 ,"有现在也没多少人, 就给我们多里 介 副参信, 上小时吧! "那工作人员很爽快地

汉德王

★当该者拿到这样《华 机王SP》时、美国E3 游技展 已经在火热进行了。不能乘临现 场体验一把次世代的宋德真有点 遗憾、展会上将有许多标道 1 看 我们、大伙摄目以待吧!

★元一长假没有如约回年 -趙、没能参加好友的最会,真是不好 意思、有机会一定补偿

★得知以前的同学中很多都已经结婚 了。有些都做爸爸妈妈了。回想以前读书时 你还是正太萝莉的样子。HOHO…

★世界林越来越近了。(* *) 还有一个

月时间、足球世界大战



6、希望意大利队能有所作为

THE

POP。有个很大的原因是因为 其中有不少歌曲在听时眼前都 会序现出一幅难忘的画面。最近 让八克、「种多角的是いきものがか り的不久。「推出的首张中岛 (SAKURA)。最近他们又为《死神路FACH》演 唱了第七首片尾曲《HANABI》、虽然《死神 BLEACH》的动画已经在"原义" 的連路上段 走越远、不进为了提前多听几次いきものが かり那首5月底才发行的新单曲《HANABI》、 是以作法、看道有下去們

- ■下《漫画问人会》、《模大战》和《心 跳回忆》发售后、又有一部超级典的美少女 存成《KANON》要移位PSP 了、软件!
- ■一年一度的L3马上及要来临了,希望到时候会有一些自己期待但还没有公布的作品正式公开!

泛宗

一次人类了索爱W810C。这解一伙人类了索爱W810C。这解一伙人类了索爱W810C。这解一伙人交产刷刷地断入了NDSL 汽带公司的。目前是水晶白三つ 水蓝色 一台。海军蓝一つ 其中 八水晶白是海文的 "约

商做这样《华机王SP》正赶上 在一黄金刚,而海文的计划只有一

个,在家里好好睡满天!何赦?外面人太多,去哪就都不免,看人头!本来我假的意义就在于我私一下,下现在的人去哪里是放松,简直就是遗罪嘛。所以此,还是行对休息几天,恢复一下七、好以更与节的扶持,



▲世界之窗的景点之一"人山人海"。

紫枫

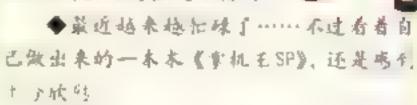
◆排放相关: 五一为胸集物而 头次了椰子彻夜排队的,写帖 自 头次了椰子彻夜排队的,写帖 自 天的烈目辗晒、晚上的蜿蜒 好这一些整两天厮在排队 砂经历实在不可再依然一次, 叶 幸结果还算了两 在那段时间里 还认识了一部问样排队的预友,多 少也算是一些外偿

◆婚礼相关:又是婚礼,选在今年结婚的人还存不是一般的多,不是都说"婚姻乃意情之坟草"么?望着那一对对喜气洋洋,争先恐后地跳进这"坟草"的新人们,似乎多先恐后地跳进这"坟草"的新人们,似乎多点。当他我们理样爱情,但亦是两个人共同生活的起点。大概从这个时候开始。人才再压开始皮向成熟。慢慢真正去学习与对方的社会相处。只是不知啥时候才能给无我

◆乱七八情:本月心情不住,又逢多事 1.行,时有不免,希望到下梯的时候能够平 复一些绚躁才好。视自己也观大家愉快!

-

◆《新枝场物话》果然物 行可以 虽然习惯了以前的作品来玩本作会很不习惯。但是 我觉得有改变是件好事。况且 PSP 瓶的画面实在是不错啊



◆最近的一大惊喜就是发现了一部行动品。《凉宫春日的忧郁》无论在内容结构 还是在动画节奏上都十分不错





经进研究,男性和女性特征的许多成分往往是由社会文化 所塑皂的 比如。久母在福进新生士儿时,会使用"精致"小 "美丽""绘韵"等词正。而对于胃核于射红红用"红子 "赘蛩" 凡有、於发现,如果男孩玩道常是女孩的玩具,故意也会 表现主义对来 不当常机并非有性阴髓向的玩具。期待更多的女机 4. 前 和人主个知道的群体哦



姓名: 萨勒梅 眼珠 唱了 性别: 女 革於: 19

拥有官机: GBA

喜欢的游戏」《牧场物语》、《口袋妖怪》

地址:广西省梧州市蒙山县第一中学高 04 - 4 班

邮编,5467000

Email LXM teamo:@163 com

QQ, 305864602

想说的话,乐死了。第一次中奖。虽然很小。希望 下次能中个大点的、阿阿。一定会继续支持《审机 王 SP》。

姓名:李子豪 性别: 男 年龄: 17

拥有常机。GB、GBP、GBC、GBA、GBA SP、iDS 喜欢的游戏: "《马里奥》系列", 《Fifa 2006A》, 《牧 场物语》、《KOF EX2》、《生化危机 死亡寂静》 地址: 云南省昆明市书林街 132 号昆明三中高 2008 届7班

邮编: 650011 QQ: 610866305

想说的话,终于在今年做到支持行货了。但上屏有 两个坏点,不过心里还是有种说不出的妻悦。

姓名: 虞崇凡 昵称: Kyo Yu 性别: 男 年龄: 17

拥有掌机: GBC、GBA SP

喜欢的游戏。《塞尔达》、《瓦里奥制造》、《鬼眼狂刀》 地址:浙江省苍南县龙港高级中学高一(11)班

邮编, 325802

Email, yourug 2911 net

想说的话。祝《掌机王SP》越办越好,一路顺风, 众小编身体健康。

姓名: 陶奕阳 昵称: 江南小帅瓜 性别:男 年龄: 13

拥有掌机:小神游SP

喜欢的游戏。什么都喜欢

地址。江苏省苏州市园区新加花园 4 檢 203 室

邮编, 215021 〇〇, 498058902

想说的话。我要 PSP | 我好想买 PSP |

姓名: 马宁 昵称: 举起手来 性别: 男 年龄: 22

拥有堂机。GBA、PSP

真欢的游戏。《机动战士高达 SEED》)

地址:山西农业大学 161 信箱

由8編 030801

魁说的话,思结交天下动漫迷。

姓名:罗忍 昵称:萝卜 性别: 男 年龄: 17

拥有审机、GBA、GBA SP、iDS

真欢的游戏,《FF》、《蠢尔达》、《马里奥》

地址:江苏省盐城中学南校区高一(21)班

邮编, 224002

Email: a-d(1989.d)163 com

QQ: 332622964

想说的话:昨天财神托梦给我,如果谁抽 DS 给我。 那他今年必财源激激。呵、你们谁抽我、看着办吧」

姓名:周锋 昵称: 无锋的季节 年龄: 不明 性别:男

拥有掌机:无

喜欢的游戏:《牧场物语》、《寒尔达》

地址。湖南省长沙市长铁第一中学高二K0408 班

邮编: 410001

想说的话,我为掌机狂,掌机为我狂。

姓名: 尹浩坚

性别: 男 年龄: 17

拥有掌机,GBA、GBA、SP、PSP

喜欢的游戏:《GTA》

地址: 广东省东莞市莞城东华高级中学高二 (19) 班 邮编: 523000 00: 188230452

想说的话。希望能中台NDSL。

姓名: 栗家亮 昵称: DJ - 栗子头 性别: 男 年龄: 18

拥有掌机: GBA, GBA SP, GBM, NDS 喜欢的游戏:《超级大战争》、《马里奥赛车》、《火 纹》、《铸剑物语》、《应援团》、《大合奏》 QQ, 188518891

想说的话,月月买《家机王SP》,夜夜想PSP,都到 这份上了。就让我中一个PSP吧。好让我充满信心 地去迎接会考。

姓名: 蕭鸿 昵称: billkamen 性别: 男 年龄: 19

拥有掌机。NDS、IGBM、PSP

喜欢的游戏《生化危机》、《牧场物语》、《山脊赛车》 地址,河北省唐山市丰南区第二中学高二 (21) 班 邮编: 063300

Email: billkamen@126 com

QQ, 8017518

想说的话,掌机入手。一旦拥有,别无所求。

姓名: 郭育楠

性别: 男 年龄: 18

拥有掌机,iOS

真欢的游戏:《口袋妖怪》、《马里奥路易RPG》、《逆 转裁判》、《死神 OS》、《Jump 明壁大乱斗》 地址:石家庄市师大附中高二(16) 拼

邮编,050011

Email: yun885@sohu.com

想说的话:爱动漫、爱游戏。支持任天堂、快乐每 一天。

姓名: 黄中慈 昵称: 嗜糖如命 性别: 男 年龄: 18

拥有掌机。iDS

鲁欢的游戏:《口袋妖怪》,《机战》,《银河战士》 地址:天津市和平区东峰着83号 邮编, 300041 QQ: 280171914

想说的话: 我终于加入了DS 这个大家庭。

昵称:雾风狂魔 姓名:李胜 性别: 男 年龄: 不明

拥有掌机,无

喜欢的游戏《口袋妖怪》、《合金弹头》《NBA2006》 地址。湖南省长沙市湖南农夫园林一班

邮编: 410128

想说的话: NDSL! 快点降价吧!

姓名: 骆上富 昵称: Loveyou 性别。男 年齡: 17

拥有掌机:无

喜欢的游戏:《火纹》、《黄金太阳》、《SD 高达》 地址:广东省湛江市开发区工贸职中高一(2)班

邮编: 524022 QQ, 361353890

电话: 13246507971

想说的话: 湛江朋友—定要 call 我啊! 想找个掌机 朋友、挺难的哦!

姓名: 王明楠

性别: 男 年龄: 14

拥有掌机。无

喜欢的游戏 全都喜欢

地址,江苏省徐州市王陵路90号大院新光小区

邮编: 221000 〇〇, 158529251

想说的话: 我永远支持《掌机王 SP》,希望《掌机 王SP》越办越好。

姓名: 慕麗

性别:男 年龄: 14

拥有掌机:GBA

喜欢的游戏: 经典游戏

地址。浙江省嘉兴市泾水公寓 55 幢 308 玄

邮编: 314000

想说的话: 天下玩友是一家,

姓名: 陈中宜 昵称: 无云 性别:男 年龄: 17

拥有掌机: GB、GBA SP

喜欢的游戏:《传说》,《恶魔城》,《黄金太阳》,《洛 克人 ZERO》。《口袋妖怪》

地址。浙江省温岭市城北街道中大街 177号 邮编: 317500

想说的话:如果有共同爱好的玩家请来信。来信必 回。梦无止境,希望各位玩家能尽早完成自己的梦 趣.

姓名: 黄伯锵 性别: 男 年龄: 17

拥有室机:GBA SP 喜欢的游戏,《传说》、《机战》 地域: 广东省广州市金沙路九号 ~804 邮编,510250 想说的话:学习二游戏。

大家有什么攻关或者硬件上的问题, 都可发邮件到PGKING过263.net 前来询问、 我们会选择问答并刊量 发现《掌机孔SP》 上攻略中的错误也可以来信指出

有了LIKY的KAI教程后。我购买了DWL-122的无线网卡,已经成功连接KAI与人联机《怪物猎人P》。非常爽。现在有个问题。能否利用DWL-122的这个网卡下载《怪物猎人P》的任务呢?如果可以。如何设置?

还物狂人

。你们的这个c题比较典型,也有不少玩家 提类似的问题。问DWL-122可否让PSP上网 浏览网页,这次就集中说明一下吧。首先告诉 你, DWL-122 不能用采下载《怪物猎人P》的 任务,同时,它也不能用来让PSP上网浏览网 员 无线下载升级信等等。很考证家都会感到 迷惑, DWL-122 可以让PSP上KAI进行无线 上网联机、那为什么不能让PSP无线上网下载 任务、浏览随页呢? 这是因为、上KA:是采用 点对点连接方式,而下载任务、浏览网页等等 必须借助"热点"才能实现,两种连接方式是 不同的。DWL-122只具备点对点连接功能,但 是并不具备"热点"功能。要下载任务、你要 通过无线路由器来实现, 而不能用DWL-122, 无线路由器就是一个"热点"。如果你自己没有 无线路自器、不妨去找 出公耳助垂的免费 "换心"去下载吧。



> 当然,也有一些无线观卡既支持PSP上KAI,也支持"热点" 、功能让PSP上网,比如久森 、资讯(PLANEX)公司的 、一款型号为GW-

US54G2L的 USB 无线网卡就是这种,它可以通过软件来实现"热点"功能,也就是将网卡模拟成"软 AP",有了这个网卡、PSP上 KA 联机、下载任务以及上网浏览就全部摘定了。可惜这款网卡在内地很难买到,台湾地区比较常见。

(掌机王SP))介绍的M3-SD Parlact偶有意 入手一套,但在入手前我有几个问题希望小编

1 M3-SD Perfect外型小了不少。能插NDS 码2 我有的是 NDS 不是 NDSL

2 M3-SD Perfect用的是SD卡吧(那购买M3-SD Perfect是否用另外购买SD卡呢?目前有的SD卡有多少种分类?1G的SD卡能装多少个256M的NOS游戏?1G的要多少钱?

3 M3-SD Perfect 是不是用 USB 线进行数据交换的2 如果不是是不是要另外广。1、1

- 4 M3-SD Perfect 的系统能进行升级吗?
- 5.还有其他适合 NOS 的电影卡吗? (不是 NOSL的外型我不在意) 偶是学生级别的适合买 原种?
 - 6 □装妖怪突击队有汉化版本了没; 或这样多败小编信要帮我啊!

phanxó 1 ó

- 1.可以用在NDS上。
- 2. 需要另外购买 SD卡, SD卡种类很多, 推荐 SANDISK 牌子, SD卡的 1G 相当于游戏 卡的 8G, 最少可以装 30 个 258M的 NDS 游戏。价格在 250~300 之间。
- 3. 对. 不用购实烧录器,购买SD 读卡器 或多用读卡器即可。
 - 4.能。
 - 5.M3 CF 卡和 M3 MINI SD 也都不错。
 - 6.还没有。



小编师。你们好啊:小弟正在潜心学习日语。到学成之日,便报名参加"阳光育成计划"

但小弟有问题还不太清楚,想请你们帮我解 24

- 1.加入《掌机王 SP》当游戏编辑需要文凭 132
- 2. 高中生可以报名参加"阳光育成计划 吗?
- 3 若在刚加入时选择A类型发展,工作几 年后能否转到别的类型学习工作。

以上问题劳烦小桶们抽点时间给我回答一 下吧! 好让我有充分的准备参加报名、谢谢 ut"

福建 陈草龙

1.文凭不是非常重要,工作能力是第一位 89.

- 2.可以,这个计划并非让学员直接来编辑 部参与工作, 而是通过这个计划先培养学员们 的编辑素质。
- 3.小编会在交流的过程根据你的实际情况 给出最近合的建议。当然你也可以根据自己的 **億向向其他方向努力。**

清问GBA《超级大战争2》中的指挥官哈奇 能够刷出来吗? 需要通关多少次?

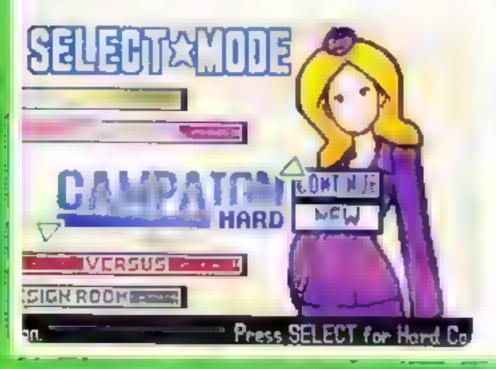
小弟现在在训练凯瑟琳,普通状态下小技 能和大技能她的额外攻击分别是多少? 有什么 技巧来增加?

我还听说"通关8次后就能刷出大80SS 大个而息目录吗?

希望以上问题能让同是大战争FANS的马 修回答

江苏 沈值惠

》能够、需要将FARL维度的被事模式通关 后才能在商店里购买。进入HARD剧情模式的 方。法就是通过制持模式。在制持模式的选项处 按 SELECT 键,这样就可以 HARD 难度来进行 剧情模式了。



凯瑟琳放技能后只提升幸运值, 小技能和 大技能可分兒造成最多6和9点伤害。不过依 旧是要靠运气、没有办法增加。

这个消息一点都不可靠, 计最终80SS Sturm 出现的方法是以S级评价完成剧情模 式。加油吧。

铭风、请告诉我《蜡笔小新》最新一作中。 **蜜蜂装的获得方法**

bew89631139

《 首先你要在 0 2 产依靠大量装获得"アイ ドルしゃしんしゅう"。然后从1-2关隐藏地 点的人物那里用那个物品换到卡片"よんろう さん"。接着到0~3 就可以得到 "カメラ" 了。 在 5-3 过关之后与出现的园长对话就能交换 得到"あつくるしいしゃしん"。然后依次从 妮妮和风间那换到"マリーちゃんのステッ キ"和"ほたるいし"。最后就可从阿杲那得 到辩解装了。



各位小编, 我在看38 显《掌机王SP》的时 候看见PSP也可以通过剧机来降级。我现在想 买 2 5 版的 PSP (想问一下刷机的具体方法 .7 × 知道1.5内核数据在什么地方可以下数7 納朗回答(

wobuz2000

第38辑(掌机王SP)上登载的"砖头"PSP 复活的方法是利用编程器来实现的。目前具体 万法只有Ugundam网友自己掌握、十分复杂而 且危险性较高。至于 Ugundam 网友刷新用的 PSP 1.5版的ROM,是自己利用编程器读取 的,没有提供下载。

具体信息你可以参看下面这个帖子。

fittp: bos pspchira net read phps tid= 78135,

近来中了装的同学们都很喜欢蓬私呢,个个藏好 主机后竟然都不填写反馈表表。这样可不行啊! 安知 道有多少同龄人都在羡慕你们的哦。更何况,"快乐"远 种东西是越分享越多的、所以不要迟疑难、无论你的笑 品价值千金或者假不足道、都来这里让太家知道你们 这些幸运读者的名字吧。



地址。四川省成都市马鞍山28号

· 610081

电话。83317053

QQ: 449576144 拥有掌机: GBA、NDS

異欢的游戏、《逆转故判》、《火纹》、《恶魔城》、《洛

克人 ZERO》、《蚓级大战争》、《牧场物语》

想说的话: 首先,我要感谢本次活动的主办方,感谢 我的家人同事,感谢我的学校与学校门口的邮局 感 谢小书事的BOSS,感谢任天堂,感谢德中我的"神 仙姐姐"……

中华感言 性境吧 特乐的小字音。廖友出典·二进 无知此難 起现海亚人 独立行 打开 咒计导定性

地址,广西省南宁市 36 中高二 (6) 班

邮编:530001

电话: 0771 - 2200573

QQ, 51525039

Ernail: 268yang@163.com

拥有鲎机, GBA SP、小神游 SP

喜欢的游戏。《火纹》、《机战 J》、《恶魔城》

想说的话, 独乐乐不如众乐乐, 天下玩友是一家, 我 们交个朋友吧!

中黎感言:我十分想要 PSP (感表《象机图5P)。 还有我的色色妈妈 因为没有你们 我似不会得这个 坚,非常感谢!

有社会主意教育 10 年前[

地址,上海市南汇区惠南镇勤丰一组 184 号

邮编。201300

电话: 021 - 58014371

Email david@hotmail.com

拥有掌机,小神游SP、PSP

喜欢的游戏《永恒传说》、《水银》、《牧场物语》、《最

終幻想》

想说的话: 奖品送来的当 天。我也才知道考试得了年 级第一、差点激动死1 好,要继续学习与玩游戏,当 然也不能忘着动画。加油」谢谢。

多物 等联系 化二氧异烷亚丙

地址:广西省桂林市临桂虎山路A区12幢2号

劍編: 541100

QC1, 298115819

拥有审机: GB、GBA、GBA SP

喜欢的游戏:《机战》、《钨剑物语》、《黄金太阳》

想说的话。虽然只是小奖,但心里很高兴

中央外有 普德下文的中华1959 疾 NO!

邮编: 510045

电话: 020 - 83516050

QQ, 199608870

Email: xyq100097@163, com

拥有掌机、GBP、GBA

弄欢的游戏。是离达的都喜欢

想说的话,爹亲娘亲不如《掌机王SP》的小编亲。

中等咳膏 天大地大不及 (审机主SP) 的恩博大

地址。广东省阳江市崖山路邮电局宿舍 15 幢 302 房

邮编,529500

电话: 0662 - 3318227

拥有掌机。GBA SP

囊欢的游戏。《口袋妖怪》、《机战》、《塞尔达》

想说的话。合理安排时间,享受健康游戏、祝所有人

都身体健康:

中姿感言、多謝 多樹! 相學中了掌机还要谢!

电话联系、致电时请核对内容并留电,联系电话:0931-4867606

SORV

南京市

李鹏



台州市

潘彦辰

上海市

林明武



		K 50 4	海绿洲	實施快				
	铁州市	16.种封	重庆市	制之则	t Nedi	液峰镍	es militare	用绺
	域都市	陈地	廊坊市	华梦宇	武汉市	测样系	削壓市	「島村
	क्षेत्रक	竹楷	164 Table	黄细纹	游响市	24 PG	l-Berli	上脚文
-	规门市	基岭岭	再种种	英葵胞	KBdi	利高	单块市	pl age
	天津市	桂楚侯	州君师	可暂见	Rithi	网络战	4.光市	1 3999
	destrain	學組	都关市	李铭杰	东光市	卢县关	北京市	1 CHb
ŀ	स्थाक	為建品	深圳市	李计焕	铁州市	* //	大型山	建美华
	ibkifi	福納	青红巾	子院唯一	l Merili	宋安迪	海州市	ME (I
	重庆市	关英琦	郑州市	个是相	哈多滨市	外维用	वेपातिक	施附林
	然制中	何省志	長株市	梁东在	l dipola	thill at	和美山	张祖
	株洲市	## 1 B	file file of	MPRO IS	Malak	15182	30.001.1.	JEST Hosp

thilligh

新田中

丹阳山	stati
再发电	张帝
极明也	张维嘉
大律市	越界
ht#lih	N/ 149
长沙市	网络林

	क्षेत्री क	作工作	R.C.	ሳኮርኛ	
	成器市	16. 集	大利山	46次	
	南岸市	除於	#EL14R	機能從	
,	合肥市	166-196	大掛市	长便煤	
	海州市	基态系	21 州市	利杰波	
	协会市	陈进	butth di	英龙波	
	福祉	网络拉拉	温州市	276	
	Likelie	防被	1新市	無信及	
	广州市	体思云	合肥中	Akan.	
	椒口巾	网. 业	再成市	能力	
	抗州市	陈鑫	人作市	多基字	
	86#Help	图 54	马鲁水养布	李海坤	
	Herrich	4.整持	Rich	生和排	

Alt Halle

心波山

1 州市 Altofolio

期行小

橡块山

张水港南 泡皮点

上沙超

力文献 秋々報

特可任

21海格

闸板

I #0 (D	操作光
合肥市	Akar.
重成市	象力
人作市	争以字
马鲁水养命	李裕坤
dish	生和用
保证书	*4
器与は	外明 モ
I բերգի	>₩ &
越上市	林文念
Jan March	Selven Co.

A 16

划是冰

图与市

進州市

苏州市	RA NE	合肥市
北京市	罗明	非杂布
Ritch	為常此	苏州市
l dédá	马拉佐	域作的
无路由	体数	VERTIGE
武汉 市	Roll E	- 109 (6
Materia	推了底	Walstr
this de	铁岭	海口市
北京市	林凯乐	制控制
编坊市	孙岭	海绵州山
ाधवा क	4430	湖州市
四灰市	[6] (0]	1 #երե
北京市	印框	黄石市
物行业	+ 405	Petali
梅昌市	1.0	油头市
l Šalo	1.5.64	Miles de

刘水族

MIN AS

苏州市	lett.
100 pais	務长修一
%.Alde	33.22
- 109 (8)	艾晓雨
Ot Maki	焚卡牌
海口市	洗个成
温岭市	换事情
海網由	BROS
湖州市	研究局
1 #Erli	操机的
A 有ib	器()**
Pethili	保持文
抽头中	许高度。
组织市	0.94
集系港市	连拉

100 1 100

得和時

大津中

上邊自

FHE

FFE

175

एवा क	1600
体部化	4610
बीह बर की	转物文
柳州市	ul (h
a die die	商品等
at with	商金
bef lib	营1616
表型力	4K of:
无使由	张杏蓉
4k ayah	56.14
表的由	张英男
10 Hich	45 an
津阳市	438
A. of the	735 at 1
fisiolic	Solving.
南南南	网络文
#LWDb	周章
बी के क	भेरतात्र थे ।
存體书	本庭文

主事物 - 拾水县 杨超 体上压 W.ES 注、为保护中奖者降私,中奖者名单仅列出姓名及所在市、读者如有不明和疑问,请打电话至0931 4867606 或发 Email 至 pgking@263, net 查询。

1 11

集組制

At the she



捕风捉影

文 NW 旅团 a ronline

-队传闻分析PSP的进化

FORMAL MARKET



关于PSP后续机的传闻主要有两个。一个是多外游戏网站Shacknews的意思,大意是说Shacknews通过Sony的相关渠道得知了Sony正在开发一台新款的PSP。该主机将答配HDD。而没有UMD光躯,并且Sony被近和Nvidia结下了关于GPU的合同,该GPU合同很可能就是为PSP后续机所用。另一个来自国外媒体

Technoy,称PSP的后线机则做PS (PlayStation Interactive)。搭载了类似于 NDS的触摸屏梯。主要严定除了严观于广泛以外,还集用作类似PLAM 样的触模式健康。 PSI将会抛弃UMD光驱。不是45年5 每年5 为使品作为储存媒介。此下"大大振了现有版本的PSP

面对这一轮的爆料。关注的人们便有了不同的精测。一种意见是 Sony 正在开发 PSP 的改良版本,如同 NDS 的改良版本 NDSL。另一种意见是 Sony 已经着手开发 PSP 的后续机种,即所谓的 PSP 2。更有甚者,认为 Sony 同时在进行 PSP 改良和 PSP 2 的开发!

笔者认为,最后一个观点应该首先排除, Sony 如果急于开发 PSP 的后续机种,其不 SCE 已经认为 PSP 失败,在 PSP 失败了这个 结论上,不大可能还将 PSP 加以改良。而新主 机到底是 PSP 改良版还是 PSP2,看来恐怕只 是一个称呼问题,如果你认为增加了新功能,改 变了游戏软件的载体,就算是下一代主机了,那

UN DE SON DE SON

么这个新主机就是PSP;但如果你认为只有当主机可以运行的游戏软件发生了质变性的进化——如PS 游戏软件到 PS2 软件这样的进化才算作下一代主机的话,那么这个新主机,就只能算做 PSP 的改良版。

关键词一: 微硬盘



▲连接 PSP 外接硬盘的 PSP。

关于PSP使用微硬盘的传闻由来已久,不 際新消息,但是这其中也有着一波三折。实际 上,在去年就有小道消息传出PSP会推出内置 微硬盘的版本。PSP用微硬盘很快成为了现实。 但这个4G的微硬图并不是Sony的产物,而是 来自外设厂商。但是这也刺激了大家的想象力、 圣定了大家对 Sony 推出内置微键盘的新版 PSP的信心。不久后传闻就发生了变化: 2005 年12月、韩国《经济新闻》报道三星电子 (Samsung Electronics)与Sony已在进行 NAND型闪存(Flash)的协商,三星将成为Sony 的NAND型F ash 供货商。分析家根据 Sony 订 单的巨大数额。很快想到这种曾用于苹果的 POD的NAND型以存足用来装备新版PSP的。 虽然今年2月网上又出现了有关Sony、三量谈 的确有意推出搭载大容量记忆体的PSP的。 Sony 既然和三星谈不拢, 那么担当大容量记忆 体的重任、自然要回到微硬盘肩上了。虽然对 此传闻Sony到现在也没有正面承认,但若以此 开一个赌局的话, 我想大多数人都要把注下在 微硬盘这一边。

到目前为止。还没有太大的问题,使用2G记忆棒和使用8G微硬盘,并不足以成为PSP和PSP2的区别。下面要谈的问题,就比较严重了

"新主机将会抛弃 JMD 光驱" ?

关键词二: UMD

Sony 在推广 MD 失败以后,将希望寄托在 UMD 这个MD的升级产品上,Sony 对其给予厚



望,希望UMD能成为掌上大容量储存媒介的一个业界标准。而承担推广UMD任务,自然就是所谓21世纪WALKMAN的PSP了。可惜经过一年多的打拼,UMD的形势并不容乐观。

首先,作为PSP的游戏软件的载体,UMD 受到了破解游戏的区银打击。在PSP的破解上 步在2.0版以后,世界上仍然有众多的PSP可 以不用胸实UMD即可运行PSP游戏。乐颂估 计的话,如果PSP2.0以上版本不能被破解的 话,这笔损失会随着主机的消耗逐年减少。

另一方面是UMD在电影市场上的频势,在 UMD 电影刚刚推出的时候。笔者就两怀疑问: 电影不同于游戏,一般来说只会看一遍。试问 谁会在家里或者电影院看了一遍电影,又在 PSP上再看一遍呢? 如果只买一张 DVD 或者 JMD的语, 谁又会选择UMD呢?当时我对这个 疑问的解答是: 也许这只是我们发展中国家的 小市民的看法,对发达国家的人民不适用。可 惜一年下来。我的疑虑被证明是正确的了。3月 以来。网上传出了美国电影业、零售商开始放 弃UMU的消息: 电影公司方面, 美国最大的电 多公司 Universal 和 Image Entertainment] 式宣布放弃推出UMD电影。美国环球电影公司 的发售:零售商方面,美国最大的零售商之一 沃尔玛将 UMO 电影緻下货架。一年的间,似乎 JMD 电影已经走到头子。

令人惊讶的足、无论是PSP的支持者还是反对者,听到这个消息都很开心。反对者自不必多言: PSP的支持者也觉得 JMO 电影碍眼、这是为什么呢?因为他们更喜欢将视频文件下载到 MP4 上观看。而 Sony 为了不影响 JMD的销量, 对于PSP的MP4格式视频的开发一直不怎么用心、甚至有感限制。希望 Sony 对 JMD 死心以后,可以取消对 MP4 的限制。

没有UMD, Sony可以学习IPOD,通过提供MP4格式的视频来收费挣钱。但是没有UMD,游戏怎么办?新主机如果抛弃UMD光级,游戏怎么卖?线索就在Sony三月份的

发布会-----

关键词三:官方模拟器



▲ PS 官方模拟器会勾起许多人 PS 时代的怀念吧?

模拟器不算什么值得惊讶的满思,但是加上官方就比较新鲜了。如果是PSP上出的PS官方模拟器,那可以说是前无告人了。SCE 于3月16日在否开的"PS Business Briefing 2006 March"说明会中发表了PSP的新机能,其中一条跟具爆炸性的消息就是"将开发使用PSP玩PS游戏的官方模拟器"。PS游戏将通过网络来贩卖,玩家购实后使用PC进行下粒并将其保存在PSP的记忆棒中,将记忆棒插入PSP使可以用模取器运行。

关于PS模拟器,还有一点不得不提,那就是PS手柄的L2、R2键的问题。我们知道PSP



上并没有这两个健位,当然PSP也没有右摇杆和R3健,但是对应这两个键的游戏不多,问题不大。但是对应L2、R2键的游戏就太多了,没有这两个键,PSP如何模拟PSP PSP如果没有改良版,这个问题很难解决,但是PSP如果面的每后续机种,那么解决起来就简单了加上这两个键不就好了么。这样做难不难?一点也不难。PSP的LR键本来就很大,把这做键一分为二。靠外面那一半是L1、R1键,靠望面那一半是L2、R2键。手上有PSP的读者可以自己试试,这样操作起来应该设什么不使之处。

以上分析了PSP新机会使用何种储存效体,有无可能取消UMD,以及模拟器的问题。通过分析这些关键词,可以发现,他们之间是自相印证的,使增加了"PSP新机开发中"这个消息的真实性。但是这到底是PSP改良版还是PSP2呢?我认为,使用何种媒介,不能作为为分PSP改良机种和PSP2的标准,模拟器问题。更没有资格。能够决定新主机的定位的,成该是触增加

关键词四:触摸屏幕



们知道,们知道,们知道,们知道,们知道,们知道,则是的的,他是即仅是以来,但

在NDS之前、触摸屏已经在手机、PDA等等上设备广泛使用。让我们来作个猜想,PSP在设计的时候,或许也曾考虑过使用触摸解。考虑的结果自然是否定,为什么?我们知道,PSP虽然功能够多,但久多给PSP的定位是"21世纪的WALKMAN"。这说明PSP在游戏之外,只强调了视听娱乐的功能,没有考虑问PDA方向发展。这样一来,有没有帕摸屏幕就不重要了。

很可惜一年来的实践证明,消费者虽然对PSP的视频效果赞不绝口,但是对Sony极力推广UMD电影而限制。MP4格式视频十分反感,导致PSP的影音播放功能没有得到很好的发挥: 而另一方面。由于PSP系统被破解,大学的个人软件出现,这些自制软件包括电子特阅读器、视频梯放工具、看图工具、自制游戏、电

子词典等等,PSP俨然成为一个没有触摸屏的 PDA,PDA方面的表现、相信SCE 不会假装不 知吧?

PSP有了触摸屏,随之而来的问题是,PSP游戏是否也会支持触摸屏呢?我想答案是肯定的,NDS的触摸屏吸引的眼球已经证Sony眼红了一年多了。现在如果加入这个功能,PSP游戏一定不会放过。脚问题就来了:PSP使用什么媒体也好,支持不支持模型器也好,PSP上总还可以玩到PSP游戏,但是如果新游戏是支持触摸屏的,那么现在的PSP只有傻眼了。这就有为PSP?的味道了。但只加了一个支持触

模、好像也不够底气说成后续主机、毕竟其他 方面没有什么变化。这倍有点像GB进化到GBC 的情况。软件方面,也可以学习GBC 的经验。 先发售与PSP通用的游戏。但是使用触模屏会 得到更多的乐趣。慢慢再过渡到也负责持幅模 才能玩的PSP游戏。

以上观点,都是根据现有的材料进行理性分析得出,当然也包含了笔者的美好愿望。各位读者看罢,如果习意,那么谢谢支持,如果反对,也不用答气,也红柿鸡蛋一起扔过来,最后,其次谢谢大家的捧场

面母的學

文 Leny

一部《安神侧身像 蕾娜斯》

再次难以自拔的2《女神侧身像》



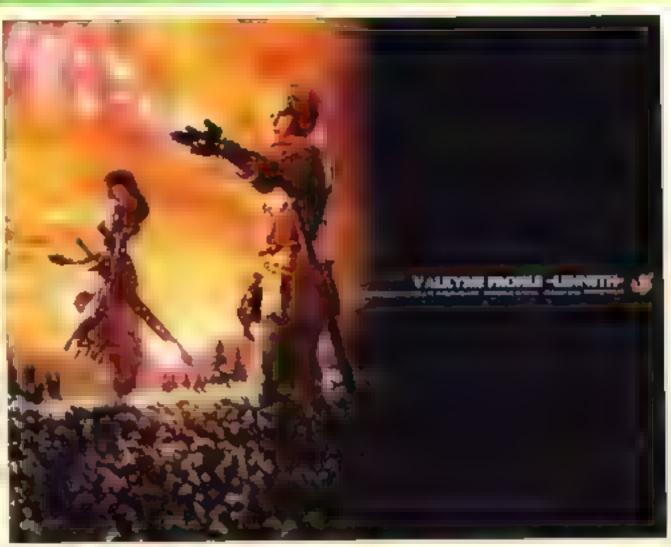
有,关这个游戏的,严,从游戏为性的100年 11 元起就没有。即过,严以非欧神是的深障也 界现作为基本,以游走于神界与人界的灵魂挑 选者Valkyrie作为树角,再通过战鬼们走去牵 造的生死故事来发整。将一个粤美而充满的气 信息的FPC类快林高地表现存分。家市有。加上 廖庭统的混合电子只仿佛身越对宣族地。家领 人那个神是目代的造品,还有多可结局下完全 不同的直场可能透视,以及告或两兄弟那透过 双瞳就能望身人物命。云的适区绘制 《女神 侧身像》在很多玩家。一中被奉为神作的地位 近乎不可证据。

基于这样 个在房椅 音乐 人物、世界 是 系统方面已经有限多人作出不。评论的作品来说,笔者只有真于对tri Ace自造的 个 条言的游戏体系作 番个人见解,或许在挖掘 (女神馴身條) 最本质的体系的同时,我们能领 略生更多制作者在开发游戏图的用心与反馈给 玩家的减犟。

(女神侧身缘)的体系龙大而充满色危性和快感, 单拿灵魂般的战斗系统来说, 前有《DQ》的同合战斗、《FF》的ATB实附战斗、《格兰蒂

UNE SOME OF THE SO

あいられてきときときときときとうとう



■博弈论与◎《女神侧身像》

什么是博弈论?

博弈论(Game Theory),有时也称为对策论,或者帮局理论,所并数学的一个元支,目前在生物学、经济学、国际关系、计算机研究的效益学、车事战略和其他很多学科都有广之的应用,主要研究公式化了的激励结构、游戏或者两角Game)间的利益作用。是研究具有工户或等争性质现象的数学理论和广去。也是还等学的一个重要学科。博弈企业,用于数学的其他分支。如概率、统计、线性就发等。

通俗地讲,博弈论是一种"游戏理论",其准确的定义是。 此个人 团队或其他组织,面对一定的环境条件,在一定的斯灵约束下,依靠所学师的信息,同时或先后 织或多少从各口允许统行。为或策略进行选择并加以实施,并从中各国取得种产生更改和者的认为产品、用到《女袖们身像》上来说,即是家作为游戏的操作主体,看对其严重的,即是家作为游戏的操作主体,看对其严重的,即是家作为游戏的操作主体,看对其严重的

则,依靠玩家自我探索或者攻略等工具的辅助 在芳式:宋人一群地壮大山。的力强。同时取 行为及进行的强计域。

个元整的.图查《当包括五个方面的内 di:

1 内容的参加者。即两套过程中独立决策 独立承担后果的个人和组织:

四齊信息,即博弈者所掌握的对选择集 略看帮助的情报资料;

- 3 内容方可选择的全部行为或策略的集合。
- · 博弈方的收益、即各博弈方做出决策选择。的制得和制失

虽然用粤海企来。正定《女神卿母様》显得 有率特等,但是熟悉这个游戏系统的玩家。 裁当中几个极具特色的创造点,首定会里中玉 道自己在进程中如何确配人物战斗关系,如何 弱质智角色的发展技能,或者抱怨那么一点点 运气因素。——其实这些都已经是两奔论的表现 了一那么我们不妨就先从游戏中这些最贴近玩 家并反馈个人信息的战斗特色来入手吧,看看 《女神别母像》的博弈原则

对应按键角色行动

一个按键为应 名角色、以正是《女神》 乌豚》代《的根基》。于关上最初给中家的地方。 就是在最适当的射机。最合适的角色而动,或



晶色以在战,后获得多达3 他经量值的权励、那么考验 如此才是市成又称的相邻。 如果是要其他的是派之资的 改造。数人家写的条件。 即作是,有人类似的 中间,这些欧的其中一样及 一种是专一种。 种用来对待这一种, 可以并不及,用来对待这种 可以并不及,用来对待这种 可以为一种。 可以为一种。

魔晶石与紫炎珠

ルボ 4 (的機) 「以打 は & 計() 作。 計(()) あ ト () ま人に) 狭行等 久珠 し

老是瓦斯取入的防证本证短广或手大伤人。或 者是配合我是的目的许少一定。他们的原则是 比较具有说服力的是在隐藏迷宫炽天使之门。 有一种出4只仓鼠组成的敌人队伍,宽石灵站。 小家伙问爱。但绝对意不起,他们随便一只发 动全员44HIT与的表于扩散正找方金项,那么玩 家会总战自由专程(司与共和)主义、可管北京 传统中型法子 甲。多分的正一种样点率。仅 文个4401. 你有几个命够死。你又有了少自 动复活的几条够它玩转e 而此对1... 考验。 家战 4按划组合的首先定如何月到这些自己、豪错、 就是如此打作而不是打倒。因为这些仓鼠体理 群水小,自有的 雌种也相当产 唐以玩家纵 使全员一顿按定。恐病也伤不至这些小老鼠丝 题, 更不要说能不能打死它们了。 目玩家彻 底领悟了前直提到的"展造当的"状态最合适 的角色可动"。那么对广庆中心温战器性就多了 起来。

武器攻击的行动段次

制作者为了这个战斗方式的更进一件补充。加入了武器攻击的行动段欠,华例来说就是武器属性OOO可以进行 权攻击,GOX则代表着第一段攻击无法施展,XOX则是是能发动角色的第一种发手广式,这样一个绕着超过的设计。让玩家们不仅仅是把精力放在战斗中如何顺久按键引角色行动,更是要研究不同角色各种不同稳定的连棋性。比如跨等数字第一段攻击引机 NC 自己上端离之空的某人为点人量的塞

念是機場不获有的名字子交關。不是多文队及 到極可其任何的。据方值。以从一条所的加入 都是普通的每次成立从是未具然结果的。我 直具之行用的自接解等。 了成立方字目的政权。 针对我方当前的状态。玩家选择性地游对于这 两样物品的战斗获取。而在 O 结局中为了华丽 地将军兼女神打败。紫炎珠让角色尤其是魔法 随在下个向合侯立刻行动起到的巨大作用。是 是让人感叹 tri Acc 写出的这两块石头让一家 把战 1玩个绳快。

近无敌组合——GUTS+AUTO ITEM

SU 3. は文版翻録 第二、と 見ば解作者 强的造态力。即使重要教育的打击,也能重新 站起来并回复1~9的HP供角学生产线点: A、TUITEM、展 はままれらは、角色健在的精 况下, 带为经受致允打击起。有正起来的队友 使用"中华之材"。这两一战争技术的组合是坚 证证家即更直对强大的敌人也能立于不败之地。 当然, 6 15最大5 的 的 安成几条件 よ 了 辞戏 的平衡,对于远家小维来说,此一平方山、中的 原觉就好像上帝的天平偏一了证金的一片,市 tr Acc将所有由色中最高。淑定为九万重是 默许了在挑战强大的敌人时底63×几率的微妙 满足感,可以想象 下跟战人僵持了十几个_日 台、破对广 记全员大震法入掉 比如伊瑟丽 其女王的大魔法基本部片技产全部等级为一的。 角色伤手(一方) 远趋(白的) 不上限) 或者。 被敌人全人巨残存了。名羊色が助GUTS並起

きったとうときときとうとうとうとう

来,然后继续靠 AUTO ITEM 重整队伍,那种 星星之火燎原的感动简直可以用眼泪来形容。 这样的系统除了考验玩家对现有资源最大利用 外(比如考虑装备自动复活但有30米破损率的 大使橡),还有些近似于佛彩,不过那种成功的 相头确实 比较遗憾的是无论后期敌人如何 强大,夸张的攻击伤害只是一个数字表演,基 本都是看玩家能否博得53%的头彩——这算是 木游戏中少有的败笔。

升级的凹点乐趣

关键词: 南灰色的首饰 + 生命腕轮。RPG 的升级总是带给玩家新的自信和希望。回想起 任天堂"《火焰之纹章》系列"升级时那牵动玩 家心弦的魔器,其刊的根廷式师是人类最本质 的贪婪。这种贪婪无可厚非, 就好像全人类的 成长,为什么看似同样经历的人却出人头地, 有限的时间创造无限的机会,这一直都是人类 成民的课程。《女神》。自《》中语这样机会要相 地交给了西灰区的首领和生命铜矿以两样道 具, 前者可获得升级时 100 点 CP 技能值额外 的奖励。后者则可以获得升级时HP上限由追 加 300, 并目生 " 晌轮,还有叠阴及果(即叠加 后HP上限再追加600)。这样一个巧妙的安排。 让玩家开始时刻顾及角色何时即将升级(恐怕 以前玩RPG虽然在產角色们升級。但绝对没有 这样在稳的),以便及时换成这些道具,毕竟平 (J的战斗还需要类似提高改造力类的装饰。)。 无奈可装备数有限,只能靠玩家时刻提妨。所 以出现了有人升级时捶胸顿足"怎么就升了"。 有人面对拥有极高经验值的BDS3不知如何把 有限的升级装备分给角色门,还有人打至认真 计算每个敌人。能获得的经验值升级而刻章绕 开。所谓痛并快乐器、别有这升级事小。不断 地装备利搭配可真的很正玩家投入感情的,有 时候傅取的并不已经仅仅是一个数字的攀升, 更多的是通过自己的努力安排而获得最大问报 的成就感。

总结』

由此可见、(女神侧身像) 在博弈论的范畴内讨论,可以解决很多玩家和游戏制作心理的问题,同时即使是一个博弈法则的运用。在不同玩家的眼里都能玩压不同的联查、收获不同的乐趣。细心的读者可能会问了,为什么看到

所列举的博弈法则,满足项目里始终没有第一条一博弈的参加者。即博弈过程中独立决策、独立承担后果的个人和组织。其实,游戏的操作者,也就是您,不正是第一条阐述的对象么?这就是游戏,其互动性自然是电影和电视娱乐无法避比的。

不算简单地罗列了些(女神则身像)中的 系统、其实这些都还不过是整个游戏体系中的 一角。诸如概率性引发的角色声音収集、时刻 计算好到印值以事能 太到 A 结局的谨慎 复杂 却耐人寻味的物品配列变化、轻松上手却能玩 得高深的冰晶石……trl-Ace 认真地把游戏的 撰专作得尽善尽美,事实证明他们必得非常好, 不然。年后的FSP版移植也不会是如此再受欢 迎。可以说, 经历了《星之海洋》两作的打磨, tri-Ace已经从一个小型的制作会社成长为SE 的一份中坚力量。而对游戏体系平衡性和多重 性的思考与追求、成为他们每一部作品都经得 起推敲的奠基石。tri-Ace运用了博弈理论,而 玩零在体验,这个游戏的。过程中或是绝子真立和 细节、再反馈回对博弈论的研究、必将与这个 游戏以及 tri-Ace 追求精良的制作人们产生高 度的共鸣。



المراق المراجع المراج



要见这个用限性和/美元的自己。自己更复价值到的和新生生游戏机时间, 虽然;为并是有确认《参与思约在产性 了是从生命1户等于弗弗约纳的"中心"中上电影性处,到这次传出的Xpiayer。 无疑而让人感之气, 微软正在变量他同乎把业水是有。 ,是《北大的一类馅饼两个人分是有些不合情理! 还有另外一个环消息自然是PSP 2.7FW的发布 为能是见张多少和连惟一的"GIA漏门"也谓《严严》下,这次打死小Z也不敢再升级啦! 这里闹话不多说,开始我们这样的《硬锋短肖息》之旅吧!

LPSP聖典書頭音响

使携性与高音质并率的UBL On Tour Plus 华丽曼场晚,提起哈曼公司的高响,质量自尔及得说,CREATURE 系列曾经一度轰动市场。这次推出的UBL On Tour Plus 是 4 月 1 日发布的UBL On Tour 的改进版,前代就已经被(福布斯)杂志评选为旅行必备十种IT时尚严之一,革新后的UBL On Tour Plus 在前代的基础上添加了可与PSP主机相连接的适配器,由原来支持 Pod、MP3 提高到支持 PSP(其实



实用的被键操作。 使用迷你目机器 發稿入接口 × 88 × 35 (mm) 的尺寸和 350g的 重量。即使拱带外 出也非常方使



技术上,采用Digital Amp fer Techno ogy 数字放大技术提供 Class D 级别的数字音量增强,在低功耗基础上提供更干净、更震概的音乐效果;独有的Odyssey Transducers变效器,用较磁铁驱动两个半球形铝制变频器,不论再低的低音与再高的高音都能得到完美的表现。COE(计算机优化均衡器)让音乐表现更加丰富。上升到一个全新的台阶,AEMS(高级能源管理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统)可以自动进入合盖体服和设置整理系统。可以自动进入合盖体服和设置整理系统。可以自动进入合盖体服和设置,是开始发生。因外它方生价。



Sony官方4GB记忆棒发售预定

最近去网上几大国外购物网站看看, 約会 发现 Sony 4GB MS PRO DUO 记忆棒已经被 摆上了预定的微架。官方的东西读写速度和质 量上自然是没得挑剔,绝对不是市场上职些相 制品造的组棒所能媲美,现在PSP各种配名描 放、游戏功能越来越强大。 1/2 自己 2-3 的记 忆棒也是天天都逐得禹满的,因此109。忆棒 的诞生也算是顺气了市场度大的需求。根据到





上的高思,正式发售互该是在6月份左右,现在 教订的价格 181 美元 约人民事 L. 60 t 1 抵得 上 台15小户,果然是"分货一分价钱"到 另外,8GB 超大证忆棒也已经登上了集架,不 对发集日期和预订价格暂时还没有公布。

记得小区早先在栏。中给大家介绍高达马 方拇权PSP 便携包时,就角根号班 家与来追 〕 小2在職里能买得到、以よっく给大家馬奉上 火影、龙珠两款门方模权的度换包,不过大家 可不要再追问小。 国内断书序 买了,能告诉人 家的只有 http://www.p.ndenstub.com/tk





这个古井笆名游戏高点点观点的广随着这两部作 a. PCF 将此的为售,又两款使概包也有得以了。 连广一美元,约令人民干 o 元。

淖士向超昂贵PSP便携包

由英国产级型上著名主个Duct 表示的。这 級Motorities Iny FIP (中心是用正式专 布 这款使找任作为 (一、)。年程是主收藏 系专, Motorites 家族所分式社、不合活量还证 价格都有看不同的表现。你就未把具有小瓷性 和防水性的浅花色料作作,并而有三等的特色。 皮量作装饰,内部采用系列一如既往的严责橙



伊格布、 层湖西 引大写 放馬 to IMI ~ 筒, 下复, 手 用的是非常柔软的缓冲 地,就算是将PSP屏幕朝 下世不病性。高盛下(F)(1) 存版。特任專打开是契折

张度还可以起到支票的作用。以唯在"。在内包



再配上该系列的线信。旅游行众及度等。若走 来绝对一身贵族气息,心下云布的生产是"英 舒 约人民币、41人、下得、乙山山土。" 来, 提说日本云在售 个广大 · 田元, 约人民 西·亚·元。也等得上""版本的。+ 了。 看影片。包身尺寸19 1, 5 里果 如果 还是很不无为事。业结石下市的一套直核单

们尚的龙、自然姜配打尚的重板 Arapstar 发布的看板款歌都个性得让 人无话可说 该公司专有的世界医主题 面板系列共有10款,分型以不同的设计。 区格ED着10个国家的国旗, 这些设计精 良的重板无差压引上具式门以直接安 装、揭下后也不会落下任何胶状得或复 M.



PSP扬声器便拼盒

合起来可以保护中、P. 打开就是一套舆备 PSP 支架功能的使携式音响 oreenHouse 推出的这款GH PSP SA21C就可以同时起到 这两样作用。这款产品未用内置充甲电池,可 以直接接基户户外电器,同时为PSP和自身充 电,配两个高音1W功利的防声器,则以持续播放10小时的音乐,并且外置接口还可以同时插 放10小时的音乐,并且外置接口还可以同时插 对个耳机供两人同时软等音序或加有中枢,也 可以连接MP 等设备将音频输入后使用接完了 场声器梯放,功能开模实明,各乐效果震撼有 力。循序 22 一门元 约人民币 700元),很适合 情侣出去旅游时来。





NDSL即将推出新颜色主机?

超近,日本某杂志在黄金陶赠送奖品中您然出现的黑色NOSL让小2与众人都酿前。重、超传除了黑色NOSL以外,不仅从称点有广播物红色、FC(Famicom)红色产等,其他支格能够的NDSL在《新马里晚分类》,一份专生之际产者数据。虽然对于这一位一种任人学产产并没有予以证实。但无定如此一用广大年天堂的粉丝们来说可绝对是个处消息,好有小之,不没有入手NDSL,哈哈



《魔兵传奇》】最新卡片游戏扩充包发售

《魔兵传奇》的漫画火、游戏广外就不会人。 这款作品在去年就指出了《BADL游戏(打开天堂之门》,NC、做《季等证用的"魔》也于个章。 3月30日发售、虚协(原政于》的推广经验、传统卡片游戏在日本也仅写行。的推广经验、成灾于4年,20日推工的第一及主产扩充自入广东(第一类的袭击者》以序作漫画中的"战争游戏。15日路战的"等级MAX卡"以及马奇豪华门产的"终级的"等级MAX卡"以及马奇豪华门产的"终级的"等级MAX卡"以及马奇豪华门产的"终级的"等级MAX卡"以及马奇豪华门产的"终级的联动」扩充包取大的卖点在于和NOS版游戏的联动。扩充包取大的卖点在于和NOS版游戏的联动。扩充包取大的卖点在于和NOS版游戏的联动。扩充包取大的卖点在于和NOS版游戏的联动。扩充包中的部分卡片上的有特殊的

等码。在游戏 可格以上参行 耐入。此可于 游戏中使用或 卡片。而归以 些 ARM 威力 可能不



度 点次是款的政务上多量是快速人网上。购吧 每年198日元(约人民币12元)。游戏也玩声片也行,就算收藏也是很有价值的(

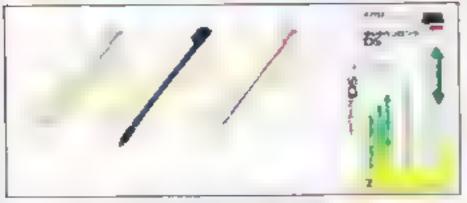
NDSL专用屏幕清洁布

Hori 急足能给我们上爱的掌机带来无微不至的关怀。这个带来的是一款NOSL专门设计的屏幕清洁布。这款产品同样是任天堂认证产品。可以经验去除屏幕上的指纹。油渍以及扩上,效果显著。这款青洁布可以在水中洗净。原于与又会和新的一样,是各型点的无效。个果专门擦自己的新浪镜也。不过与1.5元才上式开始发售,价格5%目光。约人民币38元,现在增买也买不到,我黑



YINGRUANZONGHEZHAN

NDSL专用伸缩触控笔



用言學上甲腳的明友们一定都会院們任天 學的軸程等手感并不是么样。NOS 白带鲍控等 又好又短,即使是NOS L的触控等,手人的明 友據起來也点單唇有些短,像小 2 裁互推成可可都是拿PPD的触控等的。PCC 就写着在了 NDS L 触控等的不定之处。查班上了这数字如 NDS L 可伸缩解原等。怎么是小之想到了老有的

NDS / NDSL 全用联网对战事机

大家师(依可放生 指人)很久了啊,不知 大家有复有点。J在哪天至望和天师一路或在开 始前和结束与智慧,J。在虚拟是一个对于进 行為音聊天的。可是世界满了NES No.S. 和自带 麦克风聊天效果可就一多趴在屏幕上,不知 道的人看见了一定以为个要吃了这些饭品等 所以解,小Z在这里给大家降事准费以食品证外 厂商Datel专门针对Winf就是一个的管证解 是的表点或它置。不定是使用一部一的本一。 Max 还是任天堂联网设备。目机都不到多一型 能吃效果。早年 「ate 就進生」」 PEXTX的专用 註例对称:「机并取得了不管的,可以 这次排出的下。」 这次排出的下。」 如本,是如,工作 更不 的人的而下。



) 第二格文·对于一致主力也交易员

Viewboy DS25V Adapter Bir Indian

由于掌机。服者不具定型心。不接色,因此想要将小小豆塞的两个护护。于4.1年的第一个企业。 就,但是不够原理的建筑会等了。不是"人工"。 有人开发了一下的1、转物设备。并且还是依



备入下中等制度中,处使哺乳就多数一种游戏,因此这款设备主要只针点推广与US等。显示解。并且根据变点专的设计,一方还不能适用在NOSL上一篇了"D"物,从"C"、"t"、一面还公布了用于是A 3 / 上使用的 views views 从公布的图片来看,这就一。它是是数果还没



于主生产量。用了这么一对一个产品基据是等。 的硬件设计。上述:厂产品还是针对人一进 。在一些数型块化。这次平年现在正在力生观证



眼镜公司的古怪NDS便携包

最近,Kotaku网站上公布的Banpresto特 能风格NOS便携包让小2眼睛一亮,尤其是这 款网站上对于这款便携包的英文介绍,恶搞成份不亚于Keroro车曹,网站上说这些问爱的包 包们是这么评价自己的"真实我们非常证值, 但我们能为你保存NOL不受伤害。我们都有错 着建钩,可以静悄悄地替伏在你的腰带上。我们 们生于Banpresto,所以如果你住在日本就可以买到我们。或许像Fay Asia NCS以这些的 酷的进口商会把会证我们中的一些事到美国, 所以在胜乎为争我们的表情到成时的时间可以表现 无论如何,你可能都将不知道要我们能做些什么 及正我们相当的可怕。"关于可怜的点因还 有一般的人的证言,"No. 5 他被每一时被的 情,用来隐藏武器,用。作人生餐便当的被借



以用来携带的一帧。以防被医巴黎主,缩四款包包全部实下,带着手套、为防止留下靠纹一拎包家作为收藏是。"这段翻译也许来杂了一些小人个人的柱旗,反正几了我是这么理解的,在了以后你是不是也棒腹大笑呢?奇怪的是与一支。门去了确根镜公司网站,是并没有我们这个新养好的相关个格。上书的古大等、几人一人是关注它们做。

极品GBM扬声器手柄

的面给大家介绍了一款GreenHouse的PSP用扬声器产品。这里再给大家介绍一款GBM用的扬声器手柄吧!这款GH-GBMSA218是GreenHouse于近期推出的GBM专用扬声器手柄,内藏两个0.8W功耗的高品质杨声器。采用"节干上也驱动"一持续工作公众的,然你的CIMA和偿益质土的不定,专用车位侧门或将、JM紧紧下在里面,人体工学的设计旋起来也更有了解,提而游戏操作性的同时也减少了手部布势。这件再也不会有



機器MP3玩游戏的感觉。手柄大小为107.5 近4、65年毫米、携带起来也。增升使 种颜色任何选择。29× 巴里 代人民币可力 主华种的手感和音响放射。在2觉得不里很多 镜的。

THE THE PARTY OF T

VBALInk 新版发布

久久没有动静的VBALink突然在5月1日 发布V180beta0版、新版几人对无线网络的支持,并提升了网络连接速度。vaA、ink是 款可以进行联网对战的电脑用GBA模拟器。

联网的时候需要设置Link Options选项,将General选项,将General选项卡中的Singnie Computer改为Network,然后建



立服务器或者输入对方的中地址就可以了。新版下载地址为http: vbairk wz cz vbank180b0 zip。

文 小超 编 马修

MSXAdvance 新质推出

FluBBa制作的GBA用MSX模拟器MSXAdvance于4月30日推出V02版新版DA对虚拟键盘的支持,加入对SCC声音的模拟,用JCKBPAM替代引来的1FKBRAM,修正了使用插件时的协调问题,提升PAL制式下计时功能等等。游戏中,按住GBA的B键再按Start键可以调出虚拟键盘,然后



用于字键移动光标 被A键选择字符 另 外,以前花版的 Bas c程序现在也 能正常使用了。下

载地址为http: / hem passagen se fubba download /MSXAdvance028in zipa

在一长假的刺来 意味看大家可以都见她冰息一下 医七天大体气器过的 向下人 一起出了五次、子母内物品是不同的智择 如果不严重生了 在主里十几几天 预带的 玩 化新旋巴是个不准的多定境 医面上我们声音 看在一脚用的常识销售下降

4月下旬到1月上旬, N. 心的广格水子 缓慢的解了下来, 认着本品的位。 医高径 N & 的厂师画头价格办 4.0 。 军经等人 的服 为1997 直行的时间中 1480 元、这些报价相比举目之前的1580 元算 **显硬 コイネルイ 学者られ上記さな词、オ** 京 上海等域。的,与实报价的相差无户。成分 艺术机器都在11 00 左右。13份标题在11 7 イイ、贈、角城 特に とき ↑ ^ 17 千年 以 制定 1 多月的售价变证情况看来。NELL的 售价呈现出一个明显的下降趋势,军者在上 捐赠经预测说内地 NDSL 有望在五 排 1 至11399元的低价、现今石来果严气造。4月下 与到五一期间,香港方面的NPS。 走商已经稳 定地徘徊于1300元港币左右。照这样降下人。 ⑥平 121 m 的售户不会很超远。第2号 简约 是、1000 自由人性经验企业以及证据 色がいませいでもも、以やりに色いった最 母欢印。 傍礁的意味与医生化持续产品,不知 道几个月后能否恢复正常。此外,神真的心。 已经公布定于6月上市,大家请喝: 字字

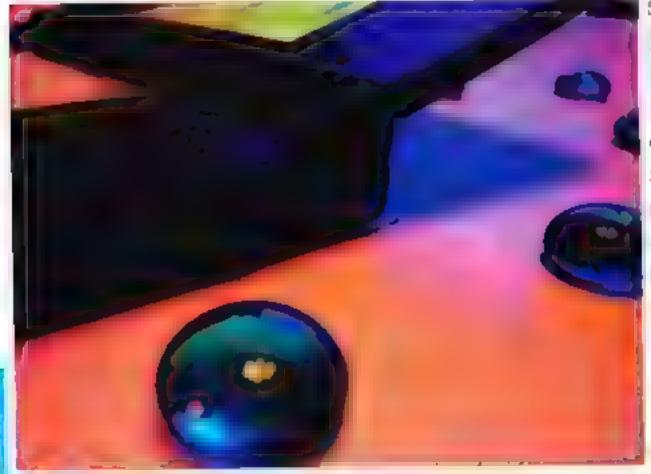
NDS 戶面,美版NF "仍監強地战斗着"。价 格保持104 m 子变, 神游 LS 巴版 NDS、港 以 N , 新 、 等 、 引 方翻 新 NDS 均全面断货。如 今年 1 48元色价格系元元 40万的工 格。可以预见数用之后。在一句销量者大人减 "肩,若等如何性价比到进行。No. 1

由于烧录卡的大 1 的 的正步特置 3 **年子 見科で氏に下、下 サバイモ火率 7者** 4)、企格かり ヨロ ((人事)) アカ《子 ①西兰》(异宫传说 1·川) 焦价统一降到180 九 县余作品《俄罗斯》以》。 版《集 〕% 1 猎人》《太肌海下代4》《天外魔境》以 及《三国志OS》的生价依旧在300~320元人 **间徘徊。根据笔者在数家游戏店的暗访情况** 有中、但当很多证象都定确机购入烧录卡。所 事先另好了机器总在回头补一张烧录卡的人 也人有所在,因思游戏的铜墨正廊。而着一个 **海沧的**。

: ,,在市面上最流行哪几种烧录卡呢?首 当其种的当命集个仅为一一。t的 c M N 心,作为心。的介统。也,并对NDS游戏的 换产性 非动作, 外产生 产于产权相当精美, N. 该说是目的性介比最高的烧泉卡。除了4月下 旬天速上飞的100 MILITULL / V 也终于在 前年静人韦, 售, 价为39·1二百十条利利

> SC MINI SD过于相似。使于 广为证券批判 24利以 MN 3D性能比较大 知知、趣,相 关评则报告请大家关注本销 (掌机王SP), E '4 SC MN SD的上市也终于而追Mi MINI SD perfo t版宣布降 价。价格由4 开降到,80 开。 文一 轩煌显大战才才对两开 始。好戏绝对在后头。

最后让我们未关手下 FSE 的维维特况。20以上或 本的F - 近、末曹仍解, 这使 得1→ 子生孝美一台使)

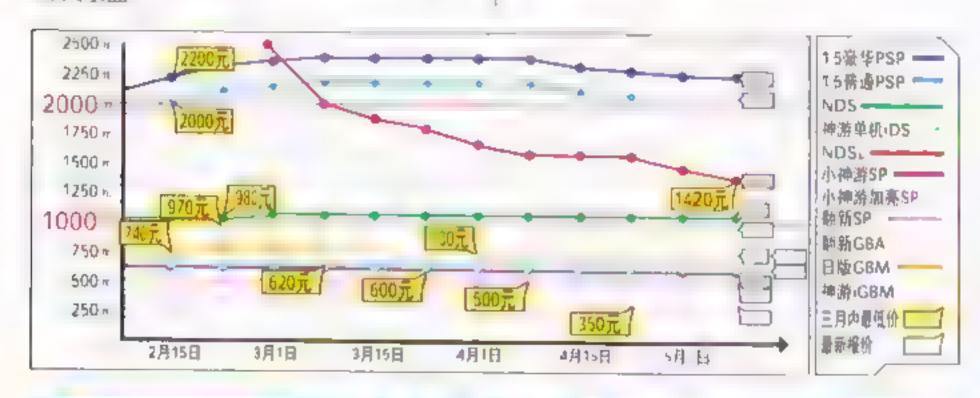


台,难怪价格一直降不下来。五一期间 PSP 的销售简直火爆至极,每一家游戏店的柜台前都有年轻人在挑选着机器。现在不同版本 PSP 的售价如下: 1.5 普通版黑色 PSP 停赁(如果玩家在购实1.5 豪华版 PSP 时不要豪华 装专用的配件价格仅减100元,这样购实不是很劝算). 1 6 豪华版黑色 PSP 2250元; 2.01 普通版白色 PSP 1500元, 2.01 豪华版白色 PSP 1700元; 2.01 普通版第色 PSP 1440元, 2 01 豪华版黑色 PSP 1840元。

不管日后2.0版以上的PSP能否被破解、现在的焦价都可以说是很不正常。因为1.5版PSP已经有三四个用保持高价销售记录了。针对PSP长时间售价只高不低的情况,笔者健议大家现在谨慎购买。以防止某日售价突然大响原

PSP新出的正版游戏有《炼狱2》售价300元,《宠物狗》售价250元,《新牧场物语》售价290元。《新世纪福音战士》售价330元——PSP的新出游戏种类繁多,不过大多要求为2.6或2.7系统;半月前已经推出的那些游戏售价依旧。《007》、《白变夫虫》、《分裂细胞》、《虹吸战士》、《未名传奇2》的美版均售320元。《火影忍者》、《真三国无双二度进化》、《大航海时代4》售价310元。

网络上2G组装棒保持360元售价不变,依然是5年保换服务。店头2G组装棒的价格则相应将到420元左右,(有消息称这种记忆棒的进价仅为300元,因此大家去店里购买的时候请尽量还价。)工业包装的4G记忆棒在网络上保持1250元的售价不变。



计技术机器抽点

本铜市场扫描多特为人家专业各地的学机等著个格。以下于有参考个格品、单位为元、本籍元列价格约万学机。"格,各类广格有差元属于正常,因此以下价格仅供参考之用。最后,马修问所有提供价格信息的方法们致多。更多第5个格信息适会对 love_p 到定商减 http://www.tevelup.cm/mai/)查询。

城市	提供者	PSP (乗华順)	PSP (普通版)	NDSL	iDS	NDS	IGBM	GBM	小神游SP	GBA SP
广东广州	I西恐龙	2250		1420	-	1040	730	-	600 (背光 630	500
广东深圳。	久圣电玩	1650	1450	1500		1050		630	650 (背光)	
山西太原	逸楽电玩	1700	1520	1650	_	1100	760	_	680 (青光)	
广西南宁	鸿立电玩	2430 1 51 1680 2 63	_	1530		930	750		680 (背光)	-
天津	MARS 电式语	2650 (1 5) 1630 2 51		1530	_	1040	_	720	_	650
福建度]	快水多电玩	2410 (1.5) 1680 (2.6)	1460 (2 8)	1510	_	1060	790	730	660 (背光)	640



退機的目蓋

TO TO LEAD TO THE REAL TO THE PARTY OF THE

提起持日烧录卡业界的巨人E7 Flash,经历过GBA时代的玩家恐怕是无人不知无人不晓,即使是烧录卡风云剧变的今天,EZ、E2 II、EZ II 凭借其硬件设计上的优势和软件、内核的升级、都实现了NDS 游戏烧录、在大批国内外玩家的心中依旧拥有很高的地位 如今跳栗近一年之久的EZ IV终于登上了历史的舞台、小Z作为EZ 系列长久的用户、也在第一时间从厂商那里获得了一块宝贵的硬件实体 用话不多说、还是请大家一起来看看EZ IV的评剧结果吧!

EZ系列烧录卡回顾

早年、EZ Fasn作为当的硬件设计最佳色、性能最完备的粉录卡。完全将其他通过工作改造烧录卡加在自后,数不胜数的功能令其在基生不久后就引起巨大的瞩目。不久后EZ小组再基出。公布了性能更加强劲的EZ Fash ,答量从128Mb到1Gb全线出走,加入了即暂存档。金手指。软复信等更加强大的软件总铁,并且通过卡帮上的硬件时钟设计是美运行《L袋铁修》、撤起烧录卡功能上的第二次事金。而后避生的EZ 更是在传统烧录卡容量上进行了扩充,具有。盘功能的EZ T实际上采用的正如现今外存储器的结构和技术,只是这个外存储器也是整合在烧录卡上的半导体晶片而已,烧录卡内核软件

更是加入PCA功能。可認是非是或夠的經承 4、只是這个为計器影的价格实在並很多研象方 法接受。简单四项是EZ的过去。我们就来看 看以款EZ Fash v吧。

外观篇

其实, EZ V的包装的概念到早在去年9月



▲传说中的EZ → Enle难道将会采用这款船舶的黑色包装7

份就已经公开了,而且那时就提出将会有EZ FashV和EZ FlashVite两个版本,(可那时老任好像还没有公开NDSL ,因此公开的老任好像还没有公开NDSL ,因此公开的包装设计概念图也有 灰一黑两种设计。虽然EZIV没有采用EZ 解样高贵的木壳包装,但是象华的纸质包装还是比M3 SC的外表要美观许多。在外壳的背面"Z Fash V的标志下还写着512Mc~8Gb的容量字样,看来互该是EZIV最初硬件设计严密时留下的标志,打开包装后。纸质塑料,医"里装备"Z +=ish f型 包装后。纸质塑料,医"里装备"Z +=ish f型 医



▲装备齐全的 EZ V

等是2.7、1 二十八百年四十二子 番车 是的分析。由于第一个20 等年度在五年 中,在E2.85年进行。第二、经8年进行的 在1.去科学的子结。35 二年于了2世月。



▲正直看 EZ *学 A # 収量措



▲小Z 起喜欢 EZ 主页上公布的绿色 EZ YI

又"一般A卡尔表上稍看、发现。因为无值了。BA 卡带等部从之的"耳朵"。外点不是"本序有了,许 多、即使插在"加工上土也不会因为两边的"人 来"直播等特别关系。在卡里的普遍小子还有



▲端心观察领可以看到EZ IV 价后的两语四根



▲从这个角度被可以看到 EZ IV的 MiND SD 插槽

卡槽并没有设计成弹力卡槽。插入后完全靠摩擦和弹性卡钩定位。 战出也是需要用指甲将髓弱的MN SD暴力膨出。便整个做工精细的卡

下在小Z心中大和10分 外观部分介绍了这么多。下面就让小Z来为大家亲手解剖 E Z v,具体看看 E Z v 未带的硬件设计吧。

硬件篇

EZN的拆解比较简单,只有卡管直面的 个螺丝,拆开螺丝后,上面看在长星顶部的定位 卡,将车带压面向下。准备所有定位卡解开, 就可以打开车带了。正式上书的卡带件计会罚 生产出期标签贴住螺丝列,随章撕破标签基并 卡带就没有使保土年的服务了。打开车带后找 们就可以看到上下面背后,个定位卡,由于62 将MNI 动桶槽要并在侧面,因此一个定位卡 并没有对称分布。这样也就造成卡的看下侧几 中没有定位。厂商在这里介了一一强力胶防止 松动,因此拆过卡的朋友总好在装配时也是写 余上胶,否则有外壳松片的。可是「子参替62 哦,下面我们主要看看卡带还可要看。

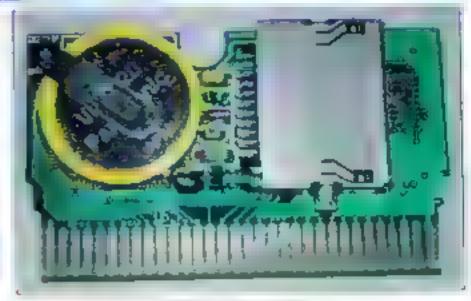
下而再一次祝母翻訳には、トレンにな大家



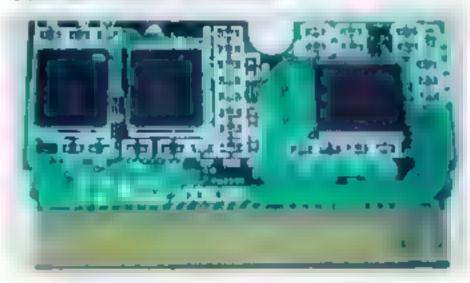
▲很早以前就公开过的EZ #样卡!

展,了工建大年 展,了工建大年 款 以上样本。当 从已经可够成功 应可你还有人战》 了一种可用可并 设有采用外存储 器的专注,设在

MN SD 成本器设计,置点来是一块大容量上导体信片,用来存储等级内OM。大约因为这个,此方案也就丢此不能适宜。GC Mi 已经开拓的市场要求在船死腹中。而现在使用的汇接公布于去年0月份。应该也是人船上的未带设计的。不然也不会们有5、Mo~n 上的高量字样。还是让我们来看了6、7%。中等极吧。



▲小乙醇的的 EZ v正面图。



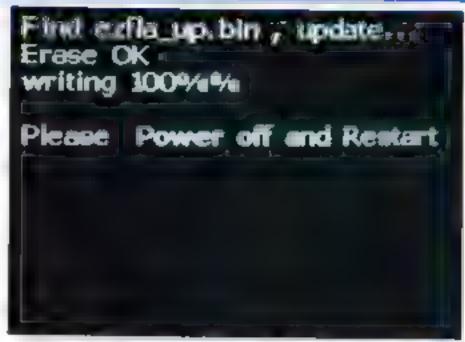
▲从 EX IV 的背面看、电路的机布也相互精致

整个卡尔上没有一些人工机工、做工精 良、电路板下产、FEDR。着EZ · ` c^ 640 心息、位计量指 E.7 、第二成 。下享、。" 3月元成设计。EL V的存储缓存等片之所以朱 用128Mb的PSRAM 和256Mb的 NORFLAJHROM。就是为了用于解决与BA 蔣 戏的完全载人模式。这种气速写片的读取速度 要比SDRAM快许多,"快不会出现CBA游戏中 的延时现象。这一点也是继承并发展了E2 的 成熟设计。MCP采用BGAII装,Loader采用 TSOP萬型。尺寸封装,低耗电的气能设计、解 决了烧录主发抖口题,并自是长了普戏时间。 根据于JOSULLE TO PERSONE 及主版卡的情况下可以近付からは5ヶ月なぎ

内核篇

「ヒー・样、モン・焼きすち移也・方 No vert *, Mainter 使了. 然 B 为什么作者的所以其子E、 与社上集社会、李章 おしゃん、たよ、内がん、ダス・内部[1] No other village BANG Fill C. VI OTE - FIFT I THAT PARTY · NE F 用书的"以在实际代表以前是, 在插上: M far (1) (1) (1) (1) (1) が进入へ br. fl. weerl。平兼 自动进入GBA、 +10. 友保慧 门栏总证案。 **元初、明会自动进入し、 コー・ がを走入** 3A標点とを後ますが行った「鍵と人 · SALOTOTE A SAFAR RELATION 下位是引起上,从位于是一个第一个是 FalsMe 有「妖主的」的SA、文件专手到 MA JOS 中心。er El 是,如《有点目录选手 动建立、共高分别文件改名为Firster av. 总体是并与校内参与以前从。

还自为核的刊级、首先大家需要选EZ官方。 论是,bup rosezf。 prin 的EZ N 计论 区类写确立技术 最新表体的或主教、解压论与 直接得见到 V N S 、 的根、 录下、 并更名为 ezfa up (), 然后揭好F " N 按B键开机", 不 论 NOS 模式还是 58A 模式区的社会进入到内 核升级界值识别的lexfa up bir 升级文件自动 升级, 这 时大家一定要果还不能断用关机键。



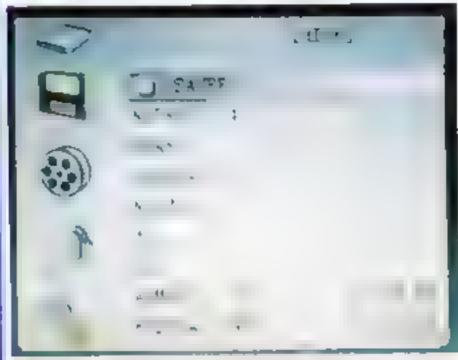
▲在 NDS 模式下内核升级元成品会提工关帧重新启动 NDS

MUSLoader



▲新版本更移后的上展界面

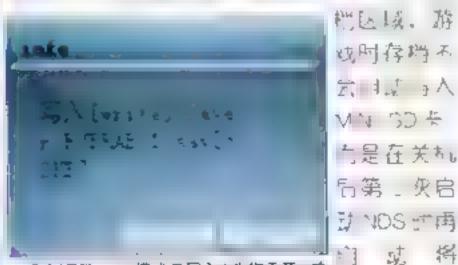
只能显示DOS下那种8 3文件命名格式、就是 说主文件名最多只能显示8个字符,超过8个字 符的文件或文件夹名将会员 "" 制裁 李编号量 示。这一点感觉有些落后。而且文件机设有文 件类型图标标识、连文件和文件来的区分都是 部電商设有副文件名及文件大小量下来判断。 没有上下翻算功能这一点也很不人性化,用录 中文件再多也只有按上下键一个个地找。



▲糖品等后的 DOS 女件名标显了方式。

NDSLoader下可以进行。(18) 1 1 格式的内方にデタ件、一点が、社主祭と等点 行。但此无去效王金军扩展以第二直接在粤境 日下成于素姜品(2)为文件可以直接补充"金融的 解操导,作作。不管、不、、不。按ACI对开导,所 1.10年,秦月1年1日,李月1日,李月1日,大 15年初版,人人人以往我们与李爷万产工。例 町才市 成成とり、ペイナ アーノを ロッ以样 的设置也是考虑的扩展压的心,不可能采用了 MAN SD直接读取运行的方式。F 《的传报软 件并没有如同SC M-制度的完全基本模式。动 提対キ小王 VE的=(V語式積入PAV TJ. 启动),因此一般来讲都幸在 1 左右进入第 戏,这样看没有该很是变性就写于正常了。

至丁游戏的存档。ことを展了表現と一等 存档机制、NES的个ea BOM通过转换软件 转换后,存档会被目动等 E在 BBA的 SRAM存



▲正在NDSLoader模式下写入"为你而死"前 戏存档

戏門存得る 完 · 司 · 司 · 人 MA 30 # 九是在关机 IJ NOS 扩再 动。 将 SRAM 中的

存档备份在MINI SD卡上。减少了游戏对程中 频繁向MINI SD写人数据的过程,而且存档放 在 SPAM 中别便关机后很长时间不开机,有锂 甲的供用保存也是很安全的。EZV存档备份还 有一个特色,相比 SC、Mo需要在转反游戏同 时间,立存档文件不同,r2 v的存档备份系统在 第一次游戏后可以自动在 Vin sD上的立存档 文件 至于Cen ROM转换。的游戏兼容性。 小之放在是百的"转旋算件点"来为大家介绍。 又里看重提一下关于对第一万软件的支持度问 4.

最近 fund ()、任于NDS第三方WIF开 发信的责任以及"产进TATF 118展新版本编译 器的不断。每、PC遥控、文件管理器模拟器 5. 24 3 产的件也是如雨后香笋一般层出不 マー、パル Lak 」」、でを特 gba利 t,校产的N。第一厂软件,直接拷贝在MiN () と述(1) ↑ ボ ハー・「窓(子等) 方伙件製



▲ SFC 上的幼典游戏《潜能高手》通过 SnesDSemu 在 EZ (Y上完美语》:



▲最近小Z在EZIY上观看的 dpg 格式 我的女神。

付: istoo ff, 译文月 gba格式 ATTLE DE TO a nds格式的等 *** 饮件因为*** ean ROM转换 M.nds 后缀的游 茂文件冲突, 与 致使用.nds后缀 产 第三方软件会 JEZIV 独特的新 程模式達人而不 可运行 至于软 件支持要上、经 正 模 拟 客

小200元、现在起 · r · (emil H 44 ... 成功证 1.M nShel在 E、「的转换软 性學序的看点其 E v 与h 1 1 版 本、よい「效果几 平元等。至于其 他如绘画软件 COLA RUALITAN 5 下屏会显示

F2 V上型表面

告死机。音乐软件 Nitracker // 13名然 成功自动但是jacy附分花剪。具有文件管理器 功能的CAChgunize 31 a版本运行。如同LO C+ 坂・祥白景。以上软件的下载清空」で的 Biog或Leve sp掌を区、看来EZ yin 自 **集软件上还有夏多需要改进的作与,小乙一人** 认为3根5主要还是集中在一个接门1. 配好的 解決与チーチ面足以中欧性本は提手尺キャノ v的支持度、カーチムの本業ととロチリップで MN SD质取写人的开发奉提供约广大架好者。 双方。起努力或在会生快解发展。他认为一名 動等 「甲基或片層はです。」「紹介できまり文件 表表出了10万、人口 化自约均值、有效的 定这样文件区的证,并几个世界口下系统中。 文件之写《的约束。至于第二、四十、四八 的用途与《还不明》

GBALoader



▲日本核中央证的时间是介助能



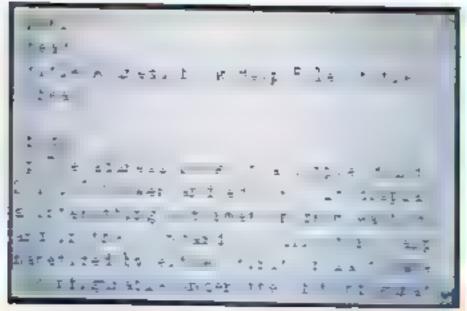
▲还是新版本桌面看起来比较酷。

无效功能 只是在"我的陶脑"中按B键还会显了出来 首次进入CBALoacer 对需要进行 语言的选择、外汇就会启动型 CHALoader 的 桌面。

至于第一项"利益"。打造工艺的 EZ Disk文件夹,「在 L'MN 、 i ii 内容, 如果运行过大于 128Mb 的 GBA 游戏,在 EZ D I s k 的下方,我们还会看到依旧写在 NORFLASHROM中的 gba游戏ROM文件,并 目可以点击A键快速进入,进入 EZ-Disk 后。



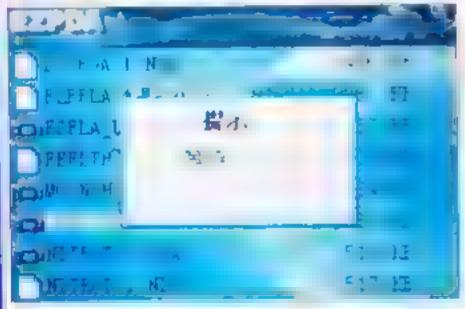
▲在 我的电脑 中可以看到NORFLASHROM 中 □ 光影朵拉問 盟 的 ROM



▲使用 GBALoader 看 html 网页并不能屏蔽脚本标签

文件名的显示又依日回到了DOS的8.3格式。 不过与 NDSLoader 相比,有了文件类型标识 图标看起来舒服了许多。EZPDA支持直接浏览 MIN SD中的各种文本类文档(之所以说文本 类文档是因为除了标准的 txt 文档外还支持直 接阅读.ini、.html等格式的文档),效果自然不 必多说,各种图片格式文件也是有标识图标并 目可以直接打开的,不过小2试验后发现虽然 能打开。但是基本都是花屏或黑屏。希望厂商 能尽快修正这个功能。

至于GBA游戏、EZ N运行的方式是众多 烧泉卡中最特别的。 考虑到凑取时间最优化. EZ V继承了EZ II 的读取特性,对于小于 128Mb的GBA游戏会直接写入PSRAM中快速 启动, 128Mb游戏启动仅需要30秒, 速度相当 快,而这种方式在关机后PSRAM中的内容会 被释放,再次游戏还要重新载人,对于大手 1 2 8 M b 的G B A 游戏,则是写入到 NORFLASHROM中运行,写入过程首先是"等 待"擦除NORFLASHROM中的旧数据(Live 惭电也不会消除数据内容),然后再将新澳人 的游戏写入到NORFLASHROM 中运行。这样



▲上在撤收 NORFLASHROM 數据

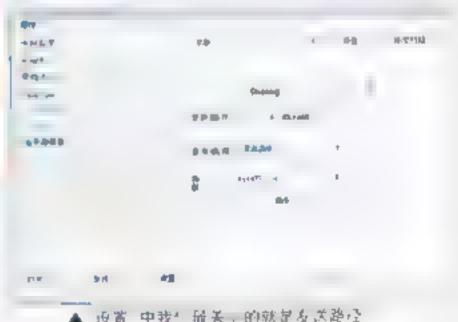
做的好处就是一般来说大于128Mb的游戏一般 情况下载入较慢,而通过写入到 NORFLASHROM, 当玩家再一次开机游戏时就 不需要重新载人,可以直接运行保存在 NORFLASHROM中的游戏,实现如同 GBA 正 版卡带一般 无需等待直接进入,而且 NORFLASHROM 写入慢、读取快的特性也绝 对保证了游戏过程中绝不会有拖慢现象发生。 小2用256Mb的(MOTHER3)测试、首次运 行射擦除 NORFLASHROM 中的内容需要 1 分 28秒,写人共花去3分32秒。也就是说第一次 载入一共花掉5分钟时间。GBA游戏的存档方 面和NDS存档类似。也是在第二次开机时自动 备份在MINI SD中 Saver 文件夹下。32KB存

档备份只需要花12种。最后小2要补充说一句, 很多已经拿到EZIV的玩家反映EZIV无法运行 "图书写"等第三方 GBA 软件,其实对于这些 软件及某些按A键采用软复位启动自屏的GBA 游戏,大家可以试试按L+A以硬复位方式启 动, 经小2测试, "图书子" 采用这种方式启动 完全没有问题。总体上看,EZ IV 对 GBA 游戏 和第三方软件的兼容性还算不错。

转换软件篇

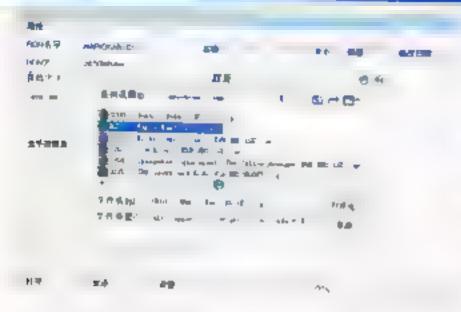
对于一款烧录卡而言,最重要的当然是转 模软件的兼容性、能支持多少GBA ROM、支 不支持软复位、金手指、即时存得等附加功能, 多少NDS Clean ROM可以运行,这些才是大 家被为关心的。下面就让我们来看名EZIV转换 软件 EZIV Clent 的功能吧。小 Z 这里以完确 之日最新发布的4月29日EZW Clent alpha3 版为例介绍。在EZ官方网站下载了最新版本转 换软件后直接解压缩即可使用, 并不需要安装 或在特定目录才能运行。压缩包中的 moonshell,ds.gba 是专门为E2 W修改的 MoonShell v1.1版、直接复制到M-N/SD上 就可以在NDSLoader下到可使用。

运行EZ V_Client exe就可以看到程序的 主界面, 左下角三个按钮我想不助小之名说大 家也能看懂。首先我们点"设置"按钮、插入



▲ 疫實 中我生殖关上的就是友送路径

FZ SD-READER后将"发送路径"一项选择 到MINI SD任意目录,下面的语言选择就不用 小2多说了吧、"换肤"可以更换软件的し、程 屋戸間的成就に感覚者も3的4号。1.12周点 上还有拍展UIOI以下载哦I确定后我们就可以 点"打开"来选择ROM文件了。EZ IV Clent 支持.rar、.zip压缩包直接打开,而且会自动识 別NDS和GBA ROM。以Crean ROM编号0201 弥版 (马里奥赛车 DS) 为例, 选择 ROM 文件



▲点"打开"后可以直接选择压缩的ROM文件

打开后程序会自动识别游戏的英文名称,并且自动鲍威镍结尾无效的数据计算转换后 ROM的实际大小。至于NDS游戏存档问题,EZIV Cient 会自动加以修正,所以左上方"存档类

约大小。 群现在EZ IV 态,不过未来应该都会支持。总结一下说,NDS 游戏我们只需要点"打开"选择 Clean ROM。 之后点"发送"将转换后的, nds 文件传送到 MIN, SD卡上就 OK 了。虽然不能批學转換、不 能加入总位补丁。功能上也还有待完善。但是 处理证。但对于第一个自由的是其的是这个 再是方使不过了。至于现在对于NDS游戏的支 11 L, 93.7%的游戏完美运行, WFC、多人 取机禁作在《 生态概集 》为" " 等位之法 成功实现。这对于一款刚刚诞生的烧录卡来说 已经很不错了, 已经彻底无法启动的游戏列表 小乙放在文章结尾处。详细游戏兼容性列表诸 到官方网站查看 NDS 游戏兼容性列表。

Chest包,但是网络上皮多地产制有 Tr文件 下载 "一有意 还名流程的。 关" 坚装设计 巴一八文本學 DS IN.M 怪影 卡上。使用金 ▲一切教绪后点发送就可以啦 手盾的GBA游戏在进入后需要按A键选择开启 需要的金手指项目,之后按START 就可以进 人游戏。从小Z测试的结果上来看, 现在EZIV 还不支持GBA游戏的即时存档,不过根据官方 的说法。"梳理完游戏兼容性问题后会立刻加 人这些功能"。还有,其实很多GBA游戏不需 要转换也是可以直接拷贝在MNI SD 运行的。 只足这样的活就无法使用存档备份功能。除非 你能在游戏通关前只用EZIV来玩这一款游戏, 否则存档很容易被覆盖掉。近小2介绍了这么 多, 如果大家还有什么不明白的地方建议看看 GBALcader中的"帮助"文档。

总评

EZIV在4月22号也公布了宫方信价 598元。价格的定位高于SC、而M3在E7、V公布价格后也立刻将自己全系列价位调整与之系列价位调整与之系列价值调整与之系,598元的价格也正显示EZ对自己新产品的一个定位——硬件投于SC。而软件存后于SC和M3、这个定位可以说是相当微妙的。也预示着EZIV还有一条漫长的路要走。M3从近年初期就问题不断,发展到现在已成为时仅超初 ROM 最客性最好的烧录中、并能安稳地得注意力转移到各种附举软件。拓展操作系统的研发上。一共用了大约10个月的时间。凭借EZ硬件设计上的优秀。只需要多久才能超级5C、追上M3呢?小Z只能在这里祝福这位迟来的五者。希望背目的宝剑能再次显露出统利的锋芒1

附: 已知 EZ IV 彻底无法启动的 NDS 游戏列表 (有效时间: 4月29日)

NOM #9	野球名称	標本	6E
7176	發發標 中侧	Ž.	选可可提, 10 明至4 F 1.1
4 4	n n 44 Ta 1 1 H	18:	
0. 61	生薬を大しな	¥	有数型性不能 24
. 3	动物之音		
- 21	推取工手数数据	F5	莱姆 111 来 多语 y
4	国時王比特	B	
G286	胚形性吸煙 № 2	В	3 年度和存纳程 类
0302	KENOKENOY	В	在中国企业企画的 · 数据在1981 文

SC-MINISD

今天小。去小月久走的 \$751、可一不小口却五文,了一块刚刚上市的 \$C MINI \$D烧乘卡、据说整个市场里也仅有 1 块石已 于是范下 " 个大下从 "那里买下一块、火速开始进行评测、由于实在不敢独享测试结果、在《中风节末》大多分享 "干"



关于SC的历史、相信大家都了解得差不多了,性价比颇高的SC-SC普一度成为了众多烧录玩家的首选。但是梢大于传统GBA卡带的体积不能不算是硬件设计最大的遗憾,不过现在有了这款最新的SC-MNISD,SC也终于实现了GBA标准卡带大小的设计目标。现在就让我们一同来看看这款烧录卡的性能究竟如何吧

奶瓜巴

新版卡带的包装壳上并没有ED上卡带的外形,正面UF的复数版卡等的标志及UF模式。



▲ SC 新版本包装者起来并没有太大变化

背面是簡短的今绍及使用方法等於息。穿起来 后第一感觉就是轻,打开包装一看,里面果然 除了烧录卡和定位塑料板以外什么特件积没有。

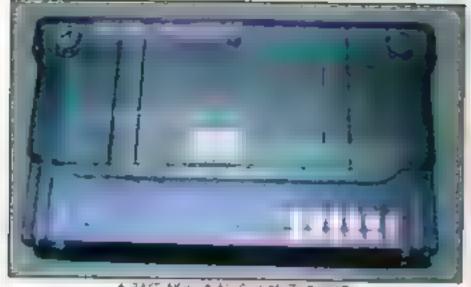
。商品者主至内核及转换等四项基于繁升级,因此并没有附送软件光盘、需要的活可以到本文最后提供的官方下载负面去下载。估计正式上市后也应该会附带MN(1)中盘驱动。小2取出卡带后仔细观摩一番,第章—4mm的标准



▲真正头现GBA 卡荷大下的 oC Min SD

GBA卡带外形果然让人舒磁录切。卡节本了 半透广学标学程能作、模目上与精彩的末期。 档PC料工艺,接起来手感光滑,淡紫色的色彩 看起来也相当的典雅。M NI SD 卡的插槽在土 带的上侧、插入时MN SD卡正面要直朝SC卡 背面插入,直插的设计不禁令小 2 想起了 。 CF,又可以在游戏完全载人后取出MIN 、 上, - 边玩游戏一边烧录! 平时烧录也可以不拔SC ま市直接将M1、心度出 在、M1011に + 標 内を対象の観点は、医される原理を取り、只参 轻轻一按就可以完成,非常广使。很老许未总 是明,这样的唯田式或JUSE與Min A Ting 飞卡。不过就小 Z 试用一周的经验来讲,并没 有发生这样的意外。毕竟 MINI SD 是完全插入 在SC中,要想弹卡,必须用指甲将MINI SD卡 再按人SC 2毫米左右的深度, 去哪里找到个碰 巧2毫米以上高且正好插入卡槽的突起啊。至 于平时的磕磕碰碰, 小 2 也做过暴力测试, 都 没有发现气外飞水现象, 因此大家大切放心使 用。卡带的背面有两道对应NDS的GBA卡槽人 口突起处的凹槽。可以轻松插入 GBA、GBA



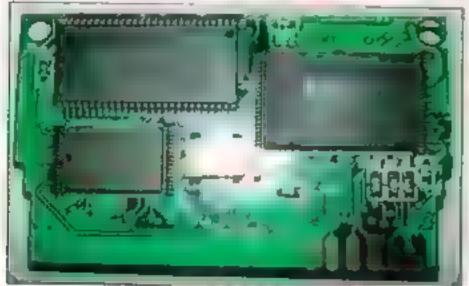


▲对应 NUS 主机设计的两直。确

SP GBM NUS和NLLL,故事是特在NOUL 里面也不过多出不到"厘米、看起来还是相当 舒服的。至于插入ND 和 BA OP BBM、小 2就打满分了。

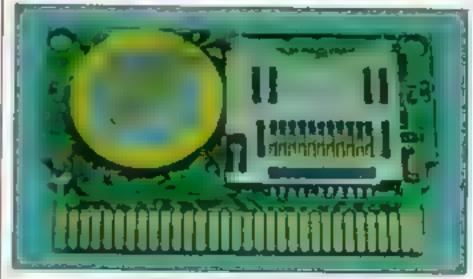
国命宣

看点章和后,自然就有,核解了。SCMNISD基本上延承了。、《PS



1 3,1 + 11 -The WANT 表 IMD N HE A 1. 非常保持 载 入 LA 跨市场作存 大岭 1 / 日子 5 科 和A特景到时代的母生以,根本是,作为、特 录卡,在是 1到性,与其强大产的牛技,熔块 件上的割约 打破 1 HB WAMGER就真 报导致 Sr 硬件放け。无法将 Mb Fa F 图 ND"游戏存档储存在上海、这意识使《C银生就 研发了直接在MIGITE TO CF 制制进行存档 操作的技术 因为统一证用了Hy x 1, Vh z 普 通助耗的 SEBAM后片。,以中国近 SBA 游 戏的延时间影本质上依由得不到霸大。而主发 用农日,但NDT游戏很平就可以无用自接诱取 外存使器运行的技术解决了容量和速度上的高 制:由于4Vic的NORLASH造成了SC内核水 远不能大于110kB的限制。因此大家也就不要 期待内核中会整合漂亮的界面及MT肥胖强大 的内核附升软件了。

与SC SD相比、SC MN SD电路板最大的不同除了读卡设备变小以外,就要数正宜多出来的那块可充电中也了。这门高是 SC MNI



▲ 5C 系列从来有过的例带可充电电池 电也下面是主提 55片

○ "既胜 的技术进行之在 听\中四两个文。 各位。心的者用的一人会造产师、因为一个未 者。有怎么事些的人,要一些人就每天需要不 等于14种社子的。3A.监战和方是关机后快速升 为"是什么村"。 5、 公、 为 与 村 众 中周知,便 用 uper ass (共产、** 并在 HAV存档区 支有手,也的自版本专 卡 5. 正在复失到。引 重复这一生课、然后重广门和参考品"生活入 12. 模点,子子以以一生几个样子,下下人 人我一个 +KAMTG本# ~ 最知如了 1 人名伊丁 载人 了路或擦声于"巴尔特",并为"你料" 指, [一] [14 日, 《林子、可以》(日, 上台科) 所 36.其成我 也,不 四 人名瓦利。即,其 1、广型子技术 4.311、 年、 年、 1、 5.次版 对 Specific 是引导进入加入模式 根据自方



▲插在深蓝 NDS、上后的效果不错

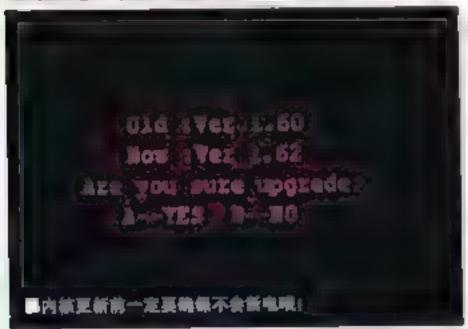
WANZHUAN NOS

的总法,加入口充电中"不仅"能更好地们验 66A存档兼容性",还能延伸"对未来NOS存 档价张性",至于扩张性的具体令文渊、小之精 加恐怕和NOS游戏生手指有关第、从用的关式 的结果上看,"CIMINA" 是在硬件上一美支持 2.38 以下的MIN CIF. 为还上等于80 Cancial 金上板 年芝 松下 阿阿MA" 感到等品牌都可以然一购买,没有任何兼容性 问题,但是有了在这里也要废解大家一句,是 实MN D卡时 定要购买正额,属等的具备

飲命筥

■内核及转换软件 ■

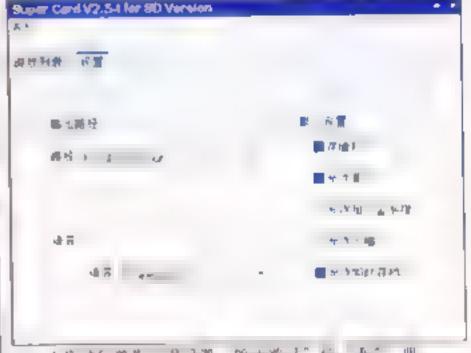
、2元 建之日正好赶上SC 新内板 V1.6 数是新转移的性。《1 版图上,任在这个产品 起给人家介绍。下,是是链性基本上的进 化之处吧。P1. 以下上5 为一口手。 D 上月户下降产用,已手。 工 丰 到户 15 元



版内核修正了对于1.3 MN 50 升级内核较错问题,支持英文长文件名以及中文届多4个双字的显示,同一目录下最多44个文件夹,并自由于50支持的只是FAT文件结构,因此文件系统最大也只能支持。但存储率。在格式化MN 50 车时还希望大家注意不要使用FAT32,那样会导致很多问题。如果更新内核的思见。2.2000年,为2000年,20

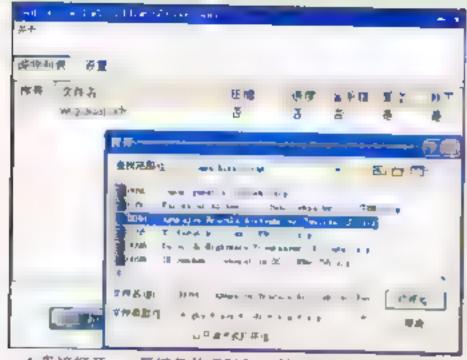
SO 4系統自約着看, 然1-可以去官方论は上 提一解史、申请返修。

转换软件的安装 尤其简单了。下载完成解 →格是 ↑ A nduws 下的角点点装包。运行 尼除了选择安装路径基本和是下一步的事情。 U. C. 优势解解性在CHA.游戏类特上级动物 大,更考 /BA製的科丁結构,配合。 6. 内核 "以给。" Mr CBA 游戏的复数 即时存约补 丁: 要求了56A补丁库至。 RC. 世球是於文 少定的大鼠。当点看,可以也, 14x [四征, No. 3 方面停止了TF4 in 静九设置到它的 题。 作于了到电路式在使用Pro MeD类的产品及 第 * 125 年 + 本 至 11 元 5 日子广直跨成了 对 1.1 都经验收益的 表现自动,为了P t BA HOMY". After I 要U1-1994在以底版本上分词 先N。 游戏软 型行 礼,在一个军主教护生裁 几个游戏与 CHAPTER - MALLER MA LANGE WA 证项 "大的"和《路点集》等,从是 9元低 廊的 格,对手各们要工药的产学生玩家自然 是显好的选择。下面现式了以来为大家详细解 \$ F C 机砂算件的使用吧!

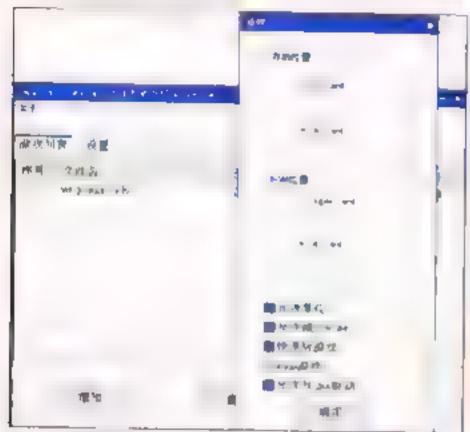


▲店场与首先,得是實施的數是「和」品名。叫 。 是这件「自先并入內遇、落一方」。如 置之一。在20 的简本主文罗孔是一「以 更書一个報等部件符名E 441 的存储能力,找 但可以自我等每以2 10 本下稿,也去好成了。 用(每)。还要拷贝和 M 以 一次一生,看便的 于NLS游戏并没有等的。"设置一完成"我引 直接进入游戏为表。"""增加"并始添加想代 的游戏吧。10 转换软件最大的转处就是可以 批量转换,我们是从先将自一得上的游戏机态 加到更表中再一次性转出至,M N、SD 卡上。

这里式ごよMES Orean ROM编号CC 4



▲直接打开 神压缩包并识别80M的设置相当的体验完成的日版(磁魔城 苍角的十字架)为例来为大家演示传换软件对NDS Clean ROM的转换功能。直接点"增加"选择0094的 zlp压缩文件、程序就会自动找到压缩包中名为 wrg-adainds的ROM文件加入到列表。双击列表中的文



▲ NDS 游戏转换属性设置界面以及新加入的 GBA 联动功能

作就 儿片 计并为 一种 "POM 位置"一般选择我们的 SD Card,这样就可以直接在MINI SD上启动游戏而不需要像 G B A 游戏那样先写人到 SDRAM 再运行,而且存档也是直接写在 MINI SD 卡上,而不是像 M3、EZ4 那样写在 SRAM 上再备份到外存储卡,只有在无法进行存档或游戏 ROM 小于 256 Mb 时我们才需要更改这两项。下面 5 个开关项才是体现 SC 软件强大的地方:

允许复位:SC首创的通过L+R+A+B+X+Y六键返回内核NDS菜单,建议开启。

允许减小ROM:对游戏POM信军方数数据进行剪裁,这样可以有效减少ROM大小,节约MNISD卡上的空间、建议开启。

快速玩游戏:提高游戏载人多意、建议开启。

iQue 游戏:可以提高对于.iDS游戏ROM的支持度、只有Clean ROM编号 "I" 打头的iDS 汉化ROM才需要开启此顶。

允许与GBA联动:可以实现与GBA游戏的联动。如日版(志魔城 苍月的十字架)可以同GBA编号0996 日版(晓月圆舞曲)联动,可此我们开启这一项,并且在输出完成后还需要将GBA的日版(晓月圆舞曲)没有转换或修改过的原始GBA ROM爱制型相同目录下,并将主文件名更改成与输出的,dsa 文件相简的名称。(这里建议大家首先确保,dsa 文件的名称不会过长,否则容易因为找不到。gba 文件而



▲條政后的GBA NOS ROM以及存档文件三書必须主文件名相 同且在同一个目录。

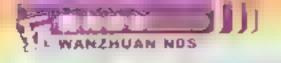
出错。) 更改成wrg adal rds.gba就万字OK 了. 这样我们在NDS上启动wrg adal.nds dsa就会自动将wrg adal.nds.gba 载入到 SDRAM实现联动,知的不多说。给大家看两 张联动效果图吧!

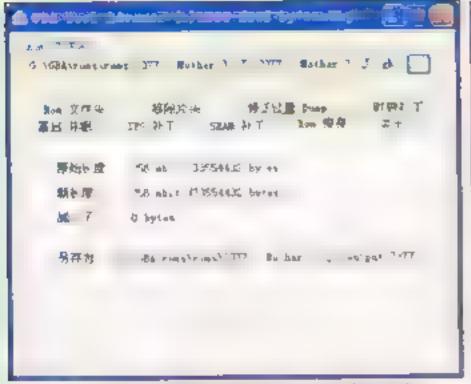


▲联功后开始游戏就会获得稀少道具出现被相 这下可省了不 少银两

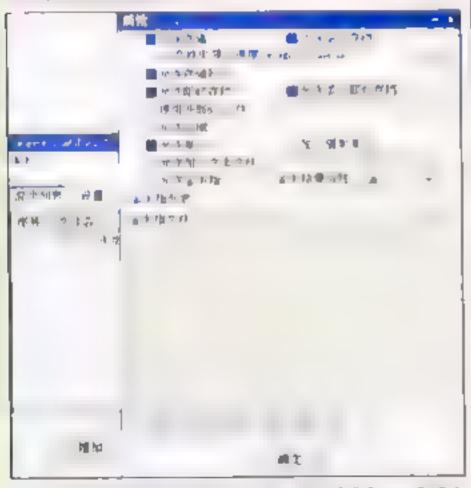
至于SC对NDS游戏的兼容性、几乎接近190%,加上支持WFC、多人联机以及单卡联机(需要新机)、绝对让你无话可说。

下面我们再以GBA 游戏编号2377的日版(MOTHER3)为例为大家介绍转换软件对GBA ROM的功能设置。首先要说的是(MOTHER3)本身ROM容量就达256Mb. 没有任何多余信息,用GBA Tool Advance 软件进行ROM搜身也是无济于事,在使用以前版本的转换软件





▲ GBATA 对这种需要ROM的病肥T程也是无对源 转换 ROM 时,加上各种补丁的话,就会造成 超容现象,导致游戏无法运行。而使用v2.541 版本于原的与广补丁结构,所未决结点编定之种, 确容的ROM啦! 同NDS ROM加入方式相同, 我们首先点"增加"选择《MOTHER3》的ROM 文件加入列表,然后双击列表中的名称修改详 细转换属性解释如下:



▲ GBA 转换设置可要比MDS 复杂得多。不过小之会——各项大家这些项目的含义唯

允许存储:允许游戏可以有一个普通存得档位,在游戏结束前必须按L+R+A+SELECT将SRAM中的存档备份到MINI SD卡的普通档位上,否则会出现换档现象、推荐启用。

允许多个存档:允许可以有四个普通存档档 位、推荐启用。

允许存储补丁:允许游戏可以打存储补丁将其 他各式存档转换成SRAM形式,否则可能无法 存档、推荐启用:

允许即时存档:允许游戏支持即时存档,必须 开启"允许复位"才能启用该功能,可以有一

个即时存档位,游戏中按L+R+8+SELECT进行即时存档备份和读取,推荐启用。

允许多个即时存档: 允许游戏支持四个即时存档档位,推荐启用。

使用外部 IPS 文件: 可以启用外部 PS 文件对 ROM 打补丁,一般的 IPS 文件有金手指、汉化等作用。

允许压缩:可以使转换后的游戏支持%(专用)。 缩格式,最大能压缩50%大小,但严重影响游戏兼容性,不推荐启用。

允许重位:可在游戏中随时回到SC主菜单、方使另选游戏、在游戏中按L+R+ SELECT + START 启动、推荐启用。

加入强制复位: 只有无法使用 假复应才产启此项,不推荐启用。

允许加入文本文件: 文个功能 在游戏中加入一个文本文件,一般是游戏攻略啦,可一边玩游戏,一边看攻略,在游戏中按L+R+B+START启动,L+R翻10页,左右键翻1页,按日退出。由于破坏游戏兼容性目易使大容量游戏超容,故不推荐启用。

允许金手指:可使用金手指代码。在游戏中按L+R+A+START进入激活界面,按A修改激活质,按B退出。由于也容易破坏游戏兼容性且易使大容墨游戏超容,所以也不推荐使用。

金手指兼容性: 何世方・八手・・)。・・シャ 戦 花解、凋格这里可減少死机或花解。

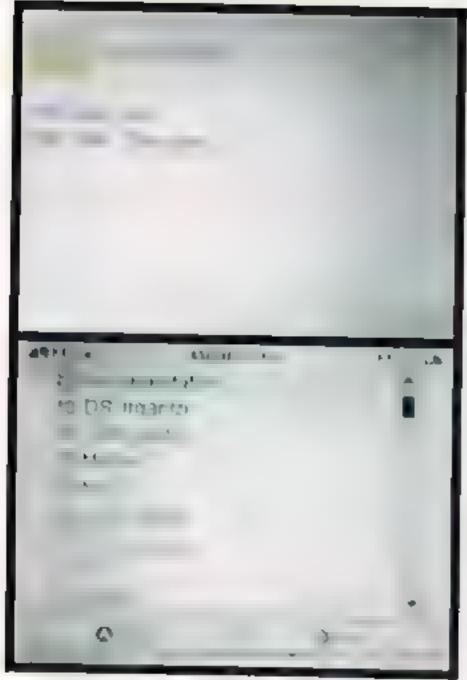
金手指文件:一般游戏都有SC软件指定的金手指,如果没有的话。可以自己加入.cht 金手指文件。

金手指列表:可以编辑金手指列表中的金手指。 一般不用修改。

小2用左图的设置转换出的《MOTHER3》可是完美运行哦!如果有别的大容量ROM用这种转换方式有问题的话就试试去掉发位、即时存档功能后能否启动。如果还是不行的话就只有把打过SRAM存档补丁(可以使用GBA Too Advance打补丁,如果本身就是SRAM则无需打补)的ROM直接拷贝到MINI SD卡上运行了。ROM没有用转换软件转换,就不能在游戏中使用捣键将SRAM中存档备份到MNI SD卡上的功能,这时只能采用"10秒开机法"(参见官网的Supercard使用技巧)。而经过这次的升级,SC的 SBA 游戏兼容性也取得了很大的提高。

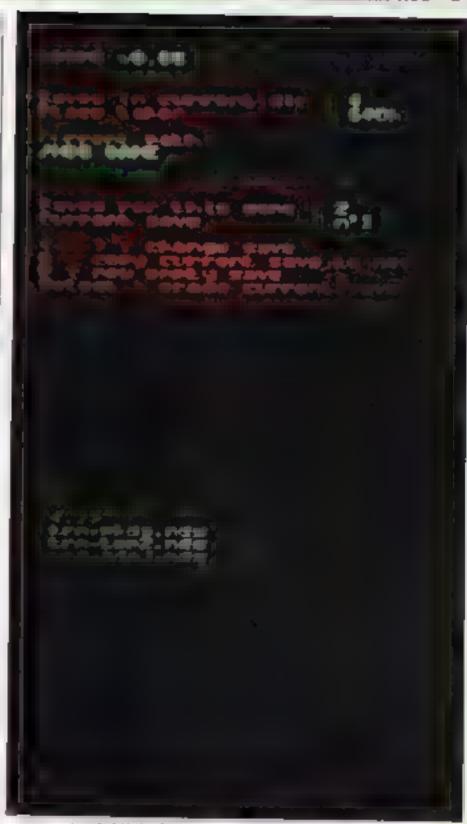
■ 第三方软件 ■

由于SC的FAT。引访开发库早就已经在网



▲ chargen he ff 功能非常证大

给上公开, 医此公 对于第一方软件的支持专非 型不错。特别是对于英Minite 这类可以表 195存储器的软件。 2 MiN 元 10 元的 支持度比。[[]的胞基 0 、广泛要还得多 经下 7.訓試、媒体確保软件M ← □ → □ → 一等行 文件管理器的FSGrerzo L 93 音引生存软 件 N tro Fracker vi 1 4、支持直接平片存储 的绘画软件 Draw F: 是牙模振器 SnesDSiemu等第一方"牛软件,Acti效果和下分 元美。这里小Z也要告诉大家。个SC使用。制 软件的反应。 般的NESE 复数性指令 nas 机, gba 两种格式。对了一小格式,除非与于是 SO可以运行的以外、其他一般都无法启动,而 RDB格式直接是证后又会被2%,或GBA营载进



▲ UOSMS 的存档备份。管理功能相当的强大

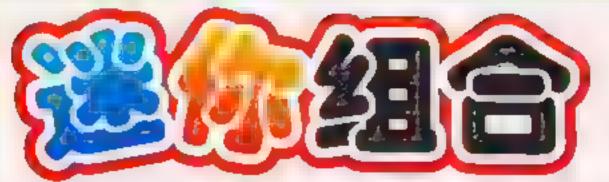
而切接到 33A模式。 死机 解决方法证明 彩 此。增式标缀多成 rus 如果是是提供 rus. 的软件、通过1350 转接成。此3格式 企业 **た物基本的の以前は一小で有途生物度が大家** 推琴 个S'的ND 游戏存栏作进[F QUEMS 最新版本V . Town 你的A S 游 我也受持多存档部份,这下一定使了与攻略的, 同主门、下载地是嘛、至少是的日子或Leve iD 的NDS、GBA对企区提明





官力转价?即吃的。 網絡 。 无疑再一次解放了食中名湿的一大本的患者 让大车以代表的 价格单分到第二代外存储器烧衣车的生趣 随着 F.Z.4 M MM 加浦人市场 高贵的M3 电不存在 在价格上做出了让步、首次低于4 之的百万售价使得这场竞争更加,殷玉 再加上后面还有 [w . MIN SD版篇势符友。DEGPENATION正版手天小的新一代提紧手即将引发又一场技术革新 想要在 这个战国乱世中取得长久的延续 化需要生确的价格定位与更高的技术水平 在这两点上《 WAII SD 把握焊了是很不错的 以 NDR GPM 卡德大小为日标的下一代 TF 外存储器绳表卡革命义在平钙 密鼓中 小工在《里也照片》 助产品能够延续钱币阿廉价化考的表现。自然到时也会第一手为大 系带来最新的人株件则 各位《集机王SP》的读者上帝门就最清剧停吧! 最后告诉关系SC 内核及 转换软件下载地址 till clin sope ad cr 1 add 27 tren





文 gokumine



- M3-MINI SD Perfect / PASSCARD2 实测

电影多公司刚刚推出了小李电的知识。 m ren 是多久、更小的 M3 M/NI SD Perfect 也情然上市了。虽然针对的外接卡不同 以是两次是七七块工在是快得惊人、和信在购买 M3 SD Perfect 的用户中有不少又要开始回答了一个点准都想用更小的

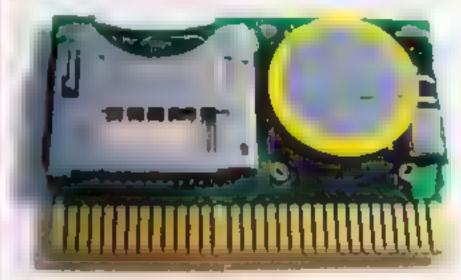
三年宣

这次的M3-MINI SD Perfect在包装上也没有太大的变化,只是把卡带的图片变了一下,



打开語子以一直包含是一个多名。AMM ED FORF 上了一直于来海子MFI 上来。但程序带来性于朱色产品小子本办,外接来的基础也修改至了最上面,这样不要在No. 11 上直接拔插,不必取下M3-MINI SC Form 上本本即可经松完成。由于不支持的疾症,并以有人说这样不安全。全有人不用机状态下直接





电类M MN SD Perfect在体积上要比上,使",要",但是还是要比正版GBA卡大一,不是从"从记"上的是下上什么了,只是对于一些需要完美的工作或"中心"。(一个相信上的是个子选进、MIN Ferfect在 [卡特斯上的进行了选进、MIN Ferfect在 [卡特斯上的进行了选进、MIN Ferfect的。以下相侧



任务也是要按 下才维勒差别 你是取出来的 "候是一以直接拨的,也就是说 DF不会被插 槽围住。而我们的保按 下只不过更为了方便 取卡而已。M3 MINI SD Perfect 的 MINI SD 上插槽却变成了有保险的,如果取卡的时候不按一下是不会将存储卡取出来的。这个大概是 考虑到存储卡置于顶端以后怕松动脱落吧。

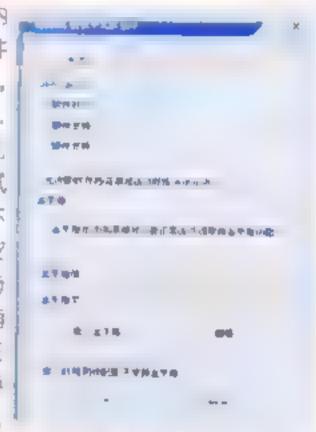
这次的M3 MINI SD Perfect的外壳感觉比较糟糕。给人的感觉要比老M3-CF差。先不提依冒受有解决掉于的问题。单单是外壳本身就可以用肉眼看出有些不平整。不过并不影响使用,接升了时候也不完成。不见于了停口小是其他方面出的问题。希望这不是为了赶丁而出现的差错,相对于这个价钱来说真是不应该的。现在NOS主机的颜色也很多了。应该考虑更换个新的模具和材质了,完全没有必要钻生用。一个令人振奋的公告。宣布在最近将准出多彩外上,而且从全点发生产。只有工作这个本理新的外壳能够让我们广大M3用户满意。把这个老问题彻底解决掉。

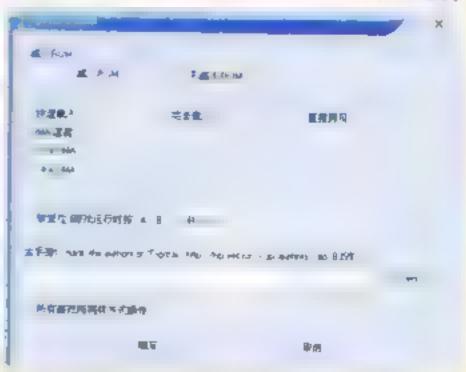
M3-MiN SD Perfect 在使用中和其他的 M3产品是一样的,软件也好硬件也好,都是没 有本集的气力。 化二元生间 1980年专作 经遗址 看影片。又可以玩GBA 和NDS 游戏、配合 Moonshell还能观看专用格式影片和听MP3。自 削嚴新的软件內核是C19, 也是在4月底推出 的。由于M3-MINI SD Perfect 本身的内核是 2月推出的C18, 所以为了更好地使用还需要进 行升级一下。升级的方式还是老样子,非常简 单、把C19的升级文件拷贝到MINI SD的根目 录中,然后启动NDS以后,按照提示确认、稍 为片多山(1) "成时成开吗"于门中观众广大家 最好把升级文件删除掉,不然每次进入相同模 式的时候就会自动标。下文件提了互须。希望 这点在以后的软件中改善一下。当检测到产品 中有相同或者更高的内核时不提示升级,只有 在产品内内核低于存储卡中内核文件时才进行 升级,相广汉的选了是很难解决的事情。但是 会让玩家很方便。

升级完成以后。在GBA和NDS模式中,内格信息会变成。1-0 这个内书的武程主要针对GBA模式。首先就是提高了游戏的载入速度,大家都知道在运行GBA游戏时需要把ROM先承取到RAM中才能运行,这个就是不该入速度进一步的提高了,比以前大概提升了30%左右,运行64M的游戏启动时候大概是四五秒;

在即时存档方面也进行了强化、把每个游戏的 即时存档提升到了3组,原先可是每个游戏只 都保存一个即将存栏的。析广新的监督会定历 家使用的时候更方便,一直没有能很好解决的 金手指功能也在这个版本中彻底地解决了。而 自支持的还是最近国的一点"相贯,并且转录次 件自己本身就已经拥有了2200多个游戏的金手 指. 基本上包含了大部分的GBA游戏, 加入的 程程等线目非均限方寸而多分线。在一次点所 的"灵发为开战",产品一个存档到一个会和以前的"东 兼容,需要等待下一个软件推出后才能解决,如 聚到了艺与特别,是是点一根、别有种各数投资 硬件存档后再升级。GBA方面做的调整确实是 不少。而NDS方面增加了一个金手指功能,虽 がまでは了一つ、というなといった。これには 能的帽子彻底甩掉了。

松枝也做15只做是装法变软的松枝是是目测并。用没是化件游戏。一个,成是上只人以为外,是目测并。用没是化件游戏。用没是目别并。用没是转点,以以为人。



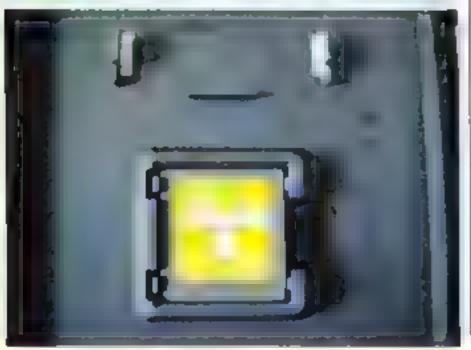


外,还有一个软复位功能,不过需要主意的是 并不是所有的游戏和能支持这个功能。

在实际的Art对程中。因为利以可设有 多大区别,所以这里就不再一点明了。只不 以自从增加了扩展模式以后, MR对扩展模式以 9x的Moorshe 软件支持就变得不是被发好了。 自己做的NDS格式文件会经常出言言法死利的。 现象,基本上等于不能使用这个自知和第子,而 型影卡官方依日不对扩展模式中的 Maurishe 版本进行提升, 使得新软件转换的文件子群使 用,而老软件又有辐射的国南定格的国际、如 此一果在这个扩展模式中 除了MP 帶银功能 还能接受,人力, 有多片 "全党了理的, 于无道 是出于刘司己都片格式的军护还是其他。而 Mirishell等提升了好几个数本了

MAN MI Ferrings 1 1,00% 产,就是FA SCARDI 了,从就是导到专门的 FALSCAR 读到了 I 个螺丝 员然有螺丝剂。 正版下大小的PussMe FAI, AREC的气装





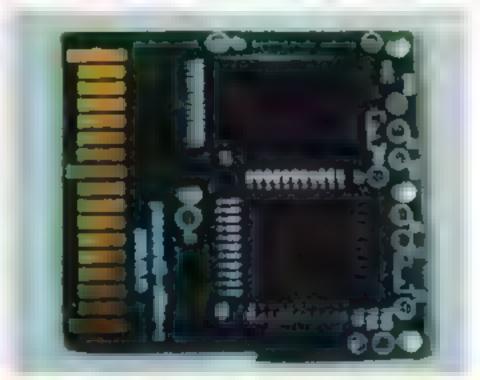
金手指码不是很多,毕竟没有模拟器的支持,要上和NDS 落及卡带的包装很相似。打开盒子的内 奇找NDC游戏金手指「是比较困难的、兒童希」剧、如果不满楚的还真是以为是个NDS游戏卡 望以后会看更多的代码上现,除了这个功能以一侧。但装盒的内面也是如NOS游戏包装一样,在 专门的卡座、就连盒子上面的文字也都是一样 30.经过比对可以肯定、除了到皮不同。其他完 全一样。几项呈同一模具下的产物 看到了廊子 上的GBA丰槽、随意起 V MN SD Perfe t 准备银上式 下、结果用丁大 点放不进去。

> 写PA、SCARDI 职生来,和NDS卡领到一 起,基本类视是 ~ 键子: 有什么大。的差别,不 过NDS 荔成玉是使唱胶水 双性也定的。而



表了我们可以特升了。于是找未赚少力行权地。 指FA JAS 将开 与节礼存访 成种卡带 但由了王城上生的二点上作。因此可以完全通 , 上 机的咬气, 不, 月, 开以后却发现机NDS卡 第三人类名表大,可言自己是可以有出来是ND。 卡带的艺术,经过和任何人工的词通省知。该 本完全促進、計造NL 4 平 1911年间、由 于是手工生作,所以量产的普里就广大了。大 山 1 的产量很小。

文个FA STARCLA 關本的、下記开提了一一 中区物的。最初在研究的 特候是使用完全破解。 加笔矿厚的"店,不过在人。」发生以后满到 早先的Passcard 兼容所有ND、I 了习动





机但是不兼容NDSL 主机。而且原本使用的直接封装变成了现在的螺丝固定,从这些可以看出来硬件是在紧急高整个变成这样的。不管怎么说,既然已经有了这个省事的家伙,我们还是会方便很多。

将PASSCARD2直接插到NDS主机上,严继合缝。不过PASSCARD2稍微有一些醇、虽然不至于卡在里面,但是能够明显感觉出拔插PASSCARD2时有阻力。不过使用PASSCARD2的有阻力。不过使用PASSCARD2分介了老式PissAlc体和是大型烦恼,无此不为。上版游戏的话,就将它直接插在上面好了。

PASSCARD2的使用还是要注意一些事情。 在使用前要先把通管的需盘拿出来,重百百



个"snam.dat"的文件,需要将这个文件拷贝到存储卡中,然后放到M3的卡带里启动NDS,进入GBA模式。在启动的时候不能把PASSCARD2插到NDS主机上。启动以后就可以关机了,这时电把PASSCARD2插到NDS主机上启动,就可以直接进入NDS模式了。经过机上启动,就可以直接进入NDS模式了。经过机工启动,就可以直接进入NDS模式了。经过机工启动,就可以直接进入NDS模式了。经过机工启动,就可以直接进入NDS模式了。经过机工启动,是是以后版本的NDS、IOS和NDS上都可以使用,也就是说PASSCARD2薄颜了PassMe使用,也就是说PASSCARD2薄颜了PassMe和PassMe 2的两种功能,任何一台NDS主机。都不会再为PassMe发愁了,不想刷机的话,用这个引导卡也能直接玩烧录的NDS游戏。

不过经过测试,在M3条列的所有卡带中(包括G6),使用PASSCARD2都没有发现有任何的产品则等,拿到人工的一步上加工等怎么试都不能启动,但是其他厂家的烧录卡却可以正常使用。最终原因是在记忆电池上了。因此启动 GBA 模式以后"sram.dat"会暂存在存档区中,所以在下次启动的树候 PASSCARD2就可以正常工作了。但是 SC -MINI SD 以前的烧录卡设有:也设计,因此关系或气态之中,所以在下次启动的树候 PASSCARD2就可以正常工作了。但是 SC -MINI SD 以前的烧录卡设有:也设计,因此关系或气态之中,有数量有量接着失了。不过如果运行 GBA 模式关机以后快速用机的点,则些没有用力的。今也

是能够正常运行的、不过每次重新启动都需要 如此,对自己的爱机不能不说是一种折磨。

PASSCARD?的使用非常简单,只需要进入GBA模式一次就可以完成所有的设置,虽然比较起PassMe来说不能直接使用要麻烦一点,但是和Far-Me 2比较是来,不是要产生写名,毕竟不需要针对NDS正版引导卡进行单独的设置。

4.4

又欠的M3-MiNI SD Perfect 的硬件并没 有给我们带来很大的冲击。主要是因为除了体 积小了一些以外, 其他一点变化都没有, 倒是证 板卡大小的PASSCARD2给了我们更多的惊喜。 M3-MINI SD Perfect 这次产品的外壳上还是 没有任何的改进。算是一个是特殊争争,家庭似 把这项重要的任务实施起来。在新的模具上一 定要吸取现在的教训、重新做一个新的模具换 一种外壳材料应该不是很麻烦的事情,起码零 解决摸漆这个困扰人的问题。 廖身后的 M3 MiNI SD Perfect 基本上算是满意的产品,希 望在软件方面赶快抓紧进度,更新新版本的 Moonshell 到扩展模式中、PDA 软件也希望能 够早日发布。而PASSCARD2 在各个方面表现 都很突出,兼容性非常棒,除了以前没有电池的 SC因为本身硬件问题使用中会有麻烦外,包括 SC-MINI SD在内的各种烧录卡都可以很好地变 持,惟一美中不足的就是外壳稍微摩一点,拔插 有些紧, 这点小瑕疵玩家应该不会太介意。在 NOS 用户中,PASSCARD2 的级引力应该说不 是很大,毕竟FlashMe 的出现让 PassMe 变得 已经事業不重要了,不可当看看媒体的。 雇用 户的增多以及大陆行货 IDSL 发售日的公布, AIL 也 是完成大这些由户的新至



NDS (Fill)

文 小超 编 马修

五一长殿终于过去。在知大家是否行对决禁"备五 期间小超被朋友私看去了某森林小园 玛里看是色成了有人 准备行的报告计划,他完全色为 看来 错时体假制"真的很有必要 10° 上的邮件记入"证"。和夏又只见了这个大块干炉 V T 、 1000 平也都推出和版本。下面一起看看半月来的NDS 软件新闻

Dualis Hally

游戏Demo的版本后,一下子引起众多玩家的 游戏Demo的版本后,一下子引起众多玩家的 关注。看来作者之前的辛勤努力没有自费。 Dualis于4月21日和4月30日又推出V20.1 机V20.2版。新版修正了图榜处理器中透明船图、16位色下Rotoscale Objs 海桑、背影Rotoscale 扩展、调色板海染的问题,加入对空RQs、IPCSYNC IRQs的变损。修正读取长文件名文件和ZIP压缩文件的错误,增加对72格式压缩文件的支持等等。

在模拟效果方面。Dualis 仍没有太大进 步,只能运行商业游戏的Demo而已。小超武 着用 Dualis 打开(泡泡龙 DS)、《马里奥赛车 FY 特象) 等游戏、设有一个记录 有一个记录 应证 看来 作者还要加 注 是 2数 下载地层为 http. dualls. temuation. com files duals 20



z DS Izua Harris



件每在烧进新人统取够系中的的出闪录行版 N 信功从统读性的导可存卡存还S 息能 N 设银公外,导可存卡将还S 息能 N 设银公人以式上,加系读能 S 置你生

日以及当前时间等信息。最近,一名叫Angor的网友还开发了名为(Snow Battle)的DSLua用游戏,大家可以试试。程序和游戏下载请到软件官方网站,网址是http:
www.dslua.com。

MoonShell Juliania

| [[[]]] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [] | [5° 6' 6 About, MoonShell belafi version 12 by Moonlight 1 1/2 1 apr _7 _3406 17 5 40 GMT + 5 C 4 1 7 gos not tal By chishin 2006 these law of a 是 V1 [Left 190 If Luis (Page) A/B FreOpen/FreClose STAIRT ShowDebugLog Albeta FastPlay Date Time Window 版。从4 Shouldon, Pause has aderfin New Filet Iper 1 1 * tre (nangevolume

beta, 一直到5月2日的V1.2 ccto.。还好在5月2日的中午,作者终于发布了V1.2 final beta。只是beta版就更新了九个版本、作者真是下足了功夫,看来正式版的V1.2一定很完美。测试版加入DPG插件选项,提升DPG视频解码速度,修正MID、RCP插件。时间插件加入对MSPV30的支持,加入开始音乐选项和上屏翻转选项等等。V1.2 final beta版下载地址是http://mdxonline.dynans.org/resources
20060502 moonshel/2finalbeta zip。

THE REPORT OF THE PARTY OF THE



NDS上的第一个邮件程序NDSMall 终于出始了。NDSMall 可以通过无线网络在NDS上发送机构取电子创作。当然,前提是你要在网上注册一个电子邮箱,并且电子邮箱支持POP和SMTP协议。在NDSMall中填入POP和SMTP协议。在NDSMall中填入POP和SMTP协议。在NDSMall中填入POP和SMTP协议。在NDSMall 设有现代网络就可以了。目前NDSMall 还存在很多问题,比如发达。目前NDSMall 还存在很多问题,比如发达。对点点键型的支持效果不好,不能在SC-SD等烧录卡上写入配置文件等等。当然对国人来说,NDSMall 最大不便还是不能与示以了。目前最新协定与月1日发布的V0.37版,下载地址为http:

bronto-onine, de na mail previzpo

NESHIER SAFERING

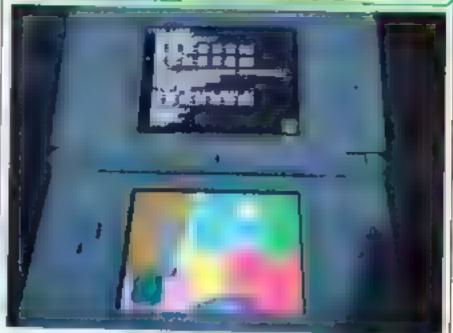


动作等等。使用SylphiRC,我们在NOS上也能进行IRC聊天。SylphiRC通过无线网络连上RC聊天服务器,目前已经实现更改昵称、加入频道、发送信息到频道以及显拟健盘输入等功能。软件最新版是5月1日发布的V0001版,下载地址为http://www.sylphdsnet/ev2/ds/sirc001.zip。

AND SHIPPEND COMPANY OF THE PARTY OF THE PAR

田NOSBBS 网友 hulihutu设计的NDS用英汉电子词典软件终于火热登场。目前软件采用RAIN r14版的FAT库,已经能够在SCCF、SC-SD烧录卡上运行,除了支持词义查询外,还支持单词发音和手写输入。最新版是4月28日推出的V0.31版、改回原驱动。满除避盘破碎的情况,并实改了虚拟健岛的部分快捷键以方便操作。下载地址是http: www respos com read phpotid 49 个上注意要将所有文件放在存储卡根目录或者Dict 目录中。

Drawe



NDS上的绘图软件 Draw于4月26日推出R10版。新版加入对SRAM存储的支持,以存式烧录卡用户也能存储图片文件了,但图片容量不能大于64KB。另外还加入了图片读取功能,可以从CF、SD卡或者SRAM中读取图片。程序运行中,按NDS的A健从存储卡中读取文件,按B健从SRAM中读取图片。R10版下载地址为http://davr.org/ds?Draw.zip。如果使用SC CF 烧录卡则需要下载特别版本,地址是http://davr.org/ds2/draw/sccf.zip。ds2/draw/sccf.zip。

充稿前、小超棒干购人NDSL,而且是乳白色的、可可。不过刚拿到手就有点后悔,白色真是太容易胜了,看来以后死NDSL 前名先洗手,另一件不负的事情是小超的M3·SD 插上去后突出好大一概,好似飞镖。一家名为 DSGBA 的网站(http://www osgba.com) 突然爆出 NDS 真卡大小烧束中的消息,并有视频和图片为证。看来想追求完美的话,只有耐心等待了。最后感谢一起游(http://www.17u.com.cn) 网友的大力支持。



游戏破解

文 C H 1, 编 铭风

大概是放低的缘故、大家都大体息子、最近PSP上被破解的游戏不多。《新世纪福音战土》被告游的世界。其它事件》、《幸福生程音战土》,被告游的世界。其它事件》、《幸福生程等。 弹》、《炼狱》,通过天国的阶梯》等游戏都。已经可以在1.6版PSP上运过了一《无版人生 新牧场物语》等游戏虽然已经有运动。但没有被破解。至于先前在2.3版PSP上发现的PNG智量点。

10014

久久没有消息的Devnook突然于4月下旬发布新版。相对于之前上版的各种类型的基于Devhook 0 2°的改进版来说,这次发布的是原

HERE THE PERSON NAMED IN COLUMN TO SERVICE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN TO SE

作者BOOSTER亲自我作的正统更新版本。目前最新版是5月3日发布的V0.32a,替换了devhook pro文件。别从有程序内核上进行了写方面的选进,加入对RUNUMU和MPH Gare coager的支持,能可以上版本的游戏了

下载地址是http: www.17u com.ch drwn devhook032 / p.

PCP用的下宿工具、Ax 2 SO Loader 手4 月下旬推出。 55版。新版改进了图开界面, 文字看起来更舒服,按《键可以保存配置。按 键进入配置修改界面,改变文件目录。只使 用、Ax2 SO一个文件来,自从将游戏放在 SO 或者 MO文件来中。亦入RUN,MD Direct模



式,不需要重新启动内核,运行速度快于 RJNUMD LoadExec,游戏按照英文字母顺序 排列;改善了硬盘兼容性等等。实际使用中, 大家最好还是将游戏文件放在 SO目录中,放 在UMD目录中可能会不能识别,另外RUNUMD Direct模式虽然速度快,但游戏的兼容性却有 所降低。

下载地址是http://dax.psp--tuts.net/ DAXZISO_055.zlp。

PSP # 12 7 Far, ta 不作气

ELoader的作者Fanyita于4月25日在其 Bos发布声明,正实PSP新的27内核不能运行 任何自制软件的消息。虽然PSP的27内核增加 了一些诱人的功能,在实果你喜欢使用自制软件和模拟器的,系,还是不要器PSP从25升级到 2.7。在2.7版的内核中,索尼已经将(GTA)游戏和TIFF图片的漏洞补上了。

FanJita说运行自制程序需要寻找新的新洞。但目前为止还没有任何置担。FanJita还表示不是然有的发表的了一块在记忆棒中运行的游戏(LocoRoch),但这个游戏采用了新的加密方法。还可自制程子的性,方法是有得到泰司的激起,但这几乎不可能。FanJita表示秦军2.7升级程序的发布并没有上他感到生气,也没有开发2.7上的 SOSI导程序的计划。

ELoader的未来会何去何从呢,大家可以 关注一下Fanjita的Blog,网址是http: www.fanjita.org。

UMDTool新版推出

PSP用UMD启动程序UMDT,在4月23日推出v0.2版新版学。正了MPHG。中的封键错误,可以Dump UMC游戏文件到记忆棒,还会构造UMD。是UMD或成在正常状态下工作。软件仍不能运行。于2.0以上版本的PSP

下载地址是http://hem.bredband net kalsod/UMDToo↑2 rar,



X-Flash新版推出



PSP用的内核局,新软件X-Fash于4月30日发布V9版。新版改进了两家更换,提升了若十功能,能够将文件正确地写人Flash记忆体。X-Flash能将PSP上的文字字体、开机音乐等替换掉。不过由于采用自接与人内核的户式,危险性比较高,不推零大家使用。

下载地址是http://www.maxconsole net content dwnF X Flash 79 zip。

劉帥圖閩閩川門和的方法

隐城PSP被损限标的推一方法是将文件目录改名。最近CNGBA的网友Shadowdada在论坛是出来。种新的改名方法。大家只要将文件夹改名为_SCE_EMU和 %_SCE_EMU一样可以达到隐藏假提的标的目的。注意、SCF.这三个字母不能改动,EMU则可以换成任意字母,长度不限。这种方法比起以前的方式来要而使很多。大家或此四、

原施物定是http AAW Critia in moread.phpやtid 1 1347 1

模拟器

PERCAPETT TO

PSP上的CPC模拟器PSPCAP32于5月2日 推出v1 0 6版。新版加入全屏显示功能、能将 画面放大1 25倍或1 5倍量示;加入CFM命 令、支持CZIII文件;加入在PSP标料和产的 键之间切换CFC机杆的功能。PSPCAP32间, 已经模模规序与主要者式计算机CPC上的经典 差成。游戏中坡PSP的、Cleet键可以进入游戏 菜单、按Start键可以指定情况健康,、键稿单



于CPC的FSC,R键则相当于空格。 键是虚格、/键是固生、 键和*键则为别是1号到2 号按钮。当进入游戏菜单时,按L键可以退出程序,按R键可以重启程序。

下载地址为http://zx81.zx81 free fr p.bic psp pspcap32 pspcap32 v1 0 6 zip。



之前PSP上的N-4模点器PSPV key 4寸 谓用足了大家的胃口。图片 板 植不断放出,可就是不见程序。现在我们可以把PSPMokey64彻底忘掉了,因为有了Daed aus PSP。Daedaus PSP由GtcmnNcmr开发,是一款能够在PSP上模拟运门No4的程序。自前程序最新版是5月2日发布的V-版,支持了更大容量的ROM,修正了内存消耗、图形显示等方面的错误。

Daedalus PSP已经能够运行部分N64游戏,包括《马里逊64》(马里逊序车4》(炸弹人64)、包括《马里逊64》(动物之称)等游戏。不过运行之前,大家下万别指望能全建运行、推慢是肯定的。另外游戏不支持声音,贴图也不太正确,某些房黑还会走到舞色现象。但无之如何,作为一款图引发出的软件,每90;15中以经做海非常不错,下室点者的手套就是搜护游戏并急性和速度了

游戏时,PT 计的东门键 倒料 B Substantial PT E的

X、口、△键分别相当于N64手柄的A、B、Z键。至于N64手柄上版具的意的C钮目前还没有按键对应。

下载地址为http://sourceforge.net project/showfiles.php?group id=5/97/...

.



虽然PSP上的FC模糊器NesterJ PSP已经非常完善,但还有一点点瑕疵、那就是对中文游戏的受持不是很好。对FC模拟激颜色研究的标识工作多准出了NesterJ PSP for CN mapper,增强了中文游戏的模拟效果。软件最和以是"自发出的"、"原",能够基本正确地模拟为upper 14、加入对 mapper 144的支持。现在很多中文的广东游戏、信誉(否表入地一户文版)、《 思志 中文加重版》《太、战主》》等,都 "以通过Nester,上"户 for CN mapper 4 在PSP上247、游戏学校和声音都正常,而且没有文字制的现象。 喜欢林目的朋友赶快试试吧。

下载地层类http His emu zone org showthread php9p 4 + 247。

THE PART OF THE PA

PSP用 FC模拟器 ne AxIv。于4,1下旬公布了软件开发进度。新版软件修正了SEAM的错误。改进了할顿助第,采用全新的系统菜单,加入文本查看器和SPC音乐播放器。支持USB、支持多用户联机等等。一起期待新版本的到来更。



Pan y and a



电脑上的多点机模拟器Mame是很多人的

最爱。4月29日,一位JuEgsman的网友放出段视频,视频显示PSP专用的Mame模拟器目前正在开发中,已经初具锥形。

在视频中,我们能够看到PSP可以很流畅 地运行(吃豆人)和(青蛙过河)这两款街机游戏。我们还可以发现,软件使用方法和电脑上的Mame非常相似,在游戏中能够调出菜单,对按键等进行设置。据说这款模拟器支持超过24款的街机游戏,不过估计都是比较老的游戏。

感兴趣的朋友可以去下载观频看看,地址 Entip: www dierico.uk/vbulletin Shrwthread phopet 13 78.page 18.pp 10。

自制致併



個人升水的,PSE组主子中软件在可引出发布V1 0版。新版增加了基大小語整為能、增加些读书选员,使用新的符签号擎,书等增加全部删除和复步功能,修正MES表编和时间发的错误。修正Unicode文本转换的问题、修正t8a读取、修正FAT目录处理的错误等等。eReader 建自前PSP上重读电子书的音流软件,支持最大2 iMB容量的电子节,并有MPI播放和自动锋频功能。

32位色数下载地址是http: www.pspsp.org.down.eReader 32bt 1.0 nar.

16位例版下域地址是http: www.pspsp org down eReader 'thio rar.

图然系,至今身有推出PriP用的毛衣接办配件,但我们依然能够通过的件来实现在一个自 上看中间的功能。1、Finin File 放一个 专用的"Finix"(1) File 放一个 专用的"Finix"(2) File 不是一次。 你,可以绝对从上,与是一个。不在一种一的主 你需要用放电铁。专用两手,外是专具



DScaler 4 电视软件,将程序包中的 DEvenOnly, dll文件拷贝列Livaler 4目录中, 接下来在PoF上启动TV(PIT PoF就可以欣 赏电视节目了。软件最新版是"后 白推山的 V(1a版,实现的功能还是较简单,换包干的 上、下键是现换数点,按Start键录出。

下载地址是http: www afung c m tvsp tvsp rar。

L. D , ...

利用PSP录制声音 PSP Audio Recorder来帮你。与 般意义上的录音软件不



同,PSP Aud o Recorder不能录制外部声音,只能录制内部声音。程序运行后,按X键启动UMD游戏,按O键启动PSP/GAME/HOMEBREW目录下的自制程序,然后同时按住L、R、O键开始录音,同时按L、R、D键结束录音。PSP Audio Recorder以WAV格式保存声音文件,体积非常巨大,大约1分钟会产生10MB的容量。另外要录生程序声音,程序只能放在HOMEBREW中。

下载地址是http://www.maxconsole, net/content_dwnl/pspaudiorecord.zip。

PSP Office新版推出



PSP上的办公软件PSP Office于4月30日推出Beta V2版。PSP Office目前包括图片浏览器和MPS播放器,还有Worl管理界重,并且支持虚拟健康。运然功能还比较薄异,但仍有很多人看好这个软件,毕竟如果能在PSP上读取、编辑Word、Exce文件实在太帅了。

下载地址为http://psp3d.com

PSPOffice%20BETA%20v2 rar.

Psix Public新版发布



PSP用的操作系统PSIX PUD C于4月25日推出V1.10版。新版让图标更加美观,声音在标签即换的时候不会再崩溃,加入了声音显示器,文件管理者能正常使用了,改进了图像分览器以及美化了界面等等。

下载地址为http: psixon ine.com download.htm。

PortablePaint新版推出

PSP用绘图软件PortablePaint于4月30日推出V0.2版。新版加入了颜色选择,并修正了艺干错误。程序如行时,按照键可以适正点色版选择颜色,按Start键可以清除画板,按Start键重启程序。

下载地址是http://rapidshare.de fles/19284125 Portable Paint.zip.html。

同人游戏

PSP上的《红色警戒》出炉



喜欢电脑游戏的人,恐怕没有几个不知道 《红色繁戒》的吧。这款极为工色的即时战略游戏 曾经席卷整个地球,拥有无数玩家。一位叫Altar的阅友,将游戏移植到PSP上来。软件的正 式名称即《Red Alert clone for PSP》,是一 款Lua程序,寫要通过Lua Piayer在PSP上运行。目前游戏提供了电厂 兵营等诸多的建设单位,我们能进行建设、并、操纵小兵攻击敌人,建筑跨岸体的适色能进行修理 游戏支持存储。但进度适取有多问题,加武中有趋暴声音。但高级还很少。另外,用PSP的十字键移动光标的手感也不是很好。作者表一彩会在以下版本中加入更多的建设单位,并且会临尾人工智能、加入对更多的建设单位,并且会临尾人工智能、加入对更是工,甚至支持多人联机游戏。

軟件最新數是6月 日发在的V 「版. 下载」 她就是http: standuder googlepage, com REDaLUA1.0.zip

帝国时代》推出

4月27日、 作 DJCoderX的网友发布了

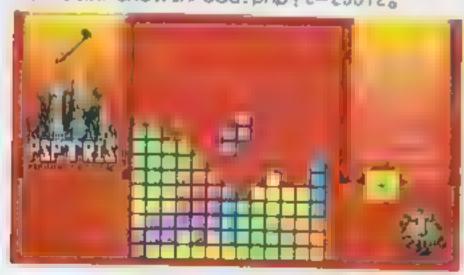
移植自电脑(帝国时代)的PSP用游戏(Age Of Empires PSP)。目前游戏已经能在1.0、1.5和20及以上版本的PSP中运行,游戏支持声音,并支持背景卷轴。不过在游戏中我们能做的只是将人物移来移去而已,并不能进行建筑、生产等操作。作者预备在以后版本中添加生产单位,建立人工智能,并且将会支持双人联机和网络联机。

喜欢尝鲜的朋友可以下载试试。她处是 http://dl.al.net/click.php? pld=111&fid=7497。

《PSPTris』新版发布

PSP上的《俄罗斯方块》游戏(PSPTris)于4 月29日排出、0.5版 新版加入了游戏模式选择,可以选择Classic和Brick两个模式。加入了难度选择,共有1~4级难受可选。另外还加入了最高分数显示功能。

下栽地址是http://www.dcemu.co.uk vbulletin/showthread.php?t=23612。



《Avalanche》推出

PSP上的Lua游戏(Avaianche)于4月24日推出了版。新版第月了副高分存者和专取功能,并改进了碰撞效果。游戏中,玩家要用方向即操作主人公躲避从天而降的严肃。可要农集小球。作者表示在以后会提升图像效果,并让两个小球能在同一时间出现。

游戏下载地址是http://rapidshare.de files/18864239/Avaianche_V3.rar.html。

《Snake or Die》推出

《Snake or Die》是一个类似于(贵食蛇)的 PSP用Lua游戏。玩家要用方向键控制小蛇不 要碰到墙壁和石头。游戏共有7个级别,可以 吃菜锅一,成款 "你也会上吃各种类型的苹果一效果不同,有让一蛇的长度要担的,也有 增加生命数的。游戏的垂面比较简单,小蛇砂 是一条线,希望以后能提升画面质量。

下载地址是http://www.illogical.de/ bin/PspSnakeOrDie.zlp。

《Vexed》新版推出

《Vexed》原本是Palm上一个益智类游戏,现在被cancan移植到PSP上来。游戏最新版是4月下旬发布的V1.1版,加入了背景音乐和音效,加入不同级别的难复,提升了图形效果等等,游戏的规则是将相同图案的方块移动到。据公司除,,消除所有方块则本关完成。游戏中,按PSP的×键选择方块,按○键撤销上一步操作,按一键可到本关开头,按三键则是选择度,按Select键进入游戏菜单可以调节难度和关闭声音。如很多益类游戏一样,游戏一玩起来就欲罢不能。

下载地址是http: d 1, net ndex phopps=12&fid=7133。

台球游戏(PSPool)公开

如果你是台球爱好者,那一定要试试 (PSPool),它可以让你在PSP上体验台球运动 的乐趣。软件雕新版是4月24日发布的V0.1b, 支持双人游戏,并有背景声音。游戏时,用 PSP的提杆移动光标、按X健是放下白球、按〇 键开打,按Start键会进入游戏演示,按Select 键是重启游戏,按△键则能进行屏幕献图。

下载地址是http://www.gophinx.co. uk BlackPhoenix/PSPool-v0.1b zlp。

卡片游戏。Triple Triad PSP。推出

玩过PS(嚴終幻想VI)的朋友一定对其中的 卡片游戏有印象吧。现在我们在PSP上也可以 玩到这个迷你游戏了。(Triple Triad PSP)将 游戏搬到PSP上来。游戏中按X键选中卡片。

J健取消,投Select键显示帮助,同时按L和P 健能够截倒。

下载地址是http://sakya altervista

五一期间,《怪物情人 携带版》的中文 汉化朴丁终于出炉。虽然完成度只有60%。 但能在PSP上肌中定游戏的感觉还真是不 错。备受关注的PSP 2.7新内核。增加对Flash 的支持。遗憾的是仍没有加入中文输入法、 而且不能使用自制程序,想外级的朋友不妨 说但一下哦

罗罗 2.04年通道量量

一国ooder0.97的2.0米系统电影迎入WI-FI的世界

唉! SUNY终于还是下了很多,不了了山州参吃诞生。现在出个2 THW、增任了《GIA》 5 拍一的 稿间。小2个人认为,单单从2. TFW的升级功能来看。并得上毫点的也只有AFC格式的支持以及門 页浏览器中对于Flash动画的支持了。但是却连破解出一的一丝希望也均灭,连个模拟器也不能 玩,小2我是打死也不敢再升级了。这里也再次提醒大家。世上没有回失药,希望各位玩友在升级2. 7版本FW前一定三思而后行啊! 那么专归正传,还是看我们飞次冷火系带来的内容吧!

·Eloader-v0.97。但200年也是开放风景通见中



PSP大型网络模式价组

在开沿河流大 号,一 在中华人家开查全省。下PSP的无线网络的制置。在系统副东下镇 网络配置选项卡中,共有两种同当模式。但选择

"Ad Har Marde"和 Int 一个证法。 V = "在文中产品","不成为大多"对 一下这两种模式的形"及它生产"而造"在这一个。Marde",其文是"种质的工产",为产了。 我们,可以作为"物质或数"。非脑底已发现的直接连接并属过工义协议或更多。一样,不少主点和从机,并且不会再为经济美化的一种工作。不少主点和从机,并且不会再为经济美化的一种工作。或者不是的一种工作,是可以是一种工作,是一个工作。

7. P直接进行联机,游戏、而不需要设置中等繁琐 光器。但是却不能进行上网。建立网点或其他需要 通过,P协议的网络功能:Tirfrastructure Mode"设置比较麻烦。有付还需要手工统出户。 地址配置网络、网络企建的方法。2在《产品专 辑》里已经详悟介绍、1 但是连接的朱矿就是一

定要有AP。也就是所谓的热点,而仅仅两台PSP 之气是无去采用这种模式连接上的一介绍了这两个 种模式的运剂、线想一定会使大多更好地理解下门 而文章的内容。现在就走我们。 起來走进奉信! 人和定報時上

eMenu-v0-1-Final

E boder vi +/ 版公介 . Mf, 695玩家智! 作了 款品为 Tuller的软件来到 美统 towner软件界在 于是多久之一,产anitio的。这 11 D 16 W 流道水排码, 先有方纹数"声广版"的 Menu 作为,产品自动是 软件。它为 能可不仅仅是美上了软件水面,更重要的是"人 了他就作成体。还有大学、意味等的一是一次是一 个独特的 Commer Man Table 1. 当然 ... 販在对 的課件 慢生器的 斯二性上些百子公太 的改姓、たらくイリー、アウェイでも、利 人oMenu おす、ゆったイエアリデキのです 状洲。1 「自動」的 "我自然性,解决""111 格式的特升与设在。初外外,证下"物"的"证 会进入相供表面升层要求人中产款件,在至了5 表状态下れ」」(『、サメ省」・ローに著いる。

进入"percer Mode" 古相模式,此时关末上蒙 。A内部并以 Mec的常性种型学,Art,非常接近 于矿得开关机构的模式。但如此不是如是在进 人"相对企业 Menne"出"我然实工了这样"。 . 标 或作用或美产药类。上次规题使用 *5 Ler M 是"存机"的 干, 大家是是要有能。 R. 到"一个我是严护策。"之时下1:较丰高。



Pang VS运行成以

Ill a VI a / E tales to mis at a h L THE 学成しいける。ランプランなアルメナスのはついきょく かけまし 西地有为大多专业工作。这些东西,其中上于新疆的 (B) for ell) 内: Fire " Lotter 本 T Now A I I I I 出鉄路打碎里点 样的 手中げ か直式手基本といわれ 手 成別時限了」のお呼りたとがは、これには 前至在 少月门 生 旅戏 聖 南洋在口 日 网络沙青口 英姓 Aナー 急置 (日粋道、 こ文学人主义既当日 哲芸者大二 外日連 人所传统主"Vitoro mana" 高点。自己想到。 台灣。播的 Var 改計 外上沒 對了 以社会 "并是是 下半 元城尼巴然舒、日始特色的一个、1次的特及目中内的、种种 * 实不? 久样. * ; ** 在 * r ** ep { * t, ** す K 久没有发生了,集智、目标了举一条,但他提出一定了 欠,而目で到述り特別メツ炉では手 フま用マーサ (テム 的机器利用。「小机制器程序」,从上也无法不知:"不可能



NAME OF TAXABLE PARTY OF TAXABLE PARTY.

Finder、 的特别也是更是这种流动能与构立性本导动差别或此识别 推荐是 。我们REL。 题中),虽然你也的作者了,这个这数软件娶妈不稳定,如果无法联制也只有清大多。机手证子

Ourlie-v2

只要是喜欢FPS射击游戏的玩家应该没有 人不知道ID Software公司大名耀思的"《雷神 之槌》系列"吧」该系列和《虚幻》曾并举为PC 1 龍作 (C)第一人打造下流式, 直"(宝军章)系 列"诞生前垄断着 P 为成"与运 世上是主王 · 这款游戏在欧美压家的4.能压的人气 F + 是生 后不久很多觉好者就开贴世咒(雷神之梃)的移 植、八方進生了"シレ・モニアーディ" "之 灰我们要介绍的"Quake"。"中是加入了对于 散析游戏的支持, 通己A J / 模式, 我 《以程》 ①一个游戏。山下的玩家↑ 人赴风 (F) - 芦花末。 然。不是甚是"战才有声""啊"影机。于去秦海争。关 于A # # 的设置。小Z 惊 + # 图子 * 维广进 人并成选择"M、"+ Ax Fil" 覆 铺、料 "ADHOC" 置为 ON, 这时小户一般会出现纪经 的假死现象(如果RP不好也有可能真死的哦)。 然后一方选择 "NEW GAME" → "TCP/IP". -路按×确定就可以进入游戏期(这里如果想调整 设置可就别点那么快哦)!要加人游戏的小P这 舒选择 "MULT PLAYER" → "JOIN A GAME"



LAME、石质学习推荐。本品工产游式,游戏主,石质学习推荐。本品工产游式,游戏主,一部小户游戏之产能 被 随足 快一点整环个开发写了即 音说:"或者1人联机、惟一比较严重的。" 就是宫户机游戏的会有大约半秒的延时,但是稳定性可比PANG v3 要强多 随! 另一外, 这 款 游 戏 名"Infrastructure Mocte"下还支持 nternet 联机对战,只可增小2不论用手头上的1.51 W还是2.6FW小户上网找了一晚上也没有连上个服务器,遗憾啊

PSP=FUPD=V08080



PSP TPD可以算下分上产产性以中了。 大款も为に、「設計的」と語名を達「収益」。)的に配絡式是 MD 光碟に設作为FTF 委長 量 从产在中C主通门F 下宫的惩罚性利 多里 的无线网络、更加互使饱含多加亿棒上的内容或 是取得 MD 电盘上的数据文件 相要使用 产生先 你必求要计算一个 "Introductione Mile" 的 网络连接,也就是说家中是直有无约益的考虑 AP挑点图《中心事题器》A同一个无线网络中 異 体配制广法参开(P. P.专师)中的指关文章。配 省好局进入 PSP-FTPD 软件选择我们建立好的 无线网络连接, 就可以看到软件界面上写着我们 小P的FTP地址啦!一般默认的连接地址为 "FTP://"后接小P在无线网络中的P地址。之 后我们可以通过PC上的FrashFXP等软件来访问 小P(如果没有的话将 "ftp://" 的地址写在

的电脑地 比栏也可以 以如同浏 觉替通文 作来一样

方向),进行文件 中都不称 产为,这一发1 % 水介 经 "在年下度" 了就 1 代下载之内等,亦不 1 1 作为 1 下面。" " 5 下面。" 5 下面。" 5 下面。" 5 下面。" 6 下面。" 1 下面。 1 下面



例代码。大家只要 多考那个修改一般 都不只有的影的

PSP=COOPORO

既然ESP上面有FIP服务器、那么有Http 服务器软件也就不奇怪了。Http是大家最常见的网络协议,通过它我们可以访问万维网、MAW)网点,下载网络上的竞赛等等。而这数软件的功能就是将我们,户记忆棒的内容认为负的形式发布,这样就可以通过网络浏览器加入下载其中的内容。尤其是两台2.0以上版本字)。

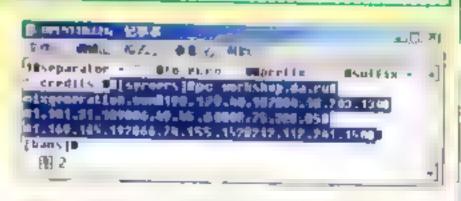


一、这样互相交换内容就为使多了。当然这款软件也需要用到"infrastructure Mode"网络、 为此发育AP将导的,"的还是不能实现两色"户 相互了定的。进入程序是选择一个建立好的 infrastructure Mode"连接,Http服务器就 会自动开启、并进入服务器的影片等而,并现分。 我们,中华主机中及随路可关、功能源、还是 根鳍的。我

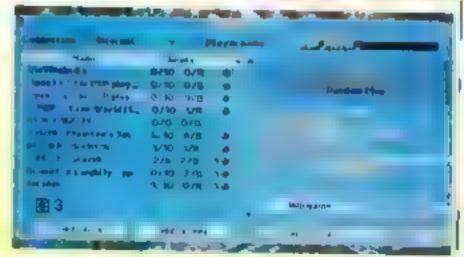


Openital voe de la company de

上次给大家带来的《运输大学》不知道大家 还记得不?这款游戏的最新版本v0.4.5周样委 持Wi-FI联机碾!采用"Infrastructure Mode" 模式可以选择 Lan 进行周域网或者 Internet 网 络进行联机游戏,可惜的是有 1+ 1: 于.1 > 有 嵌入输入法。无法写下新·马子》 。 "\多多无法律" 立网络游戏,因此练士。在"超上计"、AND 格。否则局域网联机基本废了一些。就有并认为 适只有让小P上Interx · 知答点 ['经学大 道。但简先声明一下、脉纹型式在 ader 。 7下电线上,说是不是人好。 11世 绝 化、破坏了气物、产力性的不自由之外,人 此下自并了近人 Terro、网络对抗的 表现是 1 5 M , 使用 首并入りttp AAA oreund a winters activity to the 的资金器。如一、利于人有孔、如此、然后打



方所(文图)、按照、《格式添加好你所撰写 人们 nterr。"我是都《记存后由进入游戏、泛 程建入口terror 图"(注 tructure Mora),注 程,开第一流"是四下。"(在"是"),就可以看到 当年成文及专表了。如一、"在这一是",代表 在"本产"等之来,这一个同种一种能以本不对无法连 运的资金额。如果现金器是是上述的。 小锁头 一点一上的子数需要整个一样工程。 上面人上 还不解闭,还以有学师的"人工器绝对不是去,找 个是有了他的与有例"。" 1000 进入选择



A SECURE ASSESSMENT OF THE PARTY NAMED IN

图1

开程序目录下的 OPENTTO CFG 文件,结尾部分,Z选中的那段就是添加网络取务器逻址的地

加入2、同界面、如果设在这个不管实的。可可可 ew ompory"的一建了一个即 安徽4· 以样路就在下载。物,都也可可见"就是自动年 发赋 网络和族,不包接在上角。"是整路边边 寝城纸 春游戏进寝。,有由出海是操作实好写推 中 即他的。不能不可说,还用于可谓 题。" 不经不一日 5 从作一 5 号。第一次的 市局 下这款生更顺利产了发育成的。



PSPRedlo-v0-38-090-

ピックリナ 世記 旅中、ロエドをは、中隔 私飲件 直報人的特定等在手支持器 和 和 极。,并且还是有主天的。 1 、 1 上位,在 set a typical and the Property of the state of the st 一一一品"品"出了一个一点一个时间 THE THE PROPERTY OF ME THE PARTY OF THE PART 1 with a first of ' to start y a property of the start of 2. 其之歌专 录:"有 元色"特色"队,是近 作"本人为一年产业社人知代为一年"。 ■ 「電子」 超過まる(1年に行り 引い A オート・打・作品 み 原作しいり 五代以門下確 以謂不且于我们主及大大家 民 的上作作业

STATE OF THE STATE OF 田 1 3.2 The Party 4544 NE. +-46 40 EROP'SE T WELL 10 42 90 460 电磁电流 机械中间 ※集争を基礎の企業を基準等 **日本下自2000年**▼ × 1 4-35 STATE OF THE PARTY Bd2 を発出して紹介 - pc





THE RESERVED PROPERTY AND PARTY BY STATE OF THE PARTY OF

下青我们仍晓看有一点的点道。并入,Filedon后,接 Start 键进入设置页面。选择第一项 WI-Fi的 * i frast of ice V io" 连接,之 法程序数第一下 " ave (intine" 保存支置 如名 ,然 特 角罐U桶: 中國國際人表華生 形式看到我,是一定存了那一棒以京 表,在中心可以外引播对象产品特性。即于人员 样以个。表示以上激生性 2,34)] 其实容易表放在 域网内任节 声声到上他是 心理 いってくれ でしむ



Per Noster 1-20-

以其所形成性 、功能参考为人的主义、、 下主、 超、 D、 不完全的 A 11种 12 本,2月是21、A.C.C.等1 在于西部的设施。由2万美有4代。是西洋A·亚克斯 ナーマード・コング/11 またが ATT Fare - 、 マニャド、****** インドルト





FileAssistantiatevis2

4月25日刚刚发布的FileAssistant++ v1.2 Comment 最新版终于可以在Eloader v0 97上启。1 4米 FreAssistant++是款等有限人學才構成了下的又 性別之然 そこびでかみずれまりても 在 Eller Lizar,去描了「本专特学、山市版本art] the that of the and t 乐播放、SWf格式Fir 排放和 (C) C'R that C'W 有户建设的。少约40° 计不次点不知识证证





做什么了。本来这些软件并不是一款点。 软件、作业、 足、 以外在以 手工 从是人人 和亚世典 「旅館解決」) 系統上・一片澤原一尉、所、大才是を召力家不甚好早洗埕千級 の 俄

野了以上介绍的水 门轮件以外、还有水门。 Atk 1 四10.1 手软件电解在11+ 中上层动成功 至于 稳定性明 经常出现平线网络数据火模指于对太亮见 兼军性上也有限大的项目 李中心 (医数层谱) 览器已经可以目为 并且还有起来也是我有限行 最新 敬本的的的 使引起的 "一个一个在一次、每个下班可



双正常运一 用于充人说中文轻光下下的风格里透移的 可是小 与武明特里好多不怎么了 哦 在这里里不知道下海内班的朋友 (55、2011 今天的个个十年又主 各关主E3大线吧?

4月下旬三台平台上的大作群过后就是惯例的决章了 月18日在GEN平台第复杂点的《快乐足球》对足球爱好者而言是一款不错的存成。并是的芳了一个国有大多只拥有GEN的玩多 而NUX平台的《新超级马里奥兄弟》绝对可以算本月甚至是今年常机平台上最为璀璨的 款作品。让我们一起期待它的表现。与此同时,日本严助董董高与战《侵物情人》也会发行其关版 经在北美市场分得一杯基。至于6月、值得期待的可线依然不多 希望属计 尚能的我们的

发售表阅读提示

- 1.本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为自版游戏。以美元标价的为美版游戏。以此类推。除任天堂的目版游戏外、所有日版 游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色学体为美疆自游戏。

GAMEBOY ADVANC	E		
	2006年5月16日		_
A战響 1. 方. 游戏	Act vision	Ac. T	N X e6 67
X - Mari: The Official Game			
后院会球 2007	Atan	SPG	29 99 美元
Backyord Bacabart 2007			
	2006年5月18日		
快 主体	71 01 3	,	54,57
4 d 1 1 1			
	2098年8月11日		
龙珠 进化大震险	ALT	Banpresto	.9 99 萬元
Dragon Balt, Advance Adventure			

Nintendo DS			/ -
209	0年5月15日		_
1 2 H I	No remide	6.1	45 33 37
EW Super Maria Bros.			
	4年5月16日	ANT	An An M
税費 電方游戏 ~ Man。The Offic at Game	Activision	ACT	29 99美元
	4年5月18日		
一	Banda Namon Garnes	ETC	3800日元
筋の达人 ガー・・・トレート		610	3000 E /L
	6年5月25日		
2級蝴蝶快	Tato	VCI	4600 H 76
14711 6 2 4 4 6			
長敬聯 75	Gesk,	51 G	4800 E170
大枚略75			
हेग्रा	Ub solt	ACT	480011元
eter Jackson's キング・コンプ オフィンヤルゲーム オ			
转连 新亚帕德	N-rtendo	PUZ	3800 J. T.
わしてつなげるタッチハニック	for the second	ACT	100013
電符号 皇后武鉉大恐慌	Banda Namou Games	ACT	4800 F3 7C
シュガシュガルーン クイース試验は大バニ ?★	06年6月1日		
又子候纠	Success	A. I	3800 円 九
又字の渡り乌	Valuebb	716.1	Opposed 10
设河战士Prime 猎人	Nintendo	FPS	4800日元
Freith through the back			
	98年8月5日		
经松头脑教室	Nintenda	ETC	19 99美元
ig Brain Academy			
	66年4月8日		
筆職受符传 協樹 筆雕景符传 (/ ナ	Success	APG.	4600日元

産盗卢梭 産盗ルソー	Banda Namoo Games	ACT	4800日元
P央大陆战记 中利	Takara Tomy	SEG	4800日元
文列等を物語 『ジモンストーリー	Banda Names Cames	RPG	4800日元
7最初兵传说 個之學的 「タルサーガ 調の學句	Success	APG	4800日元
2006年6	月22日	E 1-3	
ジカルバターション。 5つの屋がならぶとき	Nintenda Nintenda	RPG	4800日元
200e de 4	月29日		
脳锻炼 游戏对战矢印建盟 帕比梅矢量1 全銀えて游ぶ对战矢印パズル パビいねベクター1(わん)	Megacyber	PUZ	3800日元
原相声 女神的痴美DS タナで漫才しメガミの筆書DS	Ertain	SLG	3800日元
底总动员 触接尼莫 アインディング・ニモ タッチでニモ	SEGA	PUZ	4800日元
様子们讲故事 快乐画器! どものための連み面かせ よけんでもさばら 1	Starfish	ETC	2840日元
タナIIII研収率 快歩画船2 どものための読み聞かせ まけんでもエジュ 2	Starlish	ETC	2840日元
孩子们讲故事 快乐画册3 どものための读み聞かせ えはんであそばう 3	Starfish	ETC	2840日元

子どものための涙み聞かせ えほんであそばう 3		FIC	2840日元
PlayStation Portable		700	Q
20069	年5月1日		
非恶误备 审判 Guilty Gair Judgment	Majesco Games	FTG	39,99萬元
3004	16 B 11 B		00,000,00
*** ** 国际多斯的客情	EA EA	1.00	-
007 ロシアより愛をこめて	-CA	ACT	4800日元
伊通丝回忆录 新天魔界 混沌时代 y	5月18日	-	
イーディスメモリーズー新天魔界GOCV-	Idea Factory	S · RPG	4800日元
70060	5月23日		
14 10 10 7 13 111	Capcom	ACT	
古墓丽彩 传奇		Pilot	39,93美元
Tomb Raider, Legend	Eidas	ACT	39 991元
200a ↔	6 P of C		- COMPLETE
本于心组6	5月25日 Ertain	FTC	
ボクサーズロード2 ザ・リアル	PO PRINT	FIG	4800日元
Talkman 欧洲语言版 TALKMAN I - II - II 音语版	SCEJ	ETC	4200日元
影饰情魂夜2 特別讀			元四日元
かえいたちの夜2 特別館	SEGA	AVG	4800日元
东北大学未来科学技术共同研究中心。11自第十条运动和强力经验22	SEGA	670	
心心心子本業科学技术共同研究力> 9 - 川自然十四位以内	制力トレーナーボーキ	ETC TA2	2800日元
			4800日元
ドラゴンクエスト&ファイナルファンタジー in いただきス 真名法典 接帯版	トリートポータブル		1000 E 16
マグナカルタ ボータブル	Banpresto	RPG	4800日元
古他小子 现场版	Koei	ACT	****
ギタルマンライブ		741	4800日元
2006 FIFA 世界杯 德国大会			
2008 FIFA ワールドカップ ドイッナ企	EA	SPG	4800日元
产用心机机台翼	Konami	CTC	
radius Collection	C PRIVATE ST	STG	39.99美元
大都技研官方柏青嫂锻炼器 吉宗 携带版	6月8日		
大都技研公式バチスロシミュレーター 音楽 ボータブル	大都技研	SLG	3800日元
200e de e	B 15 D		
799年10年一起 字板社双	SCE	ETC	1000
どこでもいっしょーレッツ学校		EIG	4800日元
足航空管理员 杭场英雄 成田 (くは航空管制官 エアボートヒーロー 成田	EA	SLG	4800日元
藤島	DE G.		
YST	SEGA	AVG	3800日元
2006年6	月22日		
Calon	Success	PUZ	2000 = =
ロコロころん 尼申摘料学研究所 第本原一知道工作は 公元は17 11111111111111111111111111111111111		100	3800日元
尼电脑科学研究所 茂木健一郎博士监修 绘藍快感 轻松体验:	SEGA	ETC	2800日元
ニーコンピュータサイエンス研究所 茂木健一郎博士監修	商に快感 アハ体語		- H 76

收录影像:《新超级马里奥兄弟》,《铁章 暗之复苏》,《纽约街头教父》,《急速房车要 2006》,《杀戮地带:



收录影像。《传说的斯塔菲 4》。《我的战斗机》,《火影忍者 最强忍者大结集 4》。

劲作直击

《无瑕人生 新牧场物语》

作为一款全新形态的"《牧场物语》系列作品"游戏在系统和世界观等方面做了很大的变更。旨在让大家在 PSP 上体验到全"新"的《牧场物语》感觉。

《LocoRoco》试玩报告

のボットを、ちょごっと おしてみる?

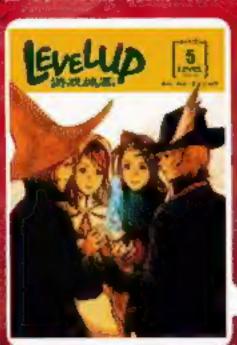
《DJMAX》MV欣赏



话梅杂志&3DM-SM



办总价值10万元的大抽奖活动!



eveL5

第40辑

《游戏城宴》 Level 6也会印有同样的蓝色印花

5月9日及5月23日上市的《游戏机实用技术》第152期、153期均印有 为顾保购买到以上杂志。请预先向当她报刊等预订!





高清电视+Xbox 360







抽奖活动具体参与办法:(本活动奖品由 Develop电玩商城商家提供)

ISBN 7-88488-721-5

5月上市的(游戏机实用技术)总第152 153期印育本次活动的红色印花、《掌机王SP》第39。 40期印有黄色印花。《游戏城集》LEVEL5和LEVEL6印有蓝色印花。只要集齐三种颜色的印花各 -- 枚、在6月15日之前(以读者胡客地部取为准)特这三枚印花客往兰州市款家庄邮局99号信箱游戏 机实用技术杂志社(邮编730000),即可参加抽买、中奖名单将于7月1日在levelup, cn主页上公布。 随后出版的《游戏机实用技术》。《掌机王SP》。《游戏城集》上也将公布前四等架中奖名单。

本次活动最终解释权归levelup.cn所有